

**МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ**  
**УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**  
**«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА»**  
**(РУТ (МИИТ))**

**АННОТАЦИЯ К**  
**РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

**Инженерная компьютерная графика**

Направление подготовки: 23.03.01 – Технология транспортных процессов

Направленность (профиль): Планирование и эксплуатация городских транспортных систем

Форма обучения: Очная

**Общие сведения о дисциплине (модуле).**

Дисциплина «Инженерная и компьютерная графика» охватывает теоретические и практические аспекты создания, обработки и анализа графической информации, используемой в инженерных и технических областях. Она включает в себя изучение методов и средств визуализации, проектирования и моделирования объектов с использованием современных компьютерных технологий. Основное внимание уделяется созданию чертежей, схем, 3D-моделей и визуализаций, которые являются важными инструментами в процессе проектирования и разработки.

Целью дисциплины является формирование у студентов знаний и навыков, необходимых для эффективного использования инженерной и компьютерной графики в профессиональной деятельности. Студенты должны освоить методы создания и редактирования графических объектов, а также развить способности к визуализации инженерных решений.

Задачи освоения дисциплины:

1. Изучение основ графической информации;

2. Освоение инструментов для создания чертежей;
3. Разработка 3D-моделей;
4. Визуализация и анимация;
5. Чтение и интерпретация чертежей;
6. Применение графики в инженерном проектировании;
7. Разработка проектной документации;
8. Работа с САД-системами;
9. Введение в компьютерную графику;
10. Развитие творческого мышления.

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 4 з.е. (144 академических часа(ов)).