

МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА»
(РУТ (МИИТ))

АННОТАЦИЯ К
РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Инженерная компьютерная графика

Направление подготовки: 23.03.01 – Технология транспортных процессов

Направленность (профиль): Планирование и эксплуатация городских транспортных систем

Форма обучения: Очная

Общие сведения о дисциплине (модуле).

Дисциплина «Инженерная и компьютерная графика» охватывает теоретические и практические аспекты создания, обработки и анализа графической информации, используемой в инженерных и технических областях. Она включает в себя изучение методов и средств визуализации, проектирования и моделирования объектов с использованием современных компьютерных технологий. Основное внимание уделяется созданию чертежей, схем, 3D-моделей и визуализаций, которые являются важными инструментами в процессе проектирования и разработки.

Целью освоения дисциплины "Инженерная и компьютерная графика" является формирование у студентов знаний и навыков, необходимых для эффективного использования инженерной и компьютерной графики в профессиональной деятельности. Студенты должны освоить методы создания и редактирования графических объектов, а также развить способности к визуализации инженерных решений.

Задачи освоения дисциплины:

- Изучение основ графической информации;
- Освоение инструментов для создания чертежей;
- Разработка 3D-моделей;
- Визуализация и анимация;
- Чтение и интерпретация чертежей;
- Применение графики в инженерном проектировании;
- Разработка проектной документации;
- Работа с САД-системами;
- Введение в компьютерную графику;
- Развитие творческого мышления.

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 4 з.е. (144 академических часа(ов)).