

МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА»

УТВЕРЖДАЮ:

Директор ИУЦТ



С.П. Вакуленко

12 июля 2020 г.

Кафедра «Цифровые технологии управления транспортными процессами»

Автор Разживайкин Игорь Станиславович, ассистент

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

«Инструментальные средства разработки»

Направление подготовки:	09.03.01 – Информатика и вычислительная техника
Профиль:	Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем
Квалификация выпускника:	Бакалавр
Форма обучения:	очная
Год начала подготовки	2020

Одобрено на заседании Учебно-методической комиссии института Протокол № 4 30 апреля 2020 г. Председатель учебно-методической комиссии  Н.А. Ключева	Одобрено на заседании кафедры Протокол № 1 27 апреля 2020 г. Доцент  В.Е. Нутович
---	--

Москва 2020 г.

1. Цели освоения учебной дисциплины

Познакомить с основными инструментами, которые встречаются в процессе профессиональной деятельности, освоить основные принципы работы с данными инструментами и изучить их функциональные возможности. Курс включает в себя изучение и работу со следующими категориями профессионального программного обеспечения:

- Системы контроля версий
 - o Git
 - o SVN
- Системы работы с распределенными репозиториями
 - o GitHub
 - o GitLab
 - o BitBucket
- Управление проектами и командная разработка
 - o Slack
 - o Trello
- Системы построения диаграмм
- Прототипирование и дизайн
 - o Photoshop
 - o Figma
 - o InVision
 - o Marvel
 - o Zeplin

2. Место учебной дисциплины в структуре ОП ВО

Учебная дисциплина "Инструментальные средства разработки" относится к блоку 1 "Дисциплины (модули)" и входит в его вариативную часть.

3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю), соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

ПКР-4	Способность выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы
-------	---

4. Общая трудоемкость дисциплины составляет

3 зачетные единицы (108 ак. ч.).

5. Образовательные технологии

Преподавание дисциплины «Инструментальные средства разработки» осуществляется в форме лекций, лабораторных работ, самостоятельной работы студентов. Лекции проводятся в форме мультимедиа-лекций, на которых демонстрируются презентации. Студенты имеют возможность ознакомиться с материалами презентации до начала лекции. Лабораторные работы проводятся в компьютерном классе с установленным программным обеспечением, необходимым для решения индивидуальных задач. На практических работах выполняются индивидуальные задания, демонстрируются готовые части выполненных заданий и отчета по заданию. Разработка проектов по индивидуальным заданиям ведется с использованием офисного пакета и инструментов Git

Shell, Photoshop/Figma, Marvel/Zeplin. Самостоятельная работа студента организована с использованием традиционных видов работы и интерактивных технологий. Оценка полученных знаний, умений и навыков основана на модульно-рейтинговой технологии. Весь курс разбит на 4 раздела, представляющих собой логически завершённый объём учебной информации. Фонды оценочных средств освоенных компетенций включают как вопросы теоретического характера для оценки знаний, так и задания практического содержания (индивидуальные задания) для оценки умений и навыков. Теоретические знания проверяются путём решения тестов с использованием компьютеров и в ходе проверки отчетов по выполненным индивидуальным работам..

6. Содержание дисциплины (модуля), структурированное по темам (разделам)

РАЗДЕЛ 1

Раздел 1 Системы контроля версий

Тема 1.1 Система контроля версий Git

Тема 1.2 Система контроля SVN

РАЗДЕЛ 2

Раздел 2 Системы работы с репозиториями

Тема 2.1 Хранилище репозитория GitHub

Тема 2.2 Хранилище репозитория BitBucket

Тема 2.3 Хранилище репозитория GitLab

РАЗДЕЛ 3

Раздел 3 Управление проектами и командная разработка

Тема 3.1 Методологии управления проектами

Тема 3.2 Trello

Тема 3.3 Slack

Тема 3.4 Системы построения диаграмм

Тема: Раздел 4 Прототипирование и дизайн

Тема 4.1 Marvel и Zeplin

Тема 4.2 InVision

Тема 4.3 Photoshop

Тема 4.4 Figma

Зачет