

**МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ**  
**УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**  
**«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА»**  
**(РУТ (МИИТ))**



Рабочая программа дисциплины (модуля),  
как компонент образовательной программы  
базового высшего образования  
по направлению подготовки  
09.03.01 Информатика и вычислительная техника,  
утвержденной первым проректором РУТ (МИИТ)  
Тимониным В.С.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

**Интеллектуальные методы распознавания изображений**

Направление подготовки: 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Направленность (профиль): Цифровая инженерия транспортных процессов

Форма обучения: Очная

Рабочая программа дисциплины (модуля) в виде электронного документа выгружена из единой корпоративной информационной системы управления университетом и соответствует оригиналу

Простая электронная подпись, выданная РУТ (МИИТ)  
ID подписи: 937226  
Подписал: руководитель образовательной программы  
Проневич Ольга Борисовна  
Дата: 10.06.2026

## 1. Общие сведения о дисциплине (модуле).

Целью изучения дисциплины является формирование у студентов знаний и практических навыков разработки веб-приложений и сайтов.

Задачей изучения дисциплины является реализация требований, установленных в квалификационной характеристике, при подготовке бакалавров. Дисциплина направлена, в первую очередь, на формирование у студентов компетенций, связанных с методами и средствами разработки веб-сайтов, основанными на применении объектно-ориентированного подхода и овладении практическими навыками разработки веб-страниц, веб-сайтов с помощью интегрированных средств разработки PyCharm Community Edition, каркаса веб-разработки Django и языка программирования Python 3.10.

## 2. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю).

Перечень формируемых результатов освоения образовательной программы (компетенций) в результате обучения по дисциплине (модулю):

**ОПК-6** - Способен разрабатывать алгоритмы и компьютерные программы, пригодные для практического применения;

**ПК-5** - Способен управлять проектами в области ИТ на основе полученных планов проектов в условиях, когда проект не выходит за пределы утвержденных параметров.

Обучение по дисциплине (модулю) предполагает, что по его результатам обучающийся будет:

### **Знать:**

- теоретические основы распознавания образов и изображений, модели и методы решения соответствующих задач
- подходы к распространению систем распознавания изображения
- математические основы методов распознавания изображений
- особенности проектирования интеллектуальных систем распознавания изображений и подготовки технического задания на классификацию статических и динамических объектов

### **Уметь:**

- формулировать задачи, возникающих при обработке изображений с использованием компьютерных систем
- использовать методы анализа многомерных данных, методы снижения размерности данных и отбора информативных признаков

- разрабатывать алгоритмы обработки, анализа и распознавания изображений; проектировать программное обеспечение для решения задач распознавания изображений

**Владеть:**

- формулировать задачи, возникающих при обработке изображений с использованием компьютерных систем

- использовать методы анализа многомерных данных, методы снижения размерности данных и отбора информативных признаков

- разрабатывать алгоритмы обработки, анализа и распознавания изображений;

-проектировать программное обеспечение для решения задач распознавания изображений

- формулировать задачи, возникающих при обработке изображений с использованием компьютерных систем

- использовать методы анализа многомерных данных, методы снижения размерности данных и отбора информативных признаков

- разрабатывать алгоритмы обработки, анализа и распознавания изображений; проектировать программное обеспечение для решения задач распознавания изображений

3. Объем дисциплины (модуля).

3.1. Общая трудоемкость дисциплины (модуля).

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 3 з.е. (108 академических часа(ов)).

3.2. Объем дисциплины (модуля) в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении учебных занятий:

Тип учебных занятий	Количество часов	
	Всего	Семестр №4
Контактная работа при проведении учебных занятий (всего):	48	48
В том числе:		
Занятия лекционного типа	32	32
Занятия семинарского типа	16	16

3.3. Объем дисциплины (модуля) в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации

образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации составляет 60 академических часа (ов).

3.4. При обучении по индивидуальному учебному плану, в том числе при ускоренном обучении, объем дисциплины (модуля) может быть реализован полностью в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации.

#### 4. Содержание дисциплины (модуля).

##### 4.1. Занятия лекционного типа.

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
1	Тема 1. Введение в анализ изображений Рассматриваемые вопросы: - Задачи компьютерного зрения и сложности. - История компьютерного зрения. - Примеры практических приложений.
2	Тема 2. Цифровое изображение. Рассматриваемые вопросы: - Цветовые модели. - Введение в обработку изображений на Python. Тензоры, RGB - Группы методов обработки изображений: улучшение изображений, восстановление изображений, анализ изображений, сжатие изображений.
3	Тема 3. Основные параметры изображения Рассматриваемые вопросы: - Основные параметры растровых изображений (разрешение, размер в пикселах). - Цветовые модели (RGB, CMYK, CIE-XYZ, Lab, HSV) и режимы (полноцветный, в градациях серого, в индексированных цветах, бинарный). - Форматы файлов и их особенности (RAW, BMP, GIF, JPG). - Работа с матрицами. Сценарии и функции. Основы IPT. - Представление изображений. Цветовые режимы. - Системы координат на изображении. Чтение и запись изображений. - Функции преобразования типов изображений. Визуализация изображений
4	Тема 4. Предобработка данных. Часть 1. Тема 4. Предобработка данных. Часть 1. Рассматриваемые вопросы: - Аугментация изображений. - Датасеты - предобученные нейронные сети для решения проблема дефицита данных - сверточные слои
5	Тема 5. Предобработка данных. Часть 2. Рассматриваемые вопросы: - Линейная коррекция контраста

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Коррекция контраста цветного изображения</li> <li>- Баланс белого. Модель «серого мира»</li> <li>- Выравнивание гистограммы</li> <li>- подавление шума (свёртка, фильтр Гаусса)</li> <li>- повышение резкости, выравнивание освещения, выделение краёв, алгоритм Canny.</li> </ul>
6	<p>Тема 6. Предобработка данных. Часть 3.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Преобразование Фурье и его применение для изображений, JPEG.</li> <li>- Основы сегментации изображений. Анализ сегментов</li> <li>- Преобразование Фурье. Склейка изображений</li> </ul>
7	<p>Тема 7. Конволюционные (сверточные) нейронные сети и слои</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- карта признаков</li> <li>- ядра сверты</li> <li>- выявление шаблонов</li> </ul>
8	<p>Тема 8. Классификация изображений</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- методы снижения размерности как альтернатива свертки</li> <li>- предобученные нейронный сети для классификации</li> <li>- дообучение нейронных сетей</li> <li>- обучение нейронных сетей</li> </ul>
9	<p>Тема 9. Сегментация изображений</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- архитектуры нейронных сетей для сегментации объектов.</li> <li>- Метрики качества сегментации объектов.</li> <li>- алгоритмы сегментации</li> </ul>
10	<p>Тема 10. Детектирование объектов на изображении</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- отличия сегментации от детектирования</li> <li>- алгоритмы детектирования</li> <li>- архитектуры нейронных сетей</li> <li>- YOLO, openCV для детектирования изображений</li> </ul>
11	<p>Тема 11. Идентификация объектов на изображении. Поиск схожих объектов</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- алгоритмы сравнения изображений</li> <li>- векторизация с помощью трансформера</li> <li>- агрегация векторов</li> <li>- оценка расстояний между векторами</li> <li>- Предобученные модели для сравнения изображений</li> </ul>
12	<p>Тема 12. Распознавание текста на изображении</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- обнаружения текста с учетом цветовой гаммы</li> <li>- разбиение текста на буквы или слова</li> <li>- распознавание слов или буквы</li> </ul>
13	<p>Тема 13. Трекинг объектов на видео</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- история трэкинга объектов</li> <li>- различие кадров и вычитание фонов</li> <li>- нарезка видео</li> <li>- каскад Хаара, обнаружение объектов и сопоставление с помощью SIFT или SURF, детектор HOG</li> </ul>

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
	- локализация динамических объектов - алгоритмы трекинга объектов на видео. Конвейеры обнаружения объектов.
14	Тема 14. Обучение без учителя Тема 14. Обучение без учителя Рассматриваемые вопросы: - задачи - препроцессинг - алгоритмы кластеризация изображений
15	Тема 15. GAN Рассматриваемые вопросы: - задачи генерации изображений - алгоритмы - предобученные модели
16	Тема 16. Внедрение нейронной сети в production Рассматриваемые вопросы: - задачи - сохранение моделей - создание образов - использование

#### 4.2. Занятия семинарского типа.

##### Практические занятия

№ п/п	Тематика практических занятий/краткое содержание
1	Тема 1. Инструменты анализа изображений Рассматриваемые вопросы: - загрузка изображений с файла - загрузка изображений с URL-адреса - загрузка приложений из архивов - инструменты загрузки изображений OpenCV
2	Тема 20. Идентификация объектов на изображении. Поиск схожих объектов. Часть 1. Рассматриваемые вопросы: - алгоритмы сравнения изображений - векторизация с помощью трансформера - агрегация векторов
3	Тема 2. Основные библиотеки для обработки приложений. Часть 1. Рассматриваемые вопросы: - numpy. Маскирование - SciPy. Линейная и нелинейная фильтрация - OpenCV - SimpleCV - Mahotas
4	Тема 3. Основные библиотеки для обработки приложений. Часть 2. Рассматриваемые вопросы: - SimpleITK - Pgmagick - PyGame

№ п/п	Тематика практических занятий/краткое содержание
5	<p>Тема 4. Захват изображений с веб-камер</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- захват видео-потока</li> <li>- захват кадра</li> <li>- сохранение</li> </ul>
6	<p>Тема 5. Цифровое изображение.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Загрузка цветных изображений</li> <li>- структура тензора цветного изображения</li> <li>- улучшение изображений, восстановление изображений, анализ изображений, сжатие изображений.</li> </ul>
7	<p>Тема 6. Основные параметры изображения. Часть 1.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Приведение изображений к одному размеру. Сжатие.</li> <li>- Цветовые модели (RGB, CMYK, CIE-XYZ, Lab, HSV) и режимы (полноцветный, в градациях серого, в индексированных цветах, бинарный).</li> <li>- Форматы файлов и их особенности (RAW, BMP, GIF, JPG). Загрузка изображений различных форматов и объединение в один массив данных</li> </ul>
8	<p>Тема 7. Основные параметры изображения. Часть 2.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Работа с матрицами. Сценарии и функции. Основы IPT.</li> <li>- Представление изображений. Цветовые режимы.</li> <li>- Системы координат на изображении. Чтение и запись изображений.</li> <li>- Функции преобразования типов изображений. Визуализация изображений</li> </ul>
9	<p>Тема 8. Предобработка данных. Часть 1.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Аугментация изображений.</li> <li>- Датасеты</li> </ul>
10	<p>Тема 9. Предобработка данных. Часть 2.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- предобученные нейронные сети для решения проблема дефицита данных</li> <li>- сверточные слои</li> </ul>
11	<p>Тема 10. Предобработка данных. Часть 3.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Линейная коррекция контраста</li> <li>- Коррекция контраста цветного изображения</li> <li>- Баланс белого. Модель «серого мира»</li> <li>- Выравнивание гистограммы</li> </ul>
12	<p>Тема 11. Предобработка данных. Часть 4.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Выравнивание гистограммы</li> <li>- подавление шума (свёртка, фильтр Гаусса)</li> <li>- повышение резкости, выравнивание освещения, выделение краёв, алгоритм Canny.</li> </ul>
13	<p>Тема 12. Предобработка данных. Часть 5.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Преобразование Фурье и его применение для изображений</li> <li>- Преобразование Фурье. Склеивка изображений</li> </ul>
14	<p>Тема 13. Конволюционные (сверточные) нейронные сети и слои</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- карта признаков</li> <li>- ядра свертки</li> </ul>

№ п/п	Тематика практических занятий/краткое содержание
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- выявление шаблонов</li> <li>- 2D-свертка</li> <li>- 3D-свертка</li> <li>- N-мерная свертка</li> </ul>
15	<p>Тема 14. Классификация изображений. Часть 1.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- методы снижения размерности как альтернатива свертки</li> <li>- предобученные нейронный сети для классификации</li> </ul>
16	<p>Тема 15. Классификация изображений. Часть 2.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- дообучение нейронных сетей</li> <li>- обучение нейронных сетей</li> </ul>
17	<p>Тема 16. Сегментация изображений. Часть 1.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- архитектуры нейронных сетей для сегментации объектов.</li> <li>- различные подходы к сегментации</li> </ul>
18	<p>Тема 17. Сегментация изображений. Часть 2.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Метрики качества сегментации объектов.</li> <li>- алгоритмы сегментации</li> </ul>
19	<p>Тема 18. Детектирование объектов на изображении. Часть 1.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- отличия сегментации от детектирования</li> <li>- алгоритмы детектирования</li> </ul>
20	<p>Тема 19. Детектирование объектов на изображении. Часть 2.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- архитектуры нейронных сетей</li> <li>- YOLO, openCV для детектирования изображений</li> </ul>
21	<p>Тема 20. Идентификация объектов на изображении. Поиск схожих объектов. Часть 1.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- алгоритмы сравнения изображений</li> <li>- векторизация с помощью трансформера</li> <li>- агрегация векторов</li> </ul>
22	<p>Тема 21. Идентификация объектов на изображении. Поиск схожих объектов. Часть 2.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- оценка расстояний между векторами</li> <li>- Предобученные модели для сравнения изображений</li> </ul>
23	<p>Тема 22. Распознавание текста на изображении</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- обнаружения текста с учетом цветовой гаммы</li> <li>- разбиение текста на буквы или слова</li> <li>- распознавание слов или буквы</li> </ul>
24	<p>Тема 23. Трекинг объектов на видео</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- нарезка видео</li> <li>- каскад Хаара, обнаружение объектов и сопоставление с помощью SIFT или SURF, детектор HOG</li> </ul>

№ п/п	Тематика практических занятий/краткое содержание
	- локализация динамических объектов - алгоритмы трекинга объектов на видео. Конвейеры обнаружения объектов.
25	Тема 24. Обучение без учителя Рассматриваемые вопросы: - кластеризация изображений - контролируемое снижение размерности - использование предобученных моделей для кластеризации новых изображений
26	Тема 25. GAN Рассматриваемые вопросы: - задачи генерации изображений - алгоритмы - предобученные модели
27	Тема 26. Внедрение нейронной сети в production Рассматриваемые вопросы: - задачи - сохранение моделей - создание образов - использование

#### 4.3. Самостоятельная работа обучающихся.

№ п/п	Вид самостоятельной работы
1	Изучение материалов курсов Школы анализа данных
2	Поиск алгоритмов обработки данных в открытых источниках
3	Участие в онлайн-конференциях и мастер-классах
4	Работа с учебной литературой
5	Выполнение курсовой работы.
6	Подготовка к промежуточной аттестации.
7	Подготовка к текущему контролю.
8	Выполнение курсовой работы.
9	Подготовка к промежуточной аттестации.
10	Подготовка к текущему контролю.

#### 4.4. Примерный перечень тем курсовых работ

1) Проверка соответствия экипировки сотрудников при выполнении опасных работ с помощью системы компьютерного зрения;

2) Проверка местонахождения сотрудников при выполнении опасных работ с помощью системы компьютерного зрения;

3) Мониторинг опасных состояний инфраструктуры с помощью системы компьютерного зрения;

- 4) Выявление неисправностей инфраструктуры (трещин, нарушения элементов конструкции) по видео-данным;
- 5) Выявление участков пути, находящихся в неудовлетворительном состоянии (наличие наледи и т.п.) по фото или видео-данным;
- 6) Контроль погрузочно-разгрузочных работ по видеопотоку;
- 7) Распознавание лиц для автоматического открытия дверей поезда;
- 8) Выявление нахождения пассажира у края платформы с помощью системы компьютерного зрения.

5. Перечень изданий, которые рекомендуется использовать при освоении дисциплины (модуля).

№ п/п	Библиографическое описание	Место доступа
1	Методы и алгоритмы интеллектуальной обработки цифровых изображений: учебное пособие Болотова Ю.А., Друки А.А., Спицын В.Г Томский политехнический университет , 2016	<a href="https://e.lanbook.com/book/107751">https://e.lanbook.com/book/107751</a>
2	Болотова, Ю. А. Методы и алгоритмы интеллектуальной обработки цифровых изображений : учебное пособие / Ю. А. Болотова, А. А. Друки, В. Г. Спицын. — Томск : ТПУ, 2016. — 208 с. — ISBN 978-5-4387-0710-3	<a href="https://e.lanbook.com/book/107751">https://e.lanbook.com/book/107751</a>
3	Шапиро, Л. Компьютерное зрение : учебное пособие / Л. Шапиро, Д. Стокман ; под редакцией С. М. Соколова ; перевод с английского А. А. Богуславского. — 4-е изд. — Москва : Лаборатория знаний, 2020. — 763 с. — ISBN 978-5-00101-696-0.	<a href="https://e.lanbook.com/book/135496">https://e.lanbook.com/book/135496</a>
4	Нуньес-Иглесиас, Х. Элегантный SciPy / Х. Нуньес-Иглесиас, в. д. Уолт, Х. Дэшноу. — Москва : ДМК Пресс, 2018. — 266 с. — ISBN 978-5-97060-600-1	<a href="https://e.lanbook.com/book/116124">https://e.lanbook.com/book/116124</a>
5	Волосова, А. В. Технологии искусственного интеллекта в ULS-системах / А. В. Волосова. — 2-е изд., испр. — Санкт-Петербург : Лань, 2024. — 308 с. — ISBN 978-5-507-45885-1	<a href="https://e.lanbook.com/book/370217">https://e.lanbook.com/book/370217</a>
6	Ненашев, В. А. Компьютерное зрение. Анализ, обработка и моделирование : учебное пособие / В. А. Ненашев. — Санкт-Петербург : ГУАП, 2022. — 78 с. — ISBN 978-5-8088-1806-4.	<a href="https://e.lanbook.com/book/341057">https://e.lanbook.com/book/341057</a>
1	Цифровая обработка изображений Р. Гонсалес, Р. Вудс Однотомное издание Техносфера , 2006	НТБ (фб.)

6. Перечень современных профессиональных баз данных и информационных справочных систем, которые могут использоваться при освоении дисциплины (модуля).

<https://habr.com/ru> - база знаний в виде статей, обзоров

<https://journal.tinkoff.ru/short/ai-for-all/> - база данных нейронных сетей

<https://vc.ru/services/916617-luchshie-neyroseti-bolshaya-podborka-iz-top-200-ii-generatorov-po-kategoriyam> - база данных нейронных сетей

<https://github.com/abalmumcu/bert-rest-api> - профессиональная платформа для командой работы над проектов (нейронная сеть bert)

<http://library.miit.ru/> - электронно-библиотечная система Научно-технической библиотеки МИИТ

<https://proglib.io/p/raspoznavanie-obektov-s-pomoshchyu-yolo-v3-na-tensorflow-2-0-2020-11-08> - профессиональная библиотека программистов

[https://yandex.cloud/ru/blog/posts/2022/12/andrey-berger-and-yandex-cloud?utm\\_referrer=https%3A%2F%2Fyandex.ru%2F](https://yandex.cloud/ru/blog/posts/2022/12/andrey-berger-and-yandex-cloud?utm_referrer=https%3A%2F%2Fyandex.ru%2F) – библиотека профессиональных статей разработчиков Яндекс

<https://yandex.cloud/ru/blog> - библиотека профессиональных статей разработчиков Яндекс

<https://tproger.ru/translations/opencv-python-guide> - библиотека основных команд OpenCV

7. Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства, необходимого для освоения дисциплины (модуля).

MS Windows

MS Office

Библиотеки Python

8. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю).

Компьютер преподавателя

Компьютеры студентов

экран для проектора, маркерная доска,

Проектор

9. Форма промежуточной аттестации:

Зачет в 4 семестре.

Курсовая работа в 4 семестре.

## 10. Оценочные материалы.

Оценочные материалы, применяемые при проведении промежуточной аттестации, разрабатываются в соответствии с локальным нормативным актом РУТ (МИИТ).

Авторы:

заместитель директора

Б.В. Игольников

руководитель образовательной  
программы

О.Б. Проневич

Согласовано:

Директор

Д.В. Паринов

Руководитель образовательной  
программы

О.Б. Проневич

Председатель учебно-методической  
комиссии

Д.В. Паринов