

**МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ**  
**УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**  
**«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА»**  
**(РУТ (МИИТ))**



Рабочая программа дисциплины (модуля),  
как компонент образовательной программы  
базового высшего образования  
по направлению подготовки  
23.03.01 Технология транспортных процессов,  
утвержденной первым проректором РУТ (МИИТ)  
Тимониным В.С.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

**Информатика и основы искусственного интеллекта**

Направление подготовки: 23.03.01 Технология транспортных процессов

Направленность (профиль): Организация перевозок и управление на  
автомобильном транспорте

Форма обучения: Очная

Рабочая программа дисциплины (модуля) в виде  
электронного документа выгружена из единой  
корпоративной информационной системы управления  
университетом и соответствует оригиналу

Простая электронная подпись, выданная РУТ (МИИТ)  
ID подписи: 5665  
Подписал: заведующий кафедрой Нутович Вероника  
Евгеньевна  
Дата: 01.09.2026

## 1. Общие сведения о дисциплине (модуле).

Целью освоения дисциплины «Информатика и основы искусственного интеллекта» является формирование у обучающихся фундаментальных знаний и умений в области информатики и информационных технологий, программирования, анализа данных и искусственного интеллекта.

Задачи данной дисциплины:

- формирование фундаментальных знаний в области теоретической информатики и её истории развития;
- формирование фундаментальных знаний и умений в области информации, ее видах, представления в памяти компьютера, способах ее сбора, хранения, преобразования и передачи;
- формирование фундаментальных знаний и умений в области математических основ информатики и вычислительной техники;
- формирование фундаментальных знаний в области архитектуры вычислительной техники;
- формирование фундаментальных знаний и умений в области работы с пакетами прикладного программного обеспечения;
- формирование фундаментальных знаний и умений в области работы баз данных и систем управления базами данных;
- формирование фундаментальных знаний и умений в области алгоритмов и структур данных;
- формирование фундаментальных знаний и умений в области программирования на Python;
- формирование фундаментальных знаний и умений в области анализа и визуализации на Python;
- формирование фундаментальных знаний и умений в области работы с ГИС-системами и геоданными;
- формирование фундаментальных знаний и умений в области моделирования транспортных потоков;
- формирование фундаментальных знаний и умений в области машинного обучения и искусственного интеллекта;
- формирование фундаментальных знаний и умений в области применения современных технологий искусственного интеллекта в транспортной отрасли;
- формирование фундаментальных знаний и умений в области технологий Интернета вещей (IoT) в транспортных системах;
- формирование фундаментальных знаний и умений в области облачных платформ и цифровых сервисов;

- формирование фундаментальных знаний в области информационной безопасности.

## 2. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю).

Перечень формируемых результатов освоения образовательной программы (компетенций) в результате обучения по дисциплине (модулю):

**ОПК-3** - Способен применять базовые цифровые и информационные технологии, включая методы искусственного интеллекта и машинного обучения, для сбора, обработки, хранения, передачи и анализа данных, прогнозирования, оптимизации и автоматизации процессов в профессиональной деятельности на транспорте.

Обучение по дисциплине (модулю) предполагает, что по его результатам обучающийся будет:

### **Знать:**

- основные понятия и историю развития информатики и вычислительной техники;
- виды, свойства и способы кодирования информации;
- системы счисления и логические основы работы компьютера;
- архитектуру вычислительной техники и принципы работы операционных систем;
- основы компьютерных сетей и протоколов передачи данных;
- виды программного обеспечения и основные функции офисных приложений;
- принципы работы с базами данных и языком SQL;
- основные алгоритмы и структуры данных;
- синтаксис и основные конструкции языка программирования Python;
- принципы анализа и визуализации данных;
- основы работы с геоданными и ГИС-системами;
- методы моделирования транспортных потоков;
- основные понятия и методы машинного обучения и искусственного интеллекта;
- принципы работы систем компьютерного зрения и обработки естественного языка;
- основы технологий Интернета вещей (IoT);
- принципы работы облачных платформ и цифровых сервисов;
- основы информационной безопасности.

**Уметь:**

- работать с различными системами счисления и выполнять логические операции;
- использовать основные функции операционных систем, включая Linux;
- применять офисные приложения для работы с документами, таблицами и презентациями;
- проектировать и работать с базами данных, выполнять запросы на языке SQL;
- разрабатывать и анализировать алгоритмы;
- программировать на языке Python, используя различные типы данных, структуры и функции;
- анализировать и визуализировать данные с помощью библиотек Python;
- работать с геоданными и ГИС-системами;
- создавать модели транспортных потоков;
- применять методы машинного обучения для решения задач регрессии, классификации и кластеризации;
- использовать библиотеки для работы с нейронными сетями;
- работать с системами компьютерного зрения и обработки естественного языка;
- проектировать устройства Интернета вещей (IoT);
- использовать облачные платформы и тестировать API цифровых сервисов;
- применять основные принципы информационной безопасности.

**Владеть:**

- навыками работы с персональным компьютером и различными операционными системами;
- навыками использования офисных приложений для решения профессиональных задач;
- навыками проектирования и работы с базами данных;
- навыками разработки алгоритмов и программ на языке Python;
- навыками анализа и визуализации данных с использованием специализированных библиотек;
- навыками работы с геоданными и ГИС-системами;
- навыками моделирования транспортных потоков;
- навыками применения методов машинного обучения и искусственного интеллекта для решения практических задач;
- навыками работы с технологиями Интернета вещей (IoT);

- навыками использования облачных платформ и работы с API цифровых сервисов;

- навыками обеспечения информационной безопасности при работе с компьютерными системами.

### 3. Объем дисциплины (модуля).

#### 3.1. Общая трудоемкость дисциплины (модуля).

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 7 з.е. (252 академических часа(ов)).

3.2. Объем дисциплины (модуля) в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении учебных занятий:

Тип учебных занятий	Количество часов		
	Всего	Семестр	
		№1	№2
Контактная работа при проведении учебных занятий (всего):	128	64	64
В том числе:			
Занятия лекционного типа	64	32	32
Занятия семинарского типа	64	32	32

3.3. Объем дисциплины (модуля) в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации составляет 124 академических часа (ов).

3.4. При обучении по индивидуальному учебному плану, в том числе при ускоренном обучении, объем дисциплины (модуля) может быть реализован полностью в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации.

### 4. Содержание дисциплины (модуля).

#### 4.1. Занятия лекционного типа.

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
1	<b>Фундаментальные основы информатики</b> Рассматриваемые вопросы: - история развития информатики и вычислительной техники; - понятие информации; - виды и свойства информации; - кодирование информации; - системы счисления.
2	<b>Основы архитектуры вычислительной техники</b> Рассматриваемые вопросы: - логические основы работы вычислительной техники; - архитектура вычислительной техники: процессор, память, устройства ввода-вывода.
3	<b>Операционные системы и сети</b> Рассматриваемые вопросы: - принципы работы операционных систем; - технологии виртуализации и контейнеризации; - компьютерные сети и протоколы передачи данных.
4	<b>Основы работы с персональным компьютером на примере Ред ОС</b> Рассматриваемые вопросы: - основы работы с персональным компьютером и файловой системой; - работа в Linux на примере РЕД ОС.
5	<b>Программное обеспечение</b> Рассматриваемые вопросы: - виды программного обеспечения; - пакеты прикладных программ.
6	<b>Офисные приложения (4 ч)</b> Рассматриваемые вопросы: - обзор офисных приложений; - основные функциональные возможности офисных приложений.
7	<b>Введение в базы данных. БД и СУБД</b> Рассматриваемые вопросы: - понятие базы данных (БД) и системы управления базами данных (СУБД); - реляционная модель данных.
8	<b>Введение в базы данных. Множества</b> Рассматриваемые вопросы: - множества; - операции над множествами.
9	<b>Введение в базы данных. SQL</b> Рассматриваемые вопросы: - структурированный язык запросов (SQL); - простые запросы к СУБД.
10	<b>Алгоритмы и структуры данных</b> Рассматриваемые вопросы: - основы структур данных; - алгоритм, алгоритмы сортировки и поиска; - оценка сложности алгоритмов.
11	<b>Алгоритмические задачи</b> Рассматриваемые вопросы: - рекурсия и динамическое программирование (на примере задач логистики); - алгоритмы поиска кратчайшего пути;

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- задача коммивояжера и другие NP-полные задачи;</li> <li>- оптимизация маршрутов.</li> </ul>
12	<b>Программирование на Python. Основы</b> Рассматриваемые вопросы: <ul style="list-style-type: none"> <li>- введение в Python: установка языка программирования, установка и работа с интегрированной средой разработки;</li> <li>- основные типы данных и операции в Python;</li> <li>- условные операторы и циклы в Python.</li> </ul>
13	<b>Программирование на Python. Коллекции</b> Рассматриваемые вопросы: <ul style="list-style-type: none"> <li>- работа со списками в Python;</li> <li>- работа со словарями в Python;</li> <li>- работа с множествами в Python.</li> </ul>
14	<b>Программирование на Python. Функции</b> Рассматриваемые вопросы: <ul style="list-style-type: none"> <li>- функции в Python.</li> </ul>
15	<b>Анализ и визуализация данных. Визуализация</b> Рассматриваемые вопросы: <ul style="list-style-type: none"> <li>- основы визуализации данных;</li> <li>- построение графиков в Python.</li> </ul>
16	<b>Анализ и визуализация данных. Основы анализа данных</b> Рассматриваемые вопросы: <ul style="list-style-type: none"> <li>- основы статистики;</li> <li>- введение в библиотеку pandas.</li> </ul>
17	<b>Анализ и визуализация данных. Обработка и анализ данных</b> Рассматриваемые вопросы: <ul style="list-style-type: none"> <li>- загрузка и обработка данных в Python;</li> <li>- группировка и агрегация данных в Python.</li> </ul>
18	<b>Работа с геоданными</b> Рассматриваемые вопросы: <ul style="list-style-type: none"> <li>- основы работы систем глобального позиционирования (GPS и ГЛОНАСС);</li> <li>- работа с геоданными в Python;</li> <li>- визуализация геоданных.</li> </ul>
19	<b>Геоинформационные системы</b> Рассматриваемые вопросы: <ul style="list-style-type: none"> <li>- основы ГИС-систем;</li> <li>- ГИС FlexGIS.</li> </ul>
20	<b>Моделирование транспортных потоков. Дискретно-событийное моделирование</b> Рассматриваемые вопросы: <ul style="list-style-type: none"> <li>- основы теории массового обслуживания;</li> <li>- дискретно-событийное моделирование.</li> </ul>
21	<b>Моделирование транспортных потоков. Агентное моделирование</b> Рассматриваемые вопросы: <ul style="list-style-type: none"> <li>- агентное моделирование;</li> <li>- AnyLogic.</li> </ul>
22	<b>Введение в искусственный интеллект и машинное обучение. Введение</b> Рассматриваемые вопросы: <ul style="list-style-type: none"> <li>- история и основные понятия искусственного интеллекта (ИИ);</li> <li>- области применения ИИ в транспортной отрасли.</li> </ul>

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
23	<p>Введение в искусственный интеллект и машинное обучение. Основы ИИ</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- основы машинного обучения: обучение с учителем и без учителя;</li> <li>- задача регрессии;</li> <li>- виды регрессии.</li> </ul>
24	<p>Введение в искусственный интеллект и машинное обучение. Классификация и кластеризация</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- задача классификации;</li> <li>- алгоритмы классификации;</li> <li>- задача кластеризации;</li> <li>- алгоритмы кластеризации.</li> </ul>
25	<p>Введение в искусственный интеллект и машинное обучение. Нейронные сети</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- решаемые задачи;</li> <li>- подходы к обучению нейронных сетей</li> <li>- принципы построения нейронных сетей.</li> </ul>
26	<p>Современные технологии искусственного интеллекта в транспортной отрасли. Компьютерное зрение и обработка естественного языка</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- системы компьютерного зрения в транспортной отрасли;</li> <li>- обработка естественного языка в транспортной отрасли.</li> </ul>
27	<p>Современные технологии искусственного интеллекта в транспортной отрасли. Рекомендательные системы</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- рекомендательные системы в транспортной отрасли.</li> </ul>
28	<p>Интернет вещей (IoT) в транспортных системах. Основы Интернета вещей (IoT)</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- основы Интернета вещей (IoT);</li> <li>- протоколы связи для Интернета вещей (IoT).</li> </ul>
29	<p>Интернет вещей (IoT) в транспортных системах. Сбор и обработка данных</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- сбор данных с IoT-устройств;</li> <li>- обработка данных с IoT-устройств;</li> <li>- подходы к обработке данных с IoT-устройств.</li> </ul>
30	<p>Облачные платформы</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Российские облачные платформы: Yandex Облако и альтернативы;</li> <li>- задачи облачных платформ;</li> <li>- обзор возможностей облачных платформ.</li> </ul>
31	<p>Цифровые сервисы</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- цифровые сервисы;</li> <li>- архитектура современных цифровых сервисов;</li> <li>- интеграция систем, API.</li> </ul>
32	<p>Основы информационной безопасности (2 ч)</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ключевые принципы обеспечения информационной безопасности;</li> </ul>

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
	- нормативная база в области информационной безопасности; - программно-аппаратные средства системы обеспечения информационной безопасности.

## 4.2. Занятия семинарского типа.

### Лабораторные работы

№ п/п	Наименование лабораторных работ / краткое содержание
1	<b>Фундаментальные основы информатики</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области кодирования информации и систем счисления.
2	<b>Основы архитектуры вычислительной техники</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области логических основ работы компьютера.
3	<b>Основы с персональным компьютером</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области работы с персональным компьютером и файловой системой.
4	<b>Основы с Linux</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области работы с операционной системой Linux на примере Ред ОС.
5	<b>Пакеты прикладных программ. Работа с текстовым процессором</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области форматирования электронных документов с помощью прикладного программного обеспечения.
6	<b>Пакеты прикладных программ. Работа с электронными таблицами</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области обработки данных в электронных таблицах с помощью прикладного программного обеспечения.
7	<b>Пакеты прикладных программ. Работа с электронными презентациями</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области подготовки электронных презентаций с помощью прикладного программного обеспечения.
8	<b>Введение в базы данных. Множества</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области работы со множествами и выполнения операций над множествами.
9	<b>Введение в базы данных. Построение схемы данных</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области построения схемы базы данных с помощью встроенных инструментов СУБД.
10	<b>Введение в базы данных. Построение запросов к СУБД</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области выполнения запросов к СУБД на языке SQL.
11	<b>Алгоритмы и структуры данных</b> В результате выполнения практических занятий студент получает знания и умения в области работы со структурами данных и разработке алгоритмами.
12	<b>Алгоритмы и структуры данных. Построение алгоритмов</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области построения алгоритмов с помощью инструментов построения диаграмм.
13	<b>Алгоритмы и структуры данных. Сложность алгоритмов</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области оценки сложности алгоритмов с помощью различных нотаций.

№ п/п	Наименование лабораторных работ / краткое содержание
14	<b>Программирование на Python</b> В результате выполнения практических занятий студент получает знания и умения в области работы с переменными разных типов и операциями над ними в языке программирования Python.
15	<b>Программирование на Python. Алгоритмические конструкции</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области работы с условными операторами и циклами в языке программирования Python.
16	<b>Программирование на Python. Функции</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области работы с функциями в языке программирования Python.
17	<b>Программирование на Python. Коллекции</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области работы со списками и словарями в языке программирования Python.
18	<b>Анализ и визуализация данных. Библиотеки визуализации</b> В результате выполнения практических занятий студент получает знания и умения в области работы с библиотекой обработки и анализа данных pandas в языке программирования Python.
19	<b>Анализ и визуализация данных. Обработка и анализ данных</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области обработки и анализа данных с помощью библиотеки pandas в языке программирования Python.
20	<b>Анализ и визуализация данных. Визуализация данных</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области визуализации данных с помощью различных библиотек в языке программирования Python.
21	<b>Визуализация геоданных</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области визуализации геоданных в языке программирования Python.
22	<b>Моделирование транспортных потоков. Дискретно-событийное моделирование</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области дискретно-событийного моделирования с помощью библиотеки SimPy в языке программирования Python.
23	<b>Обработка геоданных</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области работы с геоданными в языке программирования Python.
24	<b>Моделирование транспортных потоков. Агентное моделирование</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области агентного моделирования с помощью платформы имитационного моделирования AnyLogic.
25	<b>Введение в искусственный интеллект и машинное обучение. Основы машинного обучения</b> В результате выполнения практических занятий студент получает знания и умения в области машинного обучения в языке программирования Python.
26	<b>Введение в искусственный интеллект и машинное обучение. Регрессия</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области решения задач регрессии с помощью машинного обучения в языке программирования Python.
27	<b>Введение в искусственный интеллект и машинное обучение. Классификация</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области решения задач классификации с помощью машинного обучения в языке программирования Python.
28	<b>Введение в искусственный интеллект и машинное обучение. Кластеризация</b> В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области решения задач кластеризации с помощью машинного обучения в языке программирования Python.

№ п/п	Наименование лабораторных работ / краткое содержание
29	Введение в искусственный интеллект и машинное обучение. Нейронные сети В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области решения задач машинного обучения помощью нейронных сетей в языке программирования Python.
30	Современные технологии искусственного интеллекта в транспортной отрасли. Системы обработки естественного языка В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области работы с системами обработки естественного языка.
31	Современные технологии искусственного интеллекта в транспортной отрасли. Системы компьютерного зрения В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области работы с системами компьютерного зрения.
32	Информационная безопасность В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в использовании программно-аппаратные средства системы обеспечения информационной безопасности..
33	Облачные платформы и цифровые сервисы. API В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области тестирования API цифровых сервисов.
34	Облачные платформы и цифровые сервисы. Облачные платформы В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области работы облачных платформ.
35	Интернет вещей (IoT) в транспортных системах В результате выполнения лабораторных работ студент получает знания и умения в области проектирования устройств Интернета вещей (IoT).

#### 4.3. Самостоятельная работа обучающихся.

№ п/п	Вид самостоятельной работы
1	Подготовка к лабораторным работам и практическим занятиям
2	Изучение учебной литературы
3	Подготовка к промежуточной аттестации.
4	Подготовка к текущему контролю.

#### 5. Перечень изданий, которые рекомендуется использовать при освоении дисциплины (модуля).

№ п/п	Библиографическое описание	Место доступа
1	Кудинов, Ю. И. Основы современной информатики : учебное пособие для вузов / Ю. И. Кудинов, Ф. Ф. Пашенко. — 6-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2024. — 256 с. — ISBN 978-5-507-47572-8. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/392393">https://e.lanbook.com/book/392393</a> (дата обращения: 30.04.2025)

2	Логунова, О. С. Информатика. Курс лекций : учебник / О. С. Логунова. — 2-е изд., испр. и доп. — Санкт-Петербург : Лань, 2022. — 148 с. — ISBN 978-5-8114-3266-0. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/213206">https://e.lanbook.com/book/213206</a> (дата обращения: 30.04.2025)
3	Закляков, П. В. Информатика : учебник / П. В. Закляков. — 5-е изд. — Москва : ДМК Пресс, 2021. — 750 с. — ISBN 978-5-97060-921-7. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/241034">https://e.lanbook.com/book/241034</a> (дата обращения: 30.04.2025)
4	Орлова, И. В. Информатика. Практические задания / И. В. Орлова. — 2-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2024. — 140 с. — ISBN 978-5-507-47294-9. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/358664">https://e.lanbook.com/book/358664</a> (дата обращения: 30.04.2025)
5	Калмыкова, С. В. Работа с таблицами в Microsoft Excel : Учебно-методическое пособие для вузов / С. В. Калмыкова, Е. Ю. Ярошевская, И. А. Иванова. — 3-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2022. — 136 с. — ISBN 978-5-507-44447-2. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/226487">https://e.lanbook.com/book/226487</a> (дата обращения: 30.04.2025)
6	Информатика. Прикладные программные средства : учебное пособие / А. А. Каравка, Е. С. Воронова, О. Н. Иванова [и др.]. — Новосибирск : СГУВТ, 2023. — 225 с. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/369905">https://e.lanbook.com/book/369905</a> (дата обращения: 30.04.2025)
7	Орлянская, Н. П. Информатика : учебное пособие / Н. П. Орлянская. — Краснодар : КубГАУ, 2020. — 158 с. — ISBN 978-5-907373-16-7. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/254276">https://e.lanbook.com/book/254276</a> (дата обращения: 30.04.2025)
8	Лопушанский, В. А. Информатика и компьютер : учебное пособие / В. А. Лопушанский. — Воронеж : ВГУИТ, 2020. — 132 с. — ISBN 978-5-00032-480-6. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/171025">https://e.lanbook.com/book/171025</a> (дата обращения: 30.04.2025)
9	Токмаков, Г. П. Базы данных: Модели и структуры данных, язык SQL, программирование баз данных : учебное пособие / Г. П. Токмаков. — Ульяновск : УлГТУ, 2021. — 362 с. — ISBN 978-5-9795-2184-8. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/259706">https://e.lanbook.com/book/259706</a> (дата обращения: 30.04.2025)
10	Агафонов, А. А. Основы технологий баз данных : учебное пособие / А. А. Агафонов, А. М. Белов. — Самара : Самарский университет, 2023. — 304 с. — ISBN 978-5-7883-1915-5. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/406457">https://e.lanbook.com/book/406457</a> (дата обращения: 30.04.2025)
11	Колесников, А. А. Базы пространственных данных : учебно-методическое пособие / А. А. Колесников, П. Ю. Бугаков. — Новосибирск : СГУГиТ, 2022. — 87 с. — ISBN 978-5-907513-38-9. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/317426">https://e.lanbook.com/book/317426</a> (дата обращения: 30.04.2025)

12	Павлов, Л. А. Структуры и алгоритмы обработки данных : учебник для вузов / Л. А. Павлов, Н. В. Первова. — 3-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2021. — 256 с. — ISBN 978-5-8114-7259-8. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/156929">https://e.lanbook.com/book/156929</a> (дата обращения: 30.04.2025)
13	Скворцова, Л. А. Структуры и алгоритмы обработки данных : учебно-методическое пособие / Л. А. Скворцова, К. В. Гусев, С. М. Трушин. — Москва : РТУ МИРЭА, 2021. — 235 с. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/218699">https://e.lanbook.com/book/218699</a> (дата обращения: 30.04.2025)
14	Титов, А. Н. Python. Обработка данных : учебно-методическое пособие / А. Н. Титов, Р. Ф. Тазиева. — Казань : КНИТУ, 2022. — 104 с. — ISBN 978-5-7882-3171-6. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/331019">https://e.lanbook.com/book/331019</a> (дата обращения: 30.04.2025)
15	Северанс, Ч. Р. Python для всех / Ч. Р. Северанс ; перевод с английского А. В. Снастина. — Москва : ДМК Пресс, 2021. — 262 с. — ISBN 978-5-93700-104-7. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/241115">https://e.lanbook.com/book/241115</a> (дата обращения: 30.04.2025)
16	Калитвин, В. А. Введение в программирование на Python : учебное пособие / В. А. Калитвин. — Липецк : Липецкий ГПУ, 2023. — 84 с. — ISBN 978-5-907655-86-7. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/403700">https://e.lanbook.com/book/403700</a> (дата обращения: 30.04.2025)
17	Маккинни, У. Python и анализ данных / У. Маккинни ; перевод с английского А. А. Слинкина. — 2-ое изд., испр. и доп. — Москва : ДМК Пресс, 2020. — 540 с. — ISBN 978-5-97060-590-5. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/131721">https://e.lanbook.com/book/131721</a> (дата обращения: 30.04.2025)
18	Щербаков, В. В. Геоинформационная система и ГИС-технологии : учебно-методическое пособие / В. В. Щербаков. — Новосибирск : СГУПС, 2022. — 36 с. — ISBN 978-5-00148-318-2. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/356279">https://e.lanbook.com/book/356279</a> (дата обращения: 30.04.2025)
19	Горбачев, А. М. Моделирование транспортных систем в среде AnyLogic : учебное пособие / А. М. Горбачев. — Санкт-Петербург : ПГУПС, 2020. — 47 с. — ISBN 978-5-7641-1482-8. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/222527">https://e.lanbook.com/book/222527</a> (дата обращения: 30.04.2025)
20	Баланов, А. Н. Машинное обучение и искусственный интеллект : учебное пособие для вузов / А. Н. Баланов. — 2-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2025. — 172 с. — ISBN 978-5-507-52891-2. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/462248">https://e.lanbook.com/book/462248</a> (дата обращения: 30.04.2025)
21	Митина, О. А. Технологии и инструментарий машинного обучения : учебное пособие / О. А. Митина, В. В. Жаров. — Москва : РТУ МИРЭА,	<a href="https://e.lanbook.com/book/368633">https://e.lanbook.com/book/368633</a> (дата обращения: 30.04.2025)

	2023. — 203 с. — ISBN 978-5-7339-1758-0. — Текст : электронный	
22	Запечников, С. В. Основы интеллектуального анализа данных и машинного обучения: Конспект лекций : учебное пособие / С. В. Запечников. — Москва : НИЯУ МИФИ, 2022. — 136 с. — ISBN 978-5-7262-2856-3. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/355580">https://e.lanbook.com/book/355580</a> (дата обращения: 30.04.2025)
23	Ли, П. Архитектура интернета вещей / П. Ли ; перевод с английского М. А. Райтмана. — Москва : ДМК Пресс, 2020. — 454 с. — ISBN 978-5-97060-784-8. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/345134">https://e.lanbook.com/book/345134</a> (дата обращения: 30.04.2025)
24	Рейн, Т. С. Основы информационной безопасности : учебное пособие / Т. С. Рейн, В. В. Торгулькин. — Кемерово : КемГУ, 2024. — 117 с. — ISBN 978-5-8353-3270-0. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/427526">https://e.lanbook.com/book/427526</a> (дата обращения: 30.04.2025)
25	Нестеров, С. А. Основы информационной безопасности / С. А. Нестеров. — 3-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2024. — 324 с. — ISBN 978-5-507-49077-6. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/370967">https://e.lanbook.com/book/370967</a> (дата обращения: 30.04.2025)

6. Перечень современных профессиональных баз данных и информационных справочных систем, которые могут использоваться при освоении дисциплины (модуля).

- электронно-библиотечная система Научно-технической библиотеки РУТ(МИИТ) (<http://library.miit.ru/>);
- электронно-библиотечная система Лань (<https://e.lanbook.com/>)
- документация по языку программирования Python (<https://docs.python.org/3.12/>);
- документация по библиотеке Pandas ([https://pandas.pydata.org/docs/user\\_guide/index.html#user-guide](https://pandas.pydata.org/docs/user_guide/index.html#user-guide));
- документация по библиотеке Mathplotlib (<https://matplotlib.org/stable/users/index>);
- документация по библиотеке Seaborn (<https://seaborn.pydata.org/tutorial/introduction.html>);
- документация по библиотеке Bokeh ([https://docs.bokeh.org/en/latest/docs/user\\_guide.html](https://docs.bokeh.org/en/latest/docs/user_guide.html));
- документация по библиотеке Pygal (<https://www.pygal.org/en/latest/index.html>);
- документация по библиотеке Scikit-Learn ([https://scikit-learn.org/stable/user\\_guide.html](https://scikit-learn.org/stable/user_guide.html));

- документация по библиотеке SimPy ([https://simpy.readthedocs.io/en/latest/topical\\_guides/index.html](https://simpy.readthedocs.io/en/latest/topical_guides/index.html));
- документация по платформе имитационного моделирования AnyLogic (<https://anylogic.help/ru/>);
- документация по библиотеке TensorFlow (<https://www.tensorflow.org/tutorials?hl=ru>);
- документация по библиотеке Scikit-Learn ([https://scikit-learn.org/stable/user\\_guide.html](https://scikit-learn.org/stable/user_guide.html));
- документация по инструменту тестирования Postman (<https://learning.postman.com/docs/introduction/overview/>).

7. Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства, необходимого для освоения дисциплины (модуля).

- пакет прикладного программного обеспечения (офисные приложения);
- язык программирования Python;
- платформа имитационного моделирования AnyLogic;
- PostgreSQL;
- postman.

8. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю).

Аудитория для проведения занятий лекционного типа должна быть оснащена персональным компьютером и набором демонстрационного оборудования.

Аудитория для проведения практических и лабораторных занятий должна быть оснащена персональными компьютерами.

9. Форма промежуточной аттестации:

Зачет в 1 семестре.

Экзамен во 2 семестре.

10. Оценочные материалы.

Оценочные материалы, применяемые при проведении промежуточной аттестации, разрабатываются в соответствии с локальным нормативным актом РУТ (МИИТ).

Авторы:

старший преподаватель кафедры  
«Цифровые технологии управления  
транспортными процессами»

И.С. Разживайкин

Согласовано:

Заведующий кафедрой УЭРиБТ

А.Ф. Бородин

Заведующий кафедрой ЦТУТП

В.Е. Нутович

Председатель учебно-методической  
комиссии

Н.А. Андриянова