**МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА»**

Кафедра «Системы автоматизированного проектирования»

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

«Информатика»

Направление подготовки:	<u>08.03.01 – Строительство</u>
Профиль:	<u>Экспертиза и управление недвижимостью</u>
Квалификация выпускника:	<u>Бакалавр</u>
Форма обучения:	<u>очная</u>
Год начала подготовки	<u>2020</u>

1. Цели освоения учебной дисциплины

Целями освоения учебной дисциплины «Информатика» являются приобретение знаний, умений и навыков, необходимых при осуществлении поиска, хранения, обработки и анализе информации из различных источников и баз данных, представлении ее в требуемых форматах с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий, проведении и анализе результатов исследований в землеустройстве и кадастрах.

В задачи освоения дисциплины входит овладение навыками работы с вычислительными системами, прикладным и системным программным обеспечением, освоение принципов разработки программ для использования на всех этапах проведения геодезических и кадастровых работ.

2. Место учебной дисциплины в структуре ОП ВО

Учебная дисциплина "Информатика" относится к блоку 1 "Дисциплины (модули)" и входит в его базовую часть.

3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю), соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

ОПК-2	Способен вести обработку, анализ и представление информации в профессиональной деятельности с использованием информационных и компьютерных технологий
-------	---

4. Общая трудоемкость дисциплины составляет

6 зачетных единиц (216 ак. ч.).

5. Образовательные технологии

Преподавание дисциплины «Информатика» осуществляется в форме лекций и лабораторных работ. Лекции проводятся в традиционной классно-урочной организационной форме, по типу управления познавательной деятельностью и являются традиционными классически-лекционными (объяснительно-иллюстративные). Лабораторные работы организованы с использованием технологий развивающего обучения. Лабораторные работы сочетают коллективную работу в аудитории с индивидуальной самостоятельной работой студентов вне аудитории. Самостоятельная работа студента организована с использованием традиционных видов работы и интерактивных технологий. К традиционным видам работы относятся отработка лекционного материала и отработка отдельных тем по учебным пособиям. К интерактивным (диалоговым) технологиям относится отработка отдельных тем по электронным пособиям, подготовка к промежуточным контролям в интерактивном режиме, интерактивные консультации в режиме реального времени по специальным разделам и технологиям, основанным на коллективных способах самостоятельной работы студентов. Оценка полученных знаний, умений и навыков основана на модульно-рейтинговой технологии. Весь курс разбит на 3 раздела, представляющих собой логически заверченный объем учебной информации. Фонды оценочных средств освоенных компетенций включают как вопросы теоретического характера для оценки знаний, так и задания практического содержания для оценки умений и навыков..

6. Содержание дисциплины (модуля), структурированное по темам (разделам)

РАЗДЕЛ 1

Введение в информатику.

Тема: Введение в информатику.

Зачет

Тема: Теоретические основы информатики.

Тема: Основы вычислительной техники.

РАЗДЕЛ 2

Основы работы с операционной системой.

Тема: Основы работы с операционной системой.

Тема: Работа в текстовом процессоре Microsoft Word.

РАЗДЕЛ 4

Экзамен

Тема: Работа в табличном процессоре Microsoft Excel

Тема: Работа в среде инженерных расчётов SMath Studio.

Тема: Система управления базами данных Microsoft Access.

Тема: Работа в Microsoft Access.

РАЗДЕЛ 3

Основы программирования на языке высокого уровня

Тема: Основы алгоритмического программирования.

Тема: Основная алгоритмическая структура Следование.

Тема: Основная алгоритмическая структура Развилка.

Тема: Основная алгоритмическая структура Цикл.

Тема: Основы построения графического интерфейса. Понятие юзабилити.

Тема: Программирование взаимодействия с базами данных.

Тема: Программирование расширений для прикладного программного обеспечения.

Тема: Знакомство со средой программирования. Visual Basic for Application

Тема: Использование VBA для создания расширения