## МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

# «РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА» (РУТ (МИИТ)



Рабочая программа дисциплины (модуля), как компонент образовательной программы высшего образования - программы специалитета по специальности 23.05.03 Подвижной состав железных дорог, утвержденной первым проректором РУТ (МИИТ) Тимониным В.С.

### РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

#### Информатика

Специальность: 23.05.03 Подвижной состав железных дорог

Специализация: Технология производства и ремонта

подвижного состава

Форма обучения: Очно-заочная

Рабочая программа дисциплины (модуля) в виде электронного документа выгружена из единой корпоративной информационной системы управления университетом и соответствует оригиналу

Простая электронная подпись, выданная РУТ (МИИТ) ID подписи: 87771

Подписал: заведующий кафедрой Куликов Михаил Юрьевич Дата: 01.06.2022

1. Общие сведения о дисциплине (модуле).

Сформировать у студентов информационную культуру, создать необходимую основу для использования современных средств вычислительной техники и стандартных пакетов прикладных программ.

2. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю).

Перечень формируемых результатов освоения образовательной программы (компетенций) в результате обучения по дисциплине (модулю):

- **ОПК-2** Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности;
- **УК-1** Способен осуществлять критический анализ проблемных ситуаций на основе системного подхода, вырабатывать стратегию действий.

Обучение по дисциплине (модулю) предполагает, что по его результатам обучающийся будет:

#### Знать:

основные методы, способы и средства получения, хранения и переработки информации

#### Уметь:

использовать технологии решения технических задач; применять современные программные средства

#### Владеть:

основными навыками получения, хранения и переработки информации; навыком сбора необходимой научной информации и исходных данных; навыком использования технологии решения технических задач

- 3. Объем дисциплины (модуля).
- 3.1. Общая трудоемкость дисциплины (модуля).

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 6 з.е. (216 академических часа(ов).

3.2. Объем дисциплины (модуля) в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении учебных занятий:

		Количество часов		
Тип учебных занятий	Всего	Семестр		
	Beero	<b>№</b> 1	<b>№</b> 2	
Контактная работа при проведении учебных занятий (всего):	80	64	16	
В том числе:				
Занятия лекционного типа	40	32	8	
Занятия семинарского типа	40	32	8	

- 3.3. Объем дисциплины (модуля) в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации составляет 136 академических часа (ов).
- 3.4. При обучении по индивидуальному учебному плану, в том числе при ускоренном обучении, объем дисциплины (модуля) может быть реализован полностью в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации.
  - 4. Содержание дисциплины (модуля).

#### 4.1. Занятия лекционного типа.

$N_{\underline{0}}$	Тематика лекционных занятий / краткое содержание		
$\Pi/\Pi$			
1	Основные понятия информатики и компьютерной техники		
2	Понятие информации. Аппаратура компьютера. Программное обеспечение.		
	Принципы кодирования информации		
3	Технические средства реализации информационных процессов. Базы данных.		
	Компьютерные сети		
4	Интернет как технология и информационный ресурс. Телекоммуникации. Методы,		
	способы и средства получения, хранения и переработки информации. Технология		
	электронной почты. Технология www. Поиск информации в Интернет		
5	Алгоритмы и алгоритмизация. Программирование. Обзор языков программирования		
	Технология программирования		
6	Модели решения функциональных и вычислительных задач. Этапы решения задач на		
	ЭВМ		
7	Программирование формул. Переменные и константы. Арифметические операции.		
	Операции присваивания		
8	Математические функции. Преобразование типа. Приоритеты операций		

<b>№</b> п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
9	Ввод-вывод
10	Реализация разветвленных алгоритмов. Логические операции. Оператор if-else
11	Операторы switch и условный оператор ?:
12	Массивы
13	Реализация циклических алгоритмов. Операторы while, for и do-while, continue, break
14	Структуры. Указатели
15	Разработка функций

# 4.2. Занятия семинарского типа.

# Лабораторные работы

<b>№</b> п/п	Наименование лабораторных работ / краткое содержание	
1	Среда программирования C++ Builder. Начало работы. Внешний вид. Решение зада	
	«Вычисление тормозного пути поезда»	
2	C++ Builder. Создание проекта. Разработка формы. Решение задачи «Вычисление	
	грузоподъемности цистерны»	
3	Команды обработки программы: препроцессор, компилятор, компоновщик,	
	выполнение программы. Исправление ошибок. Решение задачи «Определение	
	амплитуды колебаний пружинного маятника»	
4	Исправление ошибок. Решение задачи «Программирование трансцендентного	
	выражения»	
5	Задача: «Решение квадратного уравнения»	
6	Решение задачи «Вычисление силы тяги локомотива»	
7	Решение задачи «Вписывание вагона в габарит»	
8	Пример решения задачи «Нахождение среднего арифметического из массива	
	действительных чисел»	
9	Пример решения задачи «Сортировка массива в порядке возрастания методом	
	пузырька»	
10	Пример решения задачи «Вычисление суммы двух векторов»	
11	Пример решения задачи «Вычисление скалярного произведения двух векторов»	
12	Пример решения задачи «Вычисление тормозного пути» с применением функции	
13	Пример решения задачи «Нахождение определенного интеграла методом трапеций»	
14	Пример решения задачи «Решение трансцендентного уравнения методом	
	половинного деления»	
15	Построение диаграмм в C++ Builder	
16	Программирование графики и анимации в C++ Builder	
17	Microsoft Word. Начало работы. Внешний вид	
18	Microsoft Word. Работа с фрагментами текста. Форматирование текста	

No॒	Наименование лабораторных работ / краткое содержание
п/п	тыты от
19	Microsoft Word. Команды работы с файлами. Печать. Таблицы
20	Microsoft Word. Вставка объектов: рисунков, формул
21	Microsoft Word. Графический редактор
22	Microsoft Word. Оглавление, колонтитулы
23	Microsoft Excel. Ввод информации, редактирование, форматирование
24	Microsoft Excel. Работа с фрагментами таблиц
25	Microsoft Excel. Формулы, ссылки, функции
26	Microsoft Excel. Копирование и автозаполнение ячеек
27	Microsoft Excel. Построение диаграмм
28	Microsoft Excel. Решение уравнений
29	Microsoft Office. Матричные операции
30	Microsoft Office. Перенос информации из MS Excel в MS Word
31	Microsoft Excel. Контрольная работа

# 4.3. Самостоятельная работа обучающихся.

$N_{\underline{0}}$	Вид самостоятельной работы	
п/п		
1	Подключение к сети Internet	
2	Приемы работы с обозревателем Microsoft Internet Explorer	
3	Освоение поисковых систем в сети Internet	
4	Способы устранения неисправностей в ПЭВМ	
5	Изменение конфигурации компьютера (SETUP).	
6	Подключение дополнительных устройств Mutimedia	
7	Настройка WINDOWS при помощи Панели Управления (Control Panel).	
8	Создание базы данных в программе Microsoft Excel	
9	Локальные сети	
10	Компьютерные вирусы. Антивирусные программы	
11	Системы управления базами данных	
12	Освоение дополнительных компонентов в среде C++ Builder. Диаграммы Chart	
13	Освоение дополнительных компонентов в среде C++ Builder. Ввод и вывод матриц	
	StringGrid	
14	Освоение дополнительных компонентов в среде C++ Builder. создание	
	многостраничных приложений	
15	Освоение дополнительных компонентов в среде C++ Builder. ProgressBar, TrackBar,	
	Imag, ImageList	
16	Освоение дополнительных компонентов в среде C++ Builder. Программирование	
	графики: Canvas, фигуры, PIXELS	

<b>№</b> п/п	Вид самостоятельной работы	
17	Освоение дополнительных компонентов в среде C++ Builder. Компонент Shape	
18	Освоение дополнительных компонентов в среде C++ Builder. Создание анимации	
19	Защита информации предприятий	
20	История языков программирования	
21	Кодирование графической информации	
22	История вычислительной техники	
23	Адресация в Internet	
24	Выполнение расчетно-графической работы.	
25	Подготовка к промежуточной аттестации.	
26	Подготовка к текущему контролю.	

# 4.4. Примерный перечень тем расчетно-графических работ Вычисление определенного интеграла методом трапеций Решение уравнения методом половинного деления

# 5. Перечень изданий, которые рекомендуется использовать при освоении дисциплины (модуля).

<b>№</b> п/п	Библиографическое описание	Место доступа
1	Язык программирования Си Керниган Бриан В.; Ритчи Денис М. 2013	
2	Программирование на языке СИ. Кузин А.В., Чумакова Е.В. Инфра-М, 2015	
3	Программирование на языке С Эпштейн М.С. Academia, 2011	
4	С/С++. Процедурное и объектно-ориентированное программирование. Павловская Т.А. 2015	
5	Информатика Степанов А.Н. "Питер", 2007	ИТБ УЛУПС (Абонемент ЮИ); ИТБ УЛУПС (ЧЗ1 ЮИ); НТБ (ЭЭ); НТБ (уч.2); НТБ (фб.); НТБ (чз.2)
6	Новые информационные технологии. Кухарев В.Н. МИИТ , 2005	
7	Microsoft Office 2007. Все в одном Перри Г. Вильямс , 2008	
1	Численные методы в задачах и упражнениях. Киреев В.И., Пантелеев А.В. Книга Высшая школа, 2008	
2	Численные методы в задачах и упражнениях Бахвалов Н.С. Книга Бином, 2010	

3	Навигационный способ доступа к базе данных Васильева	
	М.А. Учебное пособие МИИТ	
4	Введение в базы данных Васильева М.А., Балакина Е.П.	
	Учебное пособие МИИТ, 2007	
5	Информационная безопасность компьютерных систем и	
	сетей. Шаньгин В.Ф. Книга Форум, Инфра-М, 2011	
6	Компьютерная графика Кэмпбелл М. Книга Астрель, 2007	
7	C++ Builder Borland Developer Studio 2006 Шамис В. Книга	
	Питер, 2007	

6. Перечень современных профессиональных баз данных и информационных справочных систем, которые могут использоваться при освоении дисциплины (модуля).

http://library.miit.ru/ - электронно-библиотечная система Научнотехнической библиотеки МИИТ Поисковые системы: Yandex, Google, Mail.

7. Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства, необходимого для освоения дисциплины (модуля).

Компьютеры на рабочих местах в компьютерном классе должны быть обеспечены стандартными программными продуктами Microsoft.

8. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю).

Компьютерный класс (учебная аудитория) для проведения групповых занятий (лекционных, практических и/или лабораторных)

9. Форма промежуточной аттестации:

Экзамен в 1 семестре.

Зачет во 2 семестре.

10. Оценочные материалы.

Оценочные материалы, применяемые при проведении промежуточной аттестации, разрабатываются в соответствии с локальным нормативным актом РУТ (МИИТ).

#### Авторы:

доцент, доцент, к.н. кафедры «Технология транспортного машиностроения и ремонта подвижного состава»

Л.Р. Милованова

Согласовано:

Заведующий кафедрой ТТМиРПС М.Ю. Куликов

Председатель учебно-методической

комиссии С.В. Володин