

МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА»
(РУТ (МИИТ))

АННОТАЦИЯ К
РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Компьютерные технологии в проектировании портов

Направление подготовки: 26.03.03 – Водные пути, порты и гидротехнические сооружения

Направленность (профиль): Проектирование портов и терминалов

Форма обучения: Очная

Общие сведения о дисциплине (модуле).

Цель изучения дисциплины «Компьютерные технологии в проектировании портов» состоит в том, чтобы получить практические навыки работы с компьютерной графикой в процессе проектирования гидротехнических объектов и систем порта, сформировать знания о тенденциях развития компьютерной графики, сформировать профессиональное сознание студента.

Основные задачи дисциплины:

1. Получить практические навыки работы с современными графическими и расчетными программами компьютерной графики;
2. Освоить методы применения компьютерной графики в задачах дисциплины;
3. Закрепить и развить практические навыки работы с информационными моделями объектов;
4. Уметь вести репрезентативный поиск материала в Интернете с целью систематизации, анализа и обобщения теоретических и графических материалов для решения задач профессиональной деятельности.

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 2 з.е. (72 академических часа(ов)).