**Примерные оценочные материалы, применяемые при проведении промежуточной аттестации по дисциплине   
«Инженерная компьютерная графика и цифровые технологии»**

**Задания в тестовой форме**

1. Что из перечисленного не входит в состав ГИП AutoCad
   1. рабочая зона
   2. главное меню
   3. командная строка
   4. адресная строка
   5. строка режимов
2. Какая из ниже перечисленных функциональных клавиш отвечает за включение привязки на чертеже?
   1. Esc
   2. F8
   3. F3
   4. F6
   5. F9
3. Область окна приложения AutoCad, через которую происходит диалог пользователя с системой – это
   1. главное меню
   2. счетчик координат
   3. графический экран
   4. окно командных строк
   5. нет верного ответа
4. Координаты, задающие смещение от последней введенной точки – это…
   1. мировая система координат
   2. относительные координаты
   3. цилиндрические координаты
   4. абсолютные координаты
   5. пользовательская система координат
5. Команда управления экраном, отвечающая за задание количества прямолинейных сегментов для отображения окружностей, дуг и эллипсов – это
   1. ОСВЕЖИ
   2. ПОКАЖИ
   3. ИЗМЕНИ
   4. НАСТРВИД
   5. ПАН
6. Пиктограмма   отвечает за привязку …
   1. к точке на окружности или дуге, которая при соединении с последней точкой образует касательную
   2. к ближайшей конечной точке линии или дуги
   3. к конечному элементу
   4. к центру дуги, окружности или эллипса
   5. к точке на линии, окружности, которая образует совместно с последней точкой нормаль к объекту
7. Какой из нижеперечисленных переключателей команды Автопривязка отвечает за автоматическое перемещение курсора в точку привязки?
   1. Маркер
   2. Магнит
   3. Подсказка
   4. Размер маркера
   5. нет верного ответа
8. Для добавления объектов в набор используется клавиша:
   1. Ctrl+ Shift
   2. Esc
   3. Shift
   4. Ctrl+Esc
   5. нет верного ответа
9. Что такое графический примитив?
   1. простейшие геометрические элементы, из которых создается чертеж
   2. выбранная группа объектов
   3. группа примитивов, находящихся на одном слое
   4. группа примитивов, находящихся на разных слоях
   5. все элементы чертежа
10. С помощью какого примитива можно нарисовать закрашенную окружность?
    1. ДУГА
    2. ОКРУЖНОСТЬ
    3. КОЛЬЦО
    4. ПОЛИЛИНИЯ
    5. ШТРИХОВКА
11. Что из перечисленного входит в состав ГИП AutoCad
    1. панель управления объектами
    2. экранное меню
    3. строка свойств объектов
    4. верные ответы 1 и 2
    5. верные ответы 2 и 3
12. Какая из ниже перечисленных функциональных клавиш отвечает за включение ОРТО на чертеже?
    1. Esc
    2. F8
    3. F3
    4. F6
    5. F9
13. Панель, предназначенная для работы со слоями и типами линий – это
    1. главное меню
    2. строка свойств объектов
    3. графический экран
    4. окно командных строк
    5. текстовое окно
14. Способ исполнения команды, который вводится либо с клавиатуры, либо из меню – это
    1. командная строка
    2. ключевое слово
    3. привязка
    4. координата
    5. нет верного ответа
15. Команда управления экраном, предназначенная для отображения необходимой части чертежа – это
    1. ОСВЕЖИ
    2. ПОКАЖИ
    3. ИЗМЕНИ
    4. НАСТРВИД
    5. ПАН
16. Пиктограмма   отвечает за привязку …
    1. к точке на окружности или дуге, которая при соединении с последней точкой образует касательную
    2. к ближайшей конечной точке линии или дуги
    3. к конечному элементу
    4. к центру дуги, окружности или эллипса
    5. к точке на линии, окружности, которая образует совместно с последней точкой нормаль к объекту
17. Какой из ниже перечисленных переключателей команды Автопривязка отвечает за отображение значка с названием привязки?
    1. Маркер
    2. Магнит
    3. Подсказка
    4. Размер маркера
    5. нет верного ответа
18. Выбор объектов, которые находятся внутри или пересекают контур рамки можно осуществить с помощью команды…
    1. Секрамка
    2. Все
    3. Добавь
    4. Рамка
    5. Измени
19. Что такое набор?
    1. простейшие геометрические элементы, из которых создается чертеж
    2. выбранная группа объектов
    3. группа примитивов, находящихся на одном слое
    4. группа примитивов, находящихся на разных слоях
    5. все элементы чертежа
20. Сколько точек необходимо для построения множества лучей с помощью команды ЛУЧ?
    1. 2
    2. 3
    3. 4
    4. 5
    5. 1

**Задания для выполнения**

1. Точка, прямая, плоскость   
2. Преобразования эпюра  
3. Пересечение поверхности плоскостью  
4. Построение вида слева детали по двум проекциям  
5. Выполнение эскиза детали

**ВОПРОСЫ**

1. Как осуществляется настройка функций правого щелчка мыши?
2. Какие функции у правой и левой клавиш мыши?
3. Для чего используют колесико мыши?
4. Как осуществляется настройка размера курсора и цвета экрана?
5. Как задать размеры формата чертежа?
6. С какой целью применяют двойной щелчок по колесику мыши?
7. Как задать точность единиц измерения чертежа?
8. Что следует сделать для появления на экране нужной панели инструментов?
9. Как убрать из графического окна неиспользуемую панель инструментов?
10. Как включить режим ORTHO? Что обеспечивает этот режим?
11. Что произойдет при нажатии клавиши F7?
12. Что следует предпринять, если точечная сетка не выводится на экран?
13. Как включить и настроить шаг перемещения графического курсора?
14. Когда нужно присваивать оригинальное имя файлу чертежа?
15. Способы активизации команд AutoCAD?
16. Как изменить размер и цвет маркеров объектных привязок и ручек?
17. Как завершить выполнение команды?
18. Когда следует нажимать клавишу Esc, а когда Enter?
19. Что такое объектная привязка?
20. В каком случае применяют объектные привязки Nearest и Snap to Perpendicular?
21. Способы выключения постоянно действующих объектных привязок?
22. Способы изменения размеров изображения на экране?
23. Как включить режим объектного слежения OTRACK? Что дает применение этого режима?
24. Следует ли установить флажок Object Snap Tracking On на вкладке Object Snap в окне Drafting settings, чтобы осуществлялся режим объектного слежения?
25. Будет ли осуществляться режим объектного слежения, если не включены постоянно действующие привязки, которые будут использоваться в операции объектного отслеживания?
26. Каким образом осуществляется назначение постоянной привязки в диалоговом окне Drafting Settings (Режимы рисования) на вкладке Object Snap (Объектная привязка)?
27. Почему не рекомендуют одновременно включать значительное количество привязок?
28. Способы активизации однократной привязки к нужной точке на объекте, который уже построен?
29. Как отменить результат выполнения последней команды?
30. Способы выбора объектов. В чем различие выбора объектов рамкой и секрамкой?
31. Что такое текстовый стиль и как его создать?
32. Какой шрифт следует использовать для надписей на чертеже?
33. Почему при создании текстового стиля следует назначать высоту букв (Height) равную нулю?
34. Как производится настройка режимов выбора в диалоговом окне Options (Настройка) на вкладке Selection (Выбор) для осуществления возможности выбора объектов рамкой?
35. Что произойдет, если включить флажок в окне Use Shift to add to Selection (Использование <Shift> для добавления)?
36. Какую настройку следует произвести в диалоговом окне Options (Настройка) на вкладке
37. Selection (Выбор) для осуществления возможности удалять объекты клавишей <Delete>?
38. Способы удаления объектов из чертежа?
39. Способы завершения работы с программой AutoCAD?
40. Как создать файл урока №2?
41. Как изменить формат чертежа с А4 до А3?
42. Способы активизации команды Zoom All (Покажи все)?
43. Чем отличается выбор объектов рамкой от выбора их секущей рамкой?
44. Какова последовательность действий при вычерчивании окружности по заданному диаметру?
45. Какая команда служит для вычерчивания точек? Что такое Point Style? Как настроить форму и размеры отображения точек на экране?
46. Какие варианты выполнения (опции) имеет команда CIRCLE (ОКРУЖНОСТЬ)?
47. Какие способы назначения объектных привязок вы знаете?
48. Что такое Dimension Style (размерный стиль) и как его создать?
49. Наиболее простой способ активизации команды редактирования текста?
50. Какую вкладку диалогового окна Dimension Style manager (Диспетчер размерных стилей) следует открыть для устранения отступа выносных линий от объекта?
51. Какие изменения следует произвести на вкладке Text (Текст) диалогового окна Dimension Style manager при создании размерного стиля, соответствующего требованиям ГОСТ 2.307-2011?
52. Какая команда осуществляет плоскопараллельное перемещение ранее созданных объектов?
53. Что следует предпринять, если при перемещении объекты не отслеживаются?
54. Какую опцию команды CIRCLE следует использовать при вычерчивании окружностей касательных к отрезкам? Как вызвать эту опцию?
55. Нужно ли включать объектную привязку Tangent (Касательная) при использовании опции Ttr (Tan Tan Radius) для вычерчивания окружности, касательной‚к отрезку?
56. Как изменить положение текста размерного блока?
57. Какие изменения следует внести в размерный стиль, если при редактировании положения размерного текста не образуется полочка?
58. Какой тип линии следует использовать для осевых (штрихпунктирных) линий? Как осуществить загрузку нужного типа линий в файл чертежа
59. Как изменить расстояние между штрихами штрихпунктирных линий до рекомендуемых ГОСТ 2.303-68?
60. Как изменить цвет одного объекта?
61. Какие возможности предоставляет команда OFFSET (СМЕЩЕНИЕ)?
62. Что нужно поймать в прицел курсора для появления маркера объектной привязки Center?
63. Какие действия следует предпринять для создания новых слоев?
64. Как рекомендуется называть слои?
65. В чем отличие слоя DEFPOINTS от остальных слоев?
66. В чем смысл распределения объектов по слоям?
67. Как перевести объект с одного слоя на другой?
68. Какое значение следует установить на панели независимых свойств объектов (Properties) для чтобы свойства объекта определялись свойствами слоя?
69. Какой тип линии следует назначать для линий невидимого контура?
70. Как присвоить слою нужный тип линии?
71. С какой целью каждому слою присваивают свой цвет?
72. Какие возможности предоставляет AutoCAD для изменения состояния слоя?
73. Что значит «заморозить слой»? С какой целью замораживают слои?
74. Как можно заблокировать слой? Можно ли удалить объект с заблокированного слоя?
75. Что нужно предпринять, чтобы сделать слой текущим?
76. Какие способы ввода координат опорных точек объектов предусмотрены в AutoCAD?
77. Чем абсолютные координаты точек отличаются от относительных?
78. Какой символ служит для разделения координат точки?
79. Если координата точки имеет целую и дробную части, что является разделителем между ними?
80. Какими способами можно изменить начало декартовой системы координат?
81. Чем полилиния отличается от отрезка?
82. Какие возможности предоставляет команда PLINE (Полилиния) по сравнению с командой Line (Отрезок)?
83. Дайте сравнительную характеристику команд Single Line Text (Однострочный текст) и Mtext (Многострочный текст) при написании текста.
84. Какой командой создается группа объектов? Можно ли найти эту команду на панелях инструментов?
85. Последовательность действий при создании группы объектов?
86. Как удалить из чертежа группу, не удаляя входящие в нее объекты?
87. Как добавить в ранее созданную группу новый объект?
88. Какой символ используется перед численным значением угла при задании относительных полярных координат точки?
89. Как проставить размер фаски, не создавая нового размерного стиля?
90. Как создать новый размерный стиль «Фаски»?
91. Код знака умножения? Код знака угловой градус?
92. В чем особенность простановки угловых размеров?
93. Какие изменения следует произвести в размерном стиле на вкладке Text, чтобы размерное число располагалось не рядом с полкой, а над ней?
94. Последовательность действий при вычерчивании прямоугольника со скругленными углами?
95. Сначала выбирается опция Fillet (Сопряжение) команды RECTANG (ПРЯМОУГОЛЬНИК), а затем фиксируется положение одного из углов прямоугольника?
96. Сохраняются ли значения ширины полилинии, радиуса сопряжения, размера фасок при повторном вызове команды RECTANG?
97. Что означает термин ассоциативный размер?
98. Можно ли редактируя размерное число опцией Text, сохранить ассоциативность размера? Что для этого нужно сделать?
99. Назначение функциональных клавиш F1, F2, F3, F6, F7, F8, F9, F11?
100. Какая команда применяется для разрыва и удаления части объекта?
101. Как создать пользовательскую систему координат?
102. Как перенести начало системы координат в нужную точку?
103. Что следует предпринять, если пиктограмма ПСК не отображается на экране?
104. Как произвести корректировку выступающей за контур части осевой линии?
105. В чем различие ввычерчивании окружности по заданному радиусу, от вычерчивания ее по диаметру?
106. С чего следует начинать вычерчивание дуги окружности?
107. Какая команда служит для вычерчивания дуги окружности?
108. Для чего служит опция Direction (Направление) команды PLINE (ПОЛИЛИНИЯ)?
109. Какие настройки обеспечивают размещение пиктограммы ПСК в нужной точке экрана?
110. Есть ли различие в применении команды Move UCS выпадающего меню Tools и команды Origin (Начало) панели инструментов UCS?
111. Последовательность действий при обрезке объектов режущими кромками (команда TRIM (ОБРЕЗАТЬ))? Что выбирают в первую очередь?
112. О чем следует помнить при применении команды BREAK (РАЗОРВАТЬ) к окружности?
113. Какую команду следует использовать при вычерчивании симметричных объектов?
114. Последовательность действий при зеркальном отображении объектов?
115. Как исключить объект из набора выбора?
116. Что произойдет при повторном выборе объекта с нажатой клавишей Shift?
117. Что происходит при нажатии правой клавиши мыши в момент выполнения команды MIRROR (ЗЕРКАЛО)?
118. Какую опцию команды MIRROR следует использовать для удаления зеркально отображаемого отрезка?
119. Должна ли ось зеркального отображения быть изображенной на экране?
120. В чем различие в применении команд BREAK и TRIM?
121. Почему для простановки размеров диаметра необходимо создать новый размерный стиль, а не изменить уже применявшийся в чертеже?
122. Как создать размерный стиль, чтобы размеры проставлялись без полки-выноски?
123. Что нужно изменить в размерном стиле, чтобы стрелки вычерчивались не внутри, а снаружи окружности?
124. Нажатием какой клавиши мыши заканчивается выбор копируемых объектов?
125. Какую команду чаще всего используют при вычерчивании деталей типа вал, винт и т.п.?
126. Как объединить отрезки, образующие контур в один объект?
127. Для чего служит опция Distance команды CHAMFER (ФАСКА)?
128. Какая команда служит для формирования фасок на чертежах деталей?
129. Два различия команд CHAMFER (ФАСКА) и FILLET (СКРУГЛЕНИЕ)?
130. Какие изменения нужно внести на вкладке Primary Units диалогового окна New Dimension Style в поле Prefix (Префикс) при создании нового размерного стиля «РЕЗЬБА»?
131. Можно ли применить команды BREAK или TRIM к размерной линии?
132. Какой командой производится расчленение размерного блока?
133. В чем опасность применения команды Explode для размерного блока?
134. Какая команда лежит в основе вычерчивания деталей типа вал?
135. Какую постоянно действующую привязку следует установить перед перемещением прямоугольников?
136. Ось вала вычерчивают до его построения, или после?
137. Какой режим следует включить перед вычерчиванием оси вала?
138. Будет ли осуществляться режим объектного слежения при выключенной клавише F3?
139. Какая команда служит для простановки базовых размеров?
140. Что следует сделать перед простановкой базовых размеров?
141. Как изменить расстояние между размерными линиями базовых размеров?
142. Какая команда служит для простановки размерной цепи?
143. При каком условии возможно применение команд Dimcontinue и Dimbasline?
144. Что необходимо предпринять, чтобы перед размерным числом проставлялся знак ? (знак диаметра)? Кодировка знака диаметра?
145. Как осуществить перемещение размерного числа вдоль размерной линии?
146. Допускает ли ГОСТ 2.307-68 пересечение размерного числа какой либо линией?
147. Какой командой вычерчивают правильные многоугольники?
148. Какой запрос появляется в командной строке при активизации команды Polygon?
149. Какие опции имеет команда Polygon?
150. Для чего служат координатные фильтры? Можно ли их использовать без объектных привязок?
151. Как активизировать команду Point Filters?
152. В чем различие в применении режима объектного слежения OTRACK и координатных фильтров?
153. При применении координатных фильтров следует ли щелкать левой клавишей мыши, при указании точки, координату которой предполагается использовать?
154. Для чего служит Scale for dimension features (Масштаб размерных элементов)?
155. На какой вкладке диалогового окна Modify Dimension Style (Редактирование размерного стиля) задается масштаб размерных элементов?
156. Опишите технологию построения симметрично расположенных прямоугольников с использованием координатных фильтров?
157. Можно ли проставить размер объекта без указания опорных точек выносных линий?
158. Какие опции имеет команда UCS (ПСК)?
159. Как задать размер маркера центра окружности или дуги?
160. Какую команду следует применять для изменения длины центровых линий так, чтобы они выходили за контур окружности не далее 5 мм?
161. Какую установку следует произвести на вкладке Symbols and arrows (Символы и стрелки) диалогового окна Modify Dimension Style при использовании маркера центра в качестве центровых линий?
162. На каком слое следует вычерчивать маркеры центра окружностей диаметром больше 12 мм?
163. При вычерчивании многогранника по размеру стороны опцию Edge (Сторона) следует выбирать
164. после указания количества сторон, или до того?
165. Как изменить толщину линии многоугольника?
166. Какие возможности предоставляет команда Pedit (Полред)?
167. На какой панели инструментов находится команда Pedit (Полред)?
168. Как изменить толщину линии окружности?
169. Где находится команда Boundary (Контур)?
170. Как рационально разместить панели инструментов на экране?
171. Как создать тип штриховки User defined (Пользовательский тип)?
172. Какую настройку в диалоговом окне команды Hatch (Штриховка) следует произвести при штриховке деталей из пластмасс?
173. Доступен ли флажок Double (Крест накрест) при выборе для штриховки стандартного образца?
174. На что необходимо обращать внимание при выборе для штриховки стандартного образца?
175. Какие варианты выбора области штриховки предоставляет AutoCAD?
176. Можно ли изменить параметры штриховки после ее нанесения?
177. На какой панели инструментов расположена кнопка команды HATCHEDIT?
178. В каких случаях попытки заштриховать контур терпят неудачу? Что следует предпринять в этом случае?
179. Каким образом можно сориентировать текст по стороне многоугольника?
180. Можно ли использовать команду MIRROR (ЗЕРКАЛО), для симметричного отображения текста?
181. Какое значение должна иметь системная переменная MIRRTEXT, чтобы при симметричном отображении текст не переворачивался?
182. Что проще: отредактировать существующий текст, или написать его заново?
183. Как рационально вызвать команду редактирования текста?
184. Для чего служит команда Construction Line (Конструкционные линии)?
185. Следует ли для линий разметки создавать специальный слой?
186. Какие возможности предоставляет команда Stretch (Растянуть)?
187. Особенность выбора объектов при использовании команды Stretch?
188. Какая команда удлиняет объекты до других объектов, являющихся граничными кромками?
189. Последовательность действий при использовании команды Extend (Удлинить)?
190. Какую клавишу мыши следует нажать, чтобы закончить выбор граничных кромок при использовании команды Extend?
191. Для каких линий чертежа применяют команду Spline (Сплайн)?
192. Сколько раз следует нажать клавишу <Enter> для выхода из команды Spline?
193. Какие возможности предоставляет команда Lengthen (Увеличить) в отличие от команды Extend?
194. Как придать конкретную длину уже начерченному отрезку?
195. Как добавить кнопку команды Lengthen на панель инструментов Modify?
196. Покажите рациональный способ нахождения центра многоугольника?
197. Последовательность вычерчивания многоугольника по его стороне?
198. Чем вычерчивание многоугольника по его стороне (Edge) отличается от построения его по диаметру описанной окружности (Inscribed in circle)?
199. Радиус или диаметр описанной окружности следует задавать при применении команды POLYGON (МНОГОУГОЛЬНИК)?
200. Как можно вызвать встроенный калькулятор?
201. Для чего служит команда ROTATE (ПОВЕРНУТЬ)? Последовательность действий при повороте объекта на заданный угол?
202. Какую клавишу мыши следует нажать, чтобы закончить выбор поворачиваемых объектов?
203. Для чего служит команда REGION (ОБЛАСТЬ)? Где находится кнопка этой команды?
204. Какие возможности появляются при создании областей из замкнутых контуров?
205. На какой панели инструментов расположены кнопки команд Union (Объединение) и Subtract (Вычитание)?
206. Как вывести на экран панель инструментов Solids editing (Редактирование тел)?
207. Какие объекты следует выбрать в первую очередь при использовании команды Subtract?
208. Какую клавишу мыши следует нажать, чтобы закончить выбор объектов, из которых производится вычитание?
209. В чем различие в применении команд Trim и Subtract?
210. Какое значение должна иметь системная переменная DELOBJ для сохранения исходных объектов, на основе которых были созданы области?
211. Сохраняется ли ширина полилинии исходных объектов при создании области на их основе?
212. Какие опции имеет команда Construction Line?
213. Сохраняется ли величина смещения при повторном вызове команды Construction Line с опцией Offset?
214. Как объединить сегменты полилинии в один объект?
215. Где находится кнопка команды Ray (Луч)? Как добавить эту кнопку на панель инструментов Draw (Рисование)?
216. Как в AutoCAD задают отрицательные значения углов? Какое направление считается положительным?
217. Как ввести координату второй точки полубесконечной линии (луча)?
218. Как с помощью комбинаций клавиш <Ctrl> +<C> и <Ctrl> +<V> облегчить ввод запрашиваемых программой координат?
219. Как вызвать текстовое окно с протоколом работы программы?
220. Последовательность действий при превращении лучей в центровые линии окружностей?
221. Сравните вычерчивание квадрата командами POLYGON (МНОГОУГОЛЬНИК) и RECTANG (ПРЯМОУГОЛЬНИК). Достоинства и недостатки этих способов вычерчивания квадрата?
222. Какую опцию команды POLYGON следует использовать при вычерчивании квадрата при известной точке расположения его центра?
223. Приведите способы простановки знака квадрата перед размерным числом
224. Какие опции имеет команда Fillet (Сопряжение)?
225. Что происходит с сопрягаемыми объектами при использовании опции Trim?
226. В каких случаях применяют команду Array (Массив)?
227. Какие варианты построения массива имеет команда Array?
228. Где находится кнопка команды Array?
229. Как задать нужное количество рядов (Rows) и столбцов (Columns) при построении прямоугольного массива?
230. Как задать расстояние между рядами (Rows offset)?
231. Следует ли при задании расстояния между столбцами (Columns offset) учитывать размер размножаемого объекта?
232. Для чего служит команда Ellipse (Эллипс)? Где находится кнопка этой команды?
233. Какое значение должна иметь системная переменная PELLIPSE, чтобы команда Ellipse строила эллипсообразные полилинии?
234. Что нужно предпринять, чтобы при создании кругового массива его элементы были ориентированы к центральной точке одной и той же стороной?
235. Включается ли размножаемый объект в число элементов массива?
236. Какая точка объекта используется для его позиционирования по умолчанию при создании кругового массива?
237. Как задать базовую точку для позиционирования объекта при создании кругового массива?
238. В чем смысл создания блоков из объектов, часто воспроизводимых на чертеже?
239. На каком слое следует создавать блок, чтобы при вставке в чертеж, объекты блока принимали свойства текущего слоя?
240. В каком случае можно изменить цвет объектов блока после его вставки?
241. Какова последовательность действий по созданию блока из существующих на чертеже объектов?
242. Какой способ указания точки вставки блока (Base point) является предпочтительным?
243. Из каких соображений выбирается точка вставки блока?
244. Как завершить выбор объектов, включаемых в блок?
245. Что произойдет с объектами, включаемыми в блок, при включении переключателя Delete (Удалить) диалогового окна создания блока?
246. Какие возможности предоставляет команда Measure (Разметить)? Как добавить кнопку этой команды на панель инструментов?
247. С какого конца объекта начинается его разметка?
248. Все сегменты размеченного объекта имеют одинаковую длину?
249. Чем команда Offset (Смещение) отличается от команды COPY (КОПИРОВАТЬ)?
250. Следует ли после выбора образца штриховки AR-B816C в поле Scale (Масштаб) установить масштабный коэффициент примерно равным 0,018?
251. Для чего применяют команду Donut (Кольцо) и как ее можно активизировать?
252. Чем отличается команда Divide (Поделить) от команды Measure (Разметить)?
253. Как осуществить разметку блоком дуги, чтобы блоки были ориентированы на ее центр?
254. Какие возможны варианты выполнения команды ARC (Дуга)?
255. В чем отличие позиционирования окружностей и многоугольников, при помощи объектной привязки Snap From (Смещение), от позиционирования прямоугольников?
256. Последовательность перемещения прямоугольника в нужную точку чертежа при помощи привязки Snap From?
257. Где расположена кнопка объектной привязки Snap From?
258. Какой символ следует вводить перед координатами центра окружности при позиционировании объектной привязкой Snap From?
259. Следует ли вводить символ относительных координат (@), перед величиной перемещения при применении метода «направление – расстояние»?
260. Какую команду следует активизировать для формирования фаски?
261. Можно ли простановкой размеров исключить вычерчивание центровых линий небольших (не более 12 мм) окружностей и многоугольников?
262. Как удалить из файла чертежа ненужные блоки?
263. Как активизировать команду Purge (Очистить)?
264. Какую команду следует активизировать для вставки блока в чертеж?
265. Какие параметры следует указать для правильного расположения на чертеже вставляемого блока?
266. Как изменить угол вставки блока?
267. Можно ли при вставке блока изменить его размеры? Как это сделать?
268. Какая настройка диалогового окна команды Insert block дает возможность задать точку вставки блока указанием на экране?
269. Как осуществить вставку блока на наклонную поверхность, если угол наклона не известен?
270. Связана ли ориентация блока при его вставке с пользовательской системой координат?
271. Для чего применяется команда Break at point (Разорвать в точке)? Чем отличается эта команда от команды Break?
272. Изменяется ли ширина полилинии при ее расчленении командой Explode?
273. Какую команду следует применить для вставки нескольких одинаковых блоков, отстоящих друг
274. от друга на равном расстоянии?
275. Как произвести арифметические расчеты в командной строке?
276. Как вычертить центровые линии центровыми маркерами (Center Mark) и командой Scale (Масштаб)?
277. Как изменить размеры центровых маркеров, не используя команду Scale (Масштаб)?
278. На какой вкладке диалогового окна Modify Dimension Stile производится изменение размеров маркера центра?
279. В каких случаях применяют объектную привязку Snap to Extension (Продолжение линии)?
280. Каким образом можно начертить отрезок, параллельный стороне уже существующего на чертеже объекта?
281. Какие возможности предоставляет команда ALIGN? Как активизировать эту команду?
282. Сколько пар точек нужно указать, чтобы выполнить перенос и поворот объекта командой ALIGN?
283. Как объекты из одного чертежа перенести в другой?
284. Как можно перенести из одного чертежа в другой блоки, текстовые и размерные стили, типы линий?
285. Какие возможности предоставляет команда Scale (Масштаб)? Можно ли этой командой изменить размеры объекта, не вводя значение масштабного коэффициента?
286. Какие возможности предоставляет центр управления AutoCAD (Designcenter)?
287. Как завершить команду Spline?
288. Каким образом можно присвоить свойства одного объекта другому?
289. Можно ли командой Matchprop (Копирование свойств) сделать одинаковыми параметры штриховки разных объектов чертежа?
290. Какие возможности предоставляет диалоговое окно Properties (Свойства)?
291. Какую закладку диалогового окна Properties следует раскрыть для простановки отклонений размера?
292. Где расположены элементы управления параметрами допусков?
293. Какой режим представления допусков следует выбрать в раскрывающемся списке Tolerance display для простановки несимметричных отклонений размера?
294. Как изменить размер шрифта отклонений размера?
295. Что такое «атрибут»?
296. В чем преимущество блока с атрибутами?
297. Последовательность создания блока с атрибутом?
298. Как активизировать команду ATTDEF(Создание атрибута)?
299. Какая информация вводится в поле Tag (Имя) диалогового окна Attribute Definition (Описание атрибута)?
300. С какой целью заполняют поле Prompt (Подсказка) диалогового окна Attribute Definition?
301. Какое значение атрибута рекомендуется вводить в поле Value (Значение)?
302. Каким образом можно указать точку вставки атрибута?
303. Как можно изменить имя атрибута и его значение до объединения его в блок?
304. Как можно изменить свойства атрибута после создания блока?
305. Какие возможности предоставляет команда Qleader (Быстрая выноска)?
306. Какие настройки следует произвести, чтобы текст размещался не рядом, а над полкой выноски?
307. Как можно изменить тип стрелки в начале линии-выноски?
308. Какие операции можно выполнить с помощью Block Attribute Manager (Диспетчер атрибутов блока)?
309. Какая команда служит для нанесения допусков формы и расположения поверхности? На какой панели инструментов расположена эта команда?
310. Что такое «прототип»? Какое значение имеет прототип при создании новых чертежей?