**Примерные оценочные материалы, применяемые при проведении промежуточной аттестации по дисциплине (модулю)**

**«Управление Цифровой трансформацией транспорта»**

При проведении промежуточной аттестации обучающемуся предлагается выбрать одну тему из предложенного списка, подготовить презентацию объемом до 10 слайдов в формате PPT/PPTX или PDF и сделать на ее основе устный доклад продолжительностью до 5 минут, содержащий описание:

- выбранных цифровых технологий;

- сферы их применения;

- опыта и/или перспектив их использования на транспорте.

Примерный перечень тем

1. Технологии в области компьютерного зрения
2. Технологии обработки естественного языка
3. Технологии распознавания и синтеза речи
4. Технологии нейроинтерфейсов
5. Технологии прослеживаемости и интероперабельности данных
6. Технологии обработки, утилизации данных с использованием машинного обучения
7. Технологии обогащения данных
8. Технологии дескриптивной, прескриптивной, предиктивной и предписывающей аналитики
9. Технологии сбора, хранения и обработки данных, в том числе децентрализованных
10. Технологии квантовых вычислений
11. Технологии квантовых коммуникаций
12. Технологии квантовых сенсоров и метрологии
13. Технологии «умного» производства
14. Технологии аддитивного производства
15. Технологии приборных и цифровых компонент робототехники для человекомашинного взаимодействия
16. Технологии сенсоров и систем сбора и обработки информации для эффективного функционирования робототехнических систем
17. Технологии интеллектуальных систем управления робототехническими системами
18. Технологии организации и синхронизации данных
19. Технологии обеспечения целостности и непротиворечивости данных
20. Технологии создания и исполнения децентрализованных приложений и смартконтрактов
21. Технологии беспроводных сетей передачи данных, включая WAN (глобальная сеть), LPWAN (технологии связи в рамках промышленного интернета), WLAN (беспроводная локальная сеть)
22. Технологии беспроводных сетей передачи данных, включая PAN (беспроводная персональная связь), MAN (городская вычислительная сеть), BAN (нательная компьютерная сеть)
23. Технологии спутниковой связи
24. Технологии мобильной связи 5G, 6G
25. Технологии защищенной телекоммуникации
26. Технологии разработки VR/AR-контента
27. Технологии совершенствования пользовательского опыта (UX) со стороны разработчика
28. Технологии захвата движений в VR/AR и фотограмметрии
29. Технологии интерфейсов обратной связи и сенсоров для VR/AR
30. Технологии оптимизации передачи данных
31. Технологии промышленного интернета (интернет вещей)
32. Технологии распределенного реестра