

МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА»
(РУТ (МИИТ))



Рабочая программа дисциплины (модуля),
как компонент образовательной программы
высшего образования - программы бакалавриата
по направлению подготовки
09.03.01 Информатика и вычислительная техника,
утвержденной первым проректором РУТ (МИИТ)
Тимониным В.С.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Объектно-ориентированное программирование на C++

Направление подготовки: 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Направленность (профиль): IT-сервисы и технологии обработки данных на транспорте

Форма обучения: Очная

Рабочая программа дисциплины (модуля) в виде электронного документа выгружена из единой корпоративной информационной системы управления университетом и соответствует оригиналу

Простая электронная подпись, выданная РУТ (МИИТ)
ID подписи: 170737
Подписал: заместитель директора академии Паринов Денис Владимирович
Дата: 13.06.2024

1. Общие сведения о дисциплине (модуле).

Целями освоения учебной дисциплины являются формирование у студентов базы знаний и навыков в области программирования на языке C++, а также формирование и закрепление у студентов компетенций в области прикладной информатики.

Задачами освоения дисциплины (модуля):

- Обеспечение качества в проектах в области информационных технологий в соответствии с установленными регламентами;
- Распространение информации в проектах в области информационных технологий в соответствии с трудовым заданием.

2. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю).

Перечень формируемых результатов освоения образовательной программы (компетенций) в результате обучения по дисциплине (модулю):

ОПК-5 - Способен устанавливать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем;

ОПК-7 - Способен участвовать в настройке и наладке программно-аппаратных комплексов;

ОПК-8 - Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения;

ПК-2 - Способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности .

Обучение по дисциплине (модулю) предполагает, что по его результатам обучающийся будет:

Знать:

- основы терминологии, конструкции (синтаксис, операции, работа с указателями, базовые библиотеки) языка C++, базовые принципы применения языка,
- способы обработки ошибок на C++
- средства и способы компиляции на C++
- технологии программирования на языке C++.

Уметь:

- эффективно использовать инструментарий высокоуровневых языков программирования для анализа больших данных,

- писать программы на языке C++ с использованием одного из компиляторов и одного из визуальных средств разработки,
- выбрать оптимальные средства и методы решения задачи,
- применять полученные знания при решении практических задач профессиональной деятельности.

Владеть:

- основными принципами компиляции, выполнения и отладки программ на C++ на основе одной из визуальных сред разработки,
- способами отладки ПО,
- инструментами обработки больших данных,
- навыками использования библиотек программирования

3. Объем дисциплины (модуля).

3.1. Общая трудоемкость дисциплины (модуля).

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 3 з.е. (108 академических часа(ов)).

3.2. Объем дисциплины (модуля) в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении учебных занятий:

Тип учебных занятий	Количество часов	
	Всего	Семестр №3
Контактная работа при проведении учебных занятий (всего):	64	64
В том числе:		
Занятия лекционного типа	32	32
Занятия семинарского типа	32	32

3.3. Объем дисциплины (модуля) в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации составляет 44 академических часа (ов).

3.4. При обучении по индивидуальному учебному плану, в том числе при ускоренном обучении, объем дисциплины (модуля) может быть реализован полностью в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или)

лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации.

4. Содержание дисциплины (модуля).

4.1. Занятия лекционного типа.

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
1	Тема 1. Введение в анализ и обработку больших данных на C++ Рассматриваемые вопросы: - Обзор языков программирования высокого уровня (Введение в синтаксис языка программирования C++. Знакомство со средствами разработки на C++) - IDE для C++ - Компиляторы - Методы проектирования программ. (Парадигмы программирования. Методология структурного программирования) - Основы тестирования и отладки программ статистической обработки данных. (Требования к тестам. Методы тестирования и отладки программ. Работа с ошибками)
2	Тема 2. 4 принципа ООП. Устройство памяти C++. Базовые элементы Рассматриваемые вопросы: - принципы ООП - Устройство памяти C++
3	Тема 3. Основы программирования на C++ Рассматриваемые вопросы: - Типы данных, арифметические и логические операторы языка - Ветвление и условные операторы языка C++. Составные типы данных - Введение в указатели и ссылки. Массивы данных - переменные - функции - указатели
4	Тема 4. Классы и объекты на C++ Рассматриваемые вопросы: - структуры - классы - шаблоны на C++ - конструкторы - деструкторы
5	Тема 5. Взаимоотношение между классами Рассматриваемые вопросы: - union - переопределение операторов - наследование - исключения - контейнеры
6	Тема 6. Полиморфизм. Виртуальные функции Рассматриваемые вопросы: - Раннее и позднее связывание

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
	-Наследование интерфейса и наследование реализации при открытом наследовании -Механизм наследования интерфейса и реализации посредством таблиц виртуальных функций
7	Тема 7. Управление памятью. Работа с шаблонами. Часть 1. Рассматриваемые вопросы: - система сборки build, test, deploy - auto, lambda, tuple - Move, variadic templates - распределители памяти
8	Тема 8. Управление памятью. Работа с шаблонами. Часть 2. Рассматриваемые вопросы: - Constexpr lambda. Fold expression. Attributes. Type deduction - If Constexpr. Structured bindings - Range, модули, концепты, format - корутины, expected, generator
9	Тема 9. Архитектура программного обеспечения Рассматриваемые вопросы: - принципы проектирования - GRASP - GoF - контейнеры - boost - хэш-функции, хэш-таблицы
10	Тема 10. Параллельные вычисления Рассматриваемые вопросы: - многопоточность - асинхронное программирование - атомарные типы данных
11	Тема 11. Сетевое взаимодействие Рассматриваемые вопросы: -boost.Asio - этапы работы сервера - привязка серверного сокета, прослушивание подключений, принятие клиентского подключения - работа с клиентами
12	Тема 12. Хранение данных. Рассматриваемые вопросы: - подключение к базе - SOCI и другие библиотеки для доступа к базам данных
13	Тема 13. C++ и машинное обучение Рассматриваемые вопросы: - интерфейс ML моделей в C++ - Интеграция с ML библиотеками
14	Тема 14. Распознавание речи на C++ Рассматриваемые вопросы: - DeepSpeech - wav2Letter - подавление и очистка от шумов - активное шумоподавление
15	Тема 15. Обработка изображения на C++ Рассматриваемые вопросы:

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
	-библиотеки для обработки изображение -OpenCV в C++ для обработки изображений

4.2. Занятия семинарского типа.

Практические занятия

№ п/п	Тематика практических занятий/краткое содержание
1	Тема 1. IDE для C++ Рассматриваемые вопросы: -установка -настройка среды
2	Тема 2. Анализ данных с лидаров на C++. Часть 1. Рассматриваемые вопросы: - PDLA для считывания данных лидара - введение в лидарную обработку данных - настройка среды разработки - чтение и синтаксический анализ лидарных данных - фильтрация и обработка облаков точек - визуализация облаков точек
3	Тема 3. Анализ данных с лидаров на C++. Часть 2. Рассматриваемые вопросы: - анализ данных - обнаружение объектов
4	Тема 4. Транспортная задача на C++ Рассматриваемые вопросы: - библиотеки для анализа графов - задачи оптимизации
5	Тема 5. Программирование классов Рассматриваемые вопросы: - Создание экземпляров классов - объединение их поведения с помощью методов (композиция) в различных вычислительных задачах.
6	Тема 6. Полиморфизм. Рассматриваемые вопросы: -разработка абстрактного класса -разработка производного класса
7	Тема 7. Управление памятью. Работа с шаблонами. Часть 1. Рассматриваемые вопросы: - контейнеры по стандарту C++11 - auto, lambda, tuple - Move, variadic templates - распределители памяти
8	Тема 8. Управление памятью. Работа с шаблонами. Часть 2. Рассматриваемые вопросы: - Constexpr lambda. Fold expression. Attributes. Type deduction - If Constexpr. Structured bindings

№ п/п	Тематика практических занятий/краткое содержание
	- Range, модули, концепты, format - корутины, expected, generator
9	Тема 9. Архитектура программного обеспечения Рассматриваемые вопросы: - конфигурирование проекта - создание архитектуры программы-системы - иерархия объектов - взаимодействие объектов - алгоритм функционирования системы
10	Тема 10. Параллельные вычисления Рассматриваемые вопросы: - многопоточность - асинхронное программирование - атомарные типы данных
11	Тема 11. Сетевое взаимодействие Рассматриваемые вопросы: -stream-сокеты (TCP) -datagram-сокеты (UDP).
12	Тема 12. Хранение данных. Рассматриваемые вопросы: - подключение к базе - SOCI и другие библиотеки для доступа к базам данных
13	Тема 13. C++ и машинное обучение Рассматриваемые вопросы: - интерфейс ML моделей в C++ - Интеграция с ML библиотеками
14	Тема 14. Распознавание речи на C++ Рассматриваемые вопросы: - DeepSpeech - wav2Letter - подавление и очистка от шумов - активное шумоподавление
15	Тема 15. Обработка изображения на C++ Рассматриваемые вопросы: -библиотеки для обработки изображения -OpenCV в C++ для обработки изображений

4.3. Самостоятельная работа обучающихся.

№ п/п	Вид самостоятельной работы
1	Работа с учебной литературой
2	Участие в онлайн-конференциях и мастер-классах
3	Поиск алгоритмов обработки данных в открытых источниках
4	Подготовка к промежуточной аттестации.
5	Подготовка к текущему контролю.
6	Подготовка к промежуточной аттестации.

7	Подготовка к текущему контролю.
---	---------------------------------

5. Перечень изданий, которые рекомендуется использовать при освоении дисциплины (модуля).

№ п/п	Библиографическое описание	Место доступа
1	Рейзлин, В. И. Язык С++ и программирование на нём : учебное пособие / В. И. Рейзлин. — 3-е изд., перераб. — Томск : ТПУ, 2021. — 206 с. — ISBN 978-5-4387-0975-6	https://e.lanbook.com/book/246239
2	Юре, Л. Анализ больших наборов данных / Л. Юре, Р. Ананд, Д. У. Джеффри ; перевод с английского А. А. Слинкин. — Москва : ДМК Пресс, 2016. — 498 с. — ISBN 978-5-97060-190-7	https://e.lanbook.com/book/93571

6. Перечень современных профессиональных баз данных и информационных справочных систем, которые могут использоваться при освоении дисциплины (модуля).

<https://habr.com/ru> - база знаний в виде статей, обзоров

<https://journal.tinkoff.ru/short/ai-for-all/> - база данных нейронных сетей

<https://vc.ru/services/916617-luchshie-neyroseti-bolshaya-podborka-iz-top-200-ii-generatorov-po-kategoriyam> - база данных нейронных сетей

<https://github.com/abalmumcu/bert-rest-api> - профессиональная платформа для командой работы над проектов (нейронная сеть bert)

<http://library.miit.ru/> - электронно-библиотечная система Научно-технической библиотеки МИИТ

<https://proglib.io/p/raspoznavanie-obektov-s-pomoshchyu-yolo-v3-na-tensorflow-2-0-2020-11-08> - профессиональная библиотека программистов

https://yandex.cloud/ru/blog/posts/2022/12/andrey-berger-and-yandex-cloud?utm_referrer=https%3A%2F%2Fyandex.ru%2F - библиотека профессиональных статей разработчиков Яндекс

<https://yandex.cloud/ru/blog> - библиотека профессиональных статей разработчиков Яндекс

<https://tproger.ru/translations/opencv-python-guide> - библиотека основных команд OpenCV

7. Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства, необходимого для освоения дисциплины (модуля).

Microsoft Office

Язык программирования C++

8. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю).

Компьютер преподавателя

Компьютеры студентов

экран для проектора, маркерная доска,

Проектор

9. Форма промежуточной аттестации:

Зачет в 3 семестре.

10. Оценочные материалы.

Оценочные материалы, применяемые при проведении промежуточной аттестации, разрабатываются в соответствии с локальным нормативным актом РУТ (МИИТ).

Авторы:

доцент, к.н. Академии "Высшая инженерная школа"

Б.В. Игольников

доцент, к.н. Академии "Высшая инженерная школа"

О.Б. Проневич

Согласовано:

Заместитель директора академии

Д.В. Паринов

Председатель учебно-методической комиссии

Д.В. Паринов