

МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
**«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА»**  
**(РУТ (МИИТ))**



Рабочая программа дисциплины (модуля),  
как компонент образовательной программы  
высшего образования - программы бакалавриата  
по направлению подготовки  
09.03.02 Информационные системы и технологии,  
утвержденной первым проректором РУТ (МИИТ)  
Тимониным В.С.

## РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

### Основы информационных технологий и цифровизации

Направление подготовки: 09.03.02 Информационные системы и технологии

Направленность (профиль): Технологии искусственного интеллекта в транспортных системах

Форма обучения: Очная

Рабочая программа дисциплины (модуля) в виде  
электронного документа выгружена из единой  
корпоративной информационной системы управления  
университетом и соответствует оригиналу

Простая электронная подпись, выданная РУТ (МИИТ)  
ID подписи: 5665  
Подписал: заведующий кафедрой Нутович Вероника  
Евгеньевна  
Дата: 01.09.2025

## 1. Общие сведения о дисциплине (модуле).

Цель дисциплины «Основы информационных технологий и цифровизации» заключается в формировании у студентов знаний и умений в области информационных технологий и цифровизации.

Задачи данной дисциплины:

- формирование знаний в области теоретической информатики и её истории развития;
- формирование базовых знаний в области математической логики;
- формирование знаний в области теории информации и кодирования;
- применение методов преобразования логических выражений;
- применение методов анализа и синтеза логических схем;
- формирование базовых знаний в области цифровизации;
- формирование базовых знаний и умений в области интернета вещей и облачных технологий;
- формирование базовых знаний и умений в области технологии блокчайна;
- формирование базовых знаний в области гибких методологий разработки программного обеспечения;
- применение навыков по использованию современных инструментов.

## 2. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю).

Перечень формируемых результатов освоения образовательной программы (компетенций) в результате обучения по дисциплине (модулю):

**ОПК-2** - Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности;

**ОПК-5** - Способен инсталлировать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем;.

Обучение по дисциплине (модулю) предполагает, что по его результатам обучающийся будет:

**Знать:**

- процессы, методы поиска, сбора, хранения, обработки, предоставления, распространения информации и способы осуществления таких процессов и методов;

- логику построения и принципы функционирования современных языков программирования и языков работы с базами данных, интегрированных сред с разработки программного обеспечения;
- основы сквозных технологий и их роль в цифровой трансформации бизнес-процессов;
- нормативную базу цифровизации в Российской Федерации;
- типовые методы управления трансформацией бизнес-процессов.

**Уметь:**

- проводить анализ поставленной задачи профессиональной деятельности и разрабатывать необходимое решение;
- применять прикладное программное обеспечение для решения задач профессиональной деятельности;
- применять Agile практики для реализации современных цифровых проектов;
- определять стек сквозных технологий для решения инженерных задач;
- работать с облачными платформами и ресурсами.

**Владеть:**

- навыками разработки алгоритмов применяющих сквозные технологии для решения профессиональных задач;
- навыками работы с прикладным программным обеспечением для решения задач профессиональной деятельности;
- навыками проектирования и реализации распределенных приложений с использованием облачных сервисов.

**3. Объем дисциплины (модуля).**

**3.1. Общая трудоемкость дисциплины (модуля).**

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 3 з.е. (108 академических часа(ов)).

**3.2. Объем дисциплины (модуля) в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении учебных занятий:**

Тип учебных занятий	Количество часов	
	Всего	Семестр №2
Контактная работа при проведении учебных занятий (всего):	64	64
В том числе:		
Занятия лекционного типа	32	32

3.3. Объем дисциплины (модуля) в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации составляет 44 академических часа (ов).

3.4. При обучении по индивидуальному учебному плану, в том числе при ускоренном обучении, объем дисциплины (модуля) может быть реализован полностью в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации.

#### 4. Содержание дисциплины (модуля).

##### 4.1. Занятия лекционного типа.

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
1	<p>Введение в информационные технологии  Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- история развития информатики и техники;</li> <li>- основные этапы развития ЭВМ;</li> <li>- понятие информации;</li> <li>- математические основы вычислительной техники;</li> <li>- системы счисления.</li> </ul>
2	<p>Основы логики, комбинаторики и теории вероятностей.  Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Булева алгебра;</li> <li>- определение и доказательство постулатов Булевой алгебры;</li> <li>- применение Булевой алгебры;</li> <li>- вычислительная сложность;</li> <li>- понятие информации и энтропии.</li> </ul>
3	<p>Представление информации в ЭВМ.  Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- примитивные типы данных;</li> <li>- представление текста, изображения и звука в ЭВМ;</li> <li>- абстрактные типы данных.</li> </ul>
4	<p>Вычислительная техника.  Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- принципы и организация ЭВМ;</li> <li>- архитектура различных поколений ЭВМ;</li> <li>- внутреннее устройство системного блока;</li> <li>- периферийные устройства персонального компьютера.</li> </ul>

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
5	<p><b>Базы данных</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- понятие базы данных, модели данных и системы управления базами данных;</li> <li>- системы управления базами данных;</li> <li>- реляционная модель;</li> <li>- нереляционная модель;</li> <li>- распределенная модель;</li> <li>- географическая модель;</li> <li>- сериализация;</li> <li>- SQL;</li> <li>- реляционная алгебра.</li> </ul>
6	<p><b>Программное обеспечение</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- основы и виды операционных систем;</li> <li>- управление ресурсами;</li> <li>- типы файлов;</li> <li>- реестр;</li> <li>- системное и прикладное программное обеспечение.</li> </ul>
7	<p><b>Сети</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- компьютерные сети;</li> <li>- топологии сетей;</li> <li>- интернет;</li> <li>- модель OSI;</li> <li>- сетевые устройства.</li> </ul>
8	<p><b>Защита информации</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- меры защиты;</li> <li>- криптография;</li> <li>- антивирусное программное обеспечение.</li> </ul>
9	<p><b>Информатизация и цифровизация.</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- понятие информатизации и цифровизации, основы, история и отличия.</li> </ul>
10	<p><b>Цифровизация и экономика.</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- взаимосвязь цифровизации с экономикой.</li> </ul>
11	<p><b>Цифровое производство.</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- традиционные способы производства;</li> <li>- способы производства в условиях цифровизации;</li> <li>- индустрия 4.0;</li> <li>- цифровой двойник;</li> <li>- умные фабрики.</li> </ul>
12	<p><b>Нормативная база цифровизации в России.</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- нормативная база регулирующая цифровую среду, кадровую политику в условиях цифровизации, цифровые технологии, цифровое государственное управление и искусственный интеллект.</li> </ul>
13	<p><b>Основные технологии цифровизации. Блокчейн.</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- перечень цифровых технологий, их роль и вклад в экономику;</li> </ul>

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- основы технологий распределенных реестров;</li> <li>- децентрализация и блокчейн;</li> <li>- смарт-контракты;</li> <li>- криптовалюты;</li> <li>- информационная безопасность и блокчейн.</li> </ul>
14	<p><b>Технологии смешанной реальности.</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- основы технологий смешанной реальности;</li> <li>- технологии дополненной реальности;</li> <li>- технологии виртуальной реальности;</li> <li>- распространенные фреймворки и устройства;</li> <li>- разработка приложений смешанной реальности.</li> </ul>
15	<p><b>Промышленный интернет вещей.</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- история развития IoT;</li> <li>- архитектура IoT;</li> <li>- распространенные аппаратные и программные решения в области IoT;</li> <li>- протоколы коммуникации;</li> <li>- типовая архитектура IoT систем;</li> <li>- кейсы.</li> </ul>
16	<p><b>Прогнозы развития транспортной системы в условиях цифровизации.</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- локальные и глобальные вызовы для транспорта в условиях цифровизации;</li> <li>- стратегия развития транспорта до 2030 года;</li> <li>- кадровая политика на транспорте в условиях цифровизации.</li> </ul>

#### 4.2. Занятия семинарского типа.

##### Практические занятия

№ п/п	Тематика практических занятий/краткое содержание
1	<p><b>Системы счисления.</b></p> <p>В результате выполнения практических работ студент получает знания о представлении, передаче и хранении различной информации в цифровом виде.</p>
2	<p><b>Основы логики.</b></p> <p>В результате выполнения практических работ студент получает знания об обработке двоичной информации с помощью логических функций Булевой алгебры.</p>
3	<p><b>Работа с прикладным программным обеспечением.</b></p> <p>В результате выполнения практических работ студент получает навык работы с прикладным программным обеспечением для решения задач профессиональной деятельности с помощью текстовых редакторов.</p> <p>В результате выполнения практических работ студент получает навык работы с прикладным программным обеспечением для решения задач профессиональной деятельности с помощью электронных таблиц.</p> <p>В результате выполнения практических работ студент получает навык работы с прикладным программным обеспечением для решения задач профессиональной деятельности с помощью программ подготовки и просмотра презентации.</p>

№ п/п	Тематика практических занятий/краткое содержание
4	Гибкие методологии. В результате выполнения практической работы студент ознакомится с Agile практиками применяемые для реализации современных цифровых проектов.
5	Пользовательские истории. В результате выполнения практической работы студент получит практические навыки формирования задач в формате user story. В результате выполнения практической работы студент получит практические навыки формирования задач в формате job story.
6	Цифровизация. В результате выполнения практической работы студент получит знания о способах применения цифровых технологий в профессиональной деятельности.
7	Блокчейн. В результате выполнения практической работы студент получит практические навыки создания блокчейн-систем.
8	Промышленный интернет вещей. В результате выполнения практической работы студент ознакомится с эмулятором Raspberry Pi. В результате выполнения практической работы студент ознакомится облачной платформой для работы с IoT.

#### 4.3. Самостоятельная работа обучающихся.

№ п/п	Вид самостоятельной работы
1	Работа с лекционным материалом.
2	Работа с литературой.
3	Текущая подготовка к занятиям.
4	Подготовка к промежуточной аттестации.
5	Подготовка к текущему контролю.

#### 5. Перечень изданий, которые рекомендуется использовать при освоении дисциплины (модуля).

№ п/п	Библиографическое описание	Место доступа
1	Кудинов, Ю. И. Основы современной информатики : учебное пособие для вузов / Ю. И. Кудинов, Ф. Ф. Пащенко. — 6-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2024. — 256 с. — ISBN 978-5-507-47572-8. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/392393">https://e.lanbook.com/book/392393</a> (дата обращения: 04.04.2025).
2	Логунова, О. С. Информатика. Курс лекций : учебник / О. С. Логунова. — 2-е изд., испр. и доп. — Санкт-Петербург : Лань, 2022. — 148 с. — ISBN 978-5-8114-3266-0. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/213206">https://e.lanbook.com/book/213206</a> (дата обращения: 04.04.2025).

3	Журавлев, А. Е. Информатика. Практикум в среде Microsoft Office 2016 : учебное пособие / А. Е. Журавлев. — 2-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2020. — 96 с. — ISBN 978-5-8114-4965-1. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/129228">https://e.lanbook.com/book/129228</a> (дата обращения: 04.04.2025).
4	Гаряева, В. В. Информатика : учебное пособие / В. В. Гаряева. — 2-е изд. — Москва : МИСИ – МГСУ, 2018. — 104 с. — ISBN 978-5-7264-1828-5. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/108507">https://e.lanbook.com/book/108507</a> (дата обращения: 04.04.2025).
5	Украинцев, Ю. Д. Информатизация общества : учебное пособие / Ю. Д. Украинцев. — Санкт-Петербург : Лань, 2022. — 220 с. — ISBN 978-5-8114-3845-7. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/207002">https://e.lanbook.com/book/207002</a> (дата обращения: 04.04.2025).
6	Ли, П. Архитектура интернета вещей / П. Ли ; перевод с английского М. А. Райтман. — Москва : ДМК Пресс, 2019. — 454 с. — ISBN 978-5-97060-672-8. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/112923">https://e.lanbook.com/book/112923</a> (дата обращения: 04.04.2025).
7	Глушак, Е. В. Введение в Интернет вещей : учебное пособие / Е. В. Глушак, А. В. Куприянов. — Самара : Самарский университет, 2023. — 104 с. — ISBN 978-5-7883-2010-6. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/406640">https://e.lanbook.com/book/406640</a> (дата обращения: 04.04.2025).
8	Сулейманов, М. Д. Цифровая экономика : учебник / М. Д. Сулейманов ; научные редакторы В. А. Кашин, М. М. Юмаев. — Москва : РосНОУ, 2020. — 356 с. — ISBN 978-5-89789-149-8. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/162182">https://e.lanbook.com/book/162182</a> (дата обращения: 04.04.2025).
9	Цифровая трансформация экономики : учебное пособие / В. И. Абрамов, Н. Л. Акулова, Е. В. Анисов [и др.] ; под редакцией В. И. Абрамова, О. Л. Головина. — Москва : НИЯУ МИФИ, 2020. — 252 с. — ISBN 978-5-7262-2647-7. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/175410">https://e.lanbook.com/book/175410</a> (дата обращения: 04.04.2025).
10	Лутошкин, И. В. Инструменты цифровой экономики : учебное пособие / И. В. Лутошкин. — Ульяновск : УлГУ, 2020. — 136 с. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/199607">https://e.lanbook.com/book/199607</a> (дата обращения: 04.04.2025).
11	Страшун, Ю. П. Технические средства автоматизации и управления на основе ПoT/IoT : учебное пособие для вузов / Ю. П. Страшун. — 2-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2024. — 76 с. — ISBN 978-5-507-50402-2. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/425111">https://e.lanbook.com/book/425111</a> (дата обращения: 04.04.2025).
12	Халфакри, Г. Raspberry Pi 4. Официальное руководство для начинающих : руководство / Г.	<a href="https://e.lanbook.com/book/240926">https://e.lanbook.com/book/240926</a> (дата обращения: 04.04.2025).

	Халфакри ; перевод с английского С. В. Черникова. — Москва : ДМК Пресс, 2021. — 262 с. — ISBN 978-5-97060-902-6. — Текст : электронный	
13	Баланов, А. Н. Блокчейн : учебное пособие для вузов / А. Н. Баланов. — Санкт-Петербург : Лань, 2024. — 212 с. — ISBN 978-5-507-49184-1. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/414911">https://e.lanbook.com/book/414911</a> (дата обращения: 04.04.2025).

6. Перечень современных профессиональных баз данных и информационных справочных систем, которые могут использоваться при освоении дисциплины (модуля).

Электронно-библиотечная система издательства «Лань» (<http://e.lanbook.com/>).

Электронно-библиотечная система [ibooks.ru](http://ibooks.ru/) (<http://ibooks.ru/>).

Научно-техническая библиотека РУТ (МИИТ) (<http://library.miit.ru>).

Образовательная платформа «Юрайт» (<https://urait.ru/>).

7. Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства, необходимого для освоения дисциплины (модуля).

Пакет офисных приложений

Браузер с доступом в интернет

Python 3.10

PyCharm Community 2021.3

8. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю).

Учебные аудитории для проведения учебных занятий, оснащенные компьютерной техникой и наборами демонстрационного оборудования.

Для практических занятий – наличие персональных компьютеров вычислительного класса.

9. Форма промежуточной аттестации:

Экзамен во 2 семестре.

10. Оценочные материалы.

Оценочные материалы, применяемые при проведении промежуточной аттестации, разрабатываются в соответствии с локальным нормативным актом РУТ (МИИТ).

Авторы:

старший преподаватель кафедры  
«Цифровые технологии управления  
транспортными процессами»

И.С. Разживайкин

Согласовано:

Заведующий кафедрой ЦГУТП

В.Е. Нутович

Председатель учебно-методической  
комиссии

Н.А. Андриянова