МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА» (РУТ (МИИТ)



Рабочая программа дисциплины (модуля), как компонент образовательной программы высшего образования - программы бакалавриата по направлению подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника, утвержденной первым проректором РУТ (МИИТ) Тимониным В.С.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Программирование

Направление подготовки: 09.03.01 Информатика и вычислительная

техника

Направленность (профиль): Системы автоматизированного

проектирования

Форма обучения: Очная

Рабочая программа дисциплины (модуля) в виде электронного документа выгружена из единой корпоративной информационной системы управления университетом и соответствует оригиналу

Простая электронная подпись, выданная РУТ (МИИТ)

ID подписи: 2899

Подписал: заведующий кафедрой Нестеров Иван

Владимирович

Дата: 08.02.2022

1. Общие сведения о дисциплине (модуле).

Целью освоения учебной дисциплины (модуля) является выработка у обучающегося:

- целостного представления об основных прикладных программных средствах и информационных технологиях, применяемых в сфере профессиональной деятельности;
 - умения создавать прикладные программные продукты;
- навыков создания прикладных программных продуктов при решении основных профессиональных задач.

Задачами дисциплины (модуля) являются:

- освоение обучающимися создания прикладных программных продуктов при решении основных профессиональных задач.
 - 2. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю).

Перечень формируемых результатов освоения образовательной программы (компетенций) в результате обучения по дисциплине (модулю):

- **ОПК-5** Способен инсталлировать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем;
- **ОПК-8** Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения;
- **ОПК-9** Способен осваивать методики использования программных средств для решения практических задач.

Обучение по дисциплине (модулю) предполагает, что по его результатам обучающийся будет:

Знать:

- программное и аппаратное обеспечение для автоматизированных систем
 - принципы разработки алгоритмов и программ
 - программные средства для решения практических задач

Уметь:

- разрабатывать алгоритмы и программы
- осваивать программные средства для решения практических задач

Владеть:

- способностью разрабатывать алгоритмы и программы
- способностью осваивать программные средства для решения практических задач

- 3. Объем дисциплины (модуля).
- 3.1. Общая трудоемкость дисциплины (модуля).

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 7 з.е. (252 академических часа(ов).

3.2. Объем дисциплины (модуля) в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении учебных занятий:

		Количество часов		
Тип учебных занятий	Всего	Семестр		
		№ 1	№2	
Контактная работа при проведении учебных занятий (всего):	150	48	102	
В том числе:				
Занятия лекционного типа	50	16	34	
Занятия семинарского типа	100	32	68	

- 3.3. Объем дисциплины (модуля) в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации составляет 102 академических часа (ов).
- 3.4. При обучении по индивидуальному учебному плану, в том числе при ускоренном обучении, объем дисциплины (модуля) может быть реализован полностью в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации.
 - 4. Содержание дисциплины (модуля).
 - 4.1. Занятия лекционного типа.

No		
п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание	
1	Язык С. Переменные. Типы данных	
1	Объявление переменных. Правила задания имен.	
2	Структура программы на языке С	
2	Программа чаще всего содержит следующие части:	
	-подключение библиотек;	
	-объявление переменных;	
	-ввод исходных данных;	
	обработка данных (вычисления);	
	-вывод результата.	
3	Допустимые значения для переменных разных типов	
	Примеры диапазонов для различных типов данных в С.	
4	Форматы для ввода и вывода данных	
	Функции scanf и printf	
5	Константы	
	Объявление констант, особенности использования констант.	
6	Операторы ветвления. Оператор if-else	
U	Неполная форма оператора if-else.	
	Полная форма оператора if-else.	
	Простые и составные логические операторы.	
7	Операторы ветвления. Оператор switch	
,	Синтаксис и порядок выполнения оператора switch.	
8	Циклические операторы. Параметрический цикл for	
O	Общая форма записи оператора for.	
	Некоторые особенности записи цикла for.	
9	Циклические операторы. Цикл с предусловием while	
	Общая форма записи оператора while.	
	Порядок выполнения.	
	Некоторые особенности.	
10	Циклические операторы. Цикл с постусловием dowhile	
	Общая форма записи оператора dowhile.	
	Порядок выполнения.	
	Некоторые особенности.	
11	Вложенные циклы	
	Какой оператор цикла выбрать.	
	Операторы прерывания и продолжения цикла.	
12	Массивы	
	Объявление массива.	
	Доступ к элементам массива.	
	Инициализация массива.	
	Перебор элементов массива.	
13	Многомерные массивы	
	Объявление двумерного массива.	
	Доступ к элементам многомернорго массива.	
	Инициализация массива.	
1.4	Перебор элементов многомерного массива.	
14	Символьные данные	
	Операции над символьными переменными.	
	Функции для работы с символами.	
	Строки.	

No	T	
Π/Π	Тематика лекционных занятий / краткое содержание	
	Строка как статический массив символов.	
	Управляющие символы.	
15	Указатели. Динамическое выделение памяти	
	Объявление указателя.	
	Операции для работы с указателями.	
	Операции над указателями.	
	Динамическое выделение памяти.	
16	Массивы и указатели	
	Обращение к элементам массива через указатели.	
	Матричные операции.	
	Работа с матрицами через массивы и указатели.	
17	Функции	
	Определение функции.	
	Синтаксис определения функции.	
	Оператор return.	
	Локальные переменные, глобальные переменные.	
10	Передача параметров по значению, передача параметров по указателю.	
18	Работа с функциями	
	Передача параметров функции по имени и адресу	
10	Понятие функций. Библиотечные и пользовательские функции	
19	Работа с функциями	
	Функции с переменным числом параметров	
	Вызов функций. Рекурсия	
20	Параметры главной функции main()	
20	Работа с файлами	
	Организация работы с файлами	
21	Файловая система	
21	Работа с символьными данными	
	Объявление символьных данных, задание начальных значений	
22	Функции для обработки символьных данных	
22	Структуры	
	Организация структур.	
22	Обработка элементов структур	
23	Объединения	
	Организация объединений.	
2.1	Обработка элементов объединений.	
24	Битовые поля и перечисления	
	Битовые поля и перечисления	
25	Препроцессор	
	Понятие препроцессора в С.	
	Препроцессорные средства	
26	Классы	
	Методы	
	Конструкторы,	
	деструкторы	

4.2. Занятия семинарского типа.

Лабораторные работы

$N_{\underline{0}}$	Наименование лабораторных работ / краткое содержание	
п/п		
1	Программирование линейных вычислительных процессов	
2	Основные операции. Основные функции	
3	Ветвящиеся вычислительные процессы. Оператор ifelse	
4	Ветвящиеся вычислительные процессы. Оператор-переключатель switch()	
5	Циклические вычислительные процессы. Оператор цикла с предусловием for	
6	Циклические вычислительные процессы. Оператор цикла с предусловием while	
7	Циклические вычислительные процессы. Оператор цикла с постусловием	
8	dowhile Циклические вычислительные процессы. Вычисление суммы ряда	
9	Решение нелинейного уравнения	
10	Работа с одномерным массивом	
11	Обработка двух одномерных массивов	
12	Заполнение двумерного массива	
13	Заполнение двумерного символьного массива	
14	Символьные данные	
15	Строковые данные	
16	Работа с указателями	
17	Динамическое выделение памяти	
18	Вычисление матричных выражений	
19	Передача параметров функции по имени и адресу	
20	Понятие функций. Библиотечные и пользовательские функции	
21	Функции с переменным числом параметров	
22	Вызов функций. Рекурсия	
23	Параметры главной функции main()	
24	Организация работы с файлами	
25	Файловая система	
26	Объявление символьных данных, задание начальных значений	

Практические занятия

№	To voryvyo wa overvyy ocyvyy povervy wasty o ocyonyovy	
Π/Π	Тематика практических занятий/краткое содержание	
1	Программирование линейных вычислительных процессов	
	Основные операции. Основные математические функции	
2	Программирование линейных вычислительных процессов	
	Решение геометрических задач (нахождение площади, объема, расстояния)	
3	Ветвящиеся вычислительные процессы	
	Использование оператора ifelse	
4	Ветвящиеся вычислительные процессы	
	Использование оператора-переключателя switch()	

$N_{\underline{0}}$		
п/п	Тематика практических занятий/краткое содержание	
5	Циклические вычислительные процессы. Оператор for	
	Использование оператора цикла с предусловием for	
6	Циклические вычислительные процессы. Оператор цикла while	
	Оператор цикла с предусловием while	
7	Циклические вычислительные процессы. Оператор цикла dowhile	
	Использование оператора цикла с постусловием dowhile	
8	8 Циклические вычислительные процессы. Вычисление суммы ряда	
	Использование опрераторов цикла для вычисления суммы ряда	
9	Циклические и ветвящиеся программы	
	Решение нелинейного уравнения	
10	Одномерные массивы	
	Создание и обработка элементов одномерного массива	
11	Работа с несколькими одномерными массивами	
	Обработка двух одномерных массивов	
12	Двумерные массивы	
	Заполнение двумерного регулярного массива	
13	Символьные данные. Символьные массивы	
	Заполнение двумерного символьного массива	
14	Символьные и строковые данные	
	Чтение и обработка символьных и строковых данных	
15	Работа с указателями	
	Динамическое выделение памяти	
16	Организация структур. Обработка элементов структур	
17	Организация объединений. Обработка элементов объединений.	
18	Битовые поля и перечисления	
19	Понятие препроцессора в С.	
20	Препроцессорные средства	
21	Классы. Методы	
22	Конструкторы, деструкторы	
23	Использование массивов и указателей	
	Передача массивов в функции через указатели	
24	Создание функций для численного интегрирования	
	Численное интегрирование тремя методами	
	(прямоугольников, трапеций, Симпсона)	
25	Работа с файлами	
	Чтение и запись в текстовые файлы	
26	Использование массивов структур	
	Использование массивов структур для формирования БД	

4.3. Самостоятельная работа обучающихся.

№ п/п	Вид самостоятельной работы
1	Изучить дополнительную литературу

№ π/π	Вид самостоятельной работы
2	Рассмотреть примеры из лекций
3	Изучить лекции для подготовки к практическим занятиям
4	Подготовка к промежуточной аттестации.
5	Подготовка к текущему контролю.

5. Перечень изданий, которые рекомендуется использовать при освоении дисциплины (модуля).

№ п/п	Библиографическое описание	Место доступа
1	Язык Си++ В.В.Подбельский Однотомное издание	НТБ (уч.2)
	Финансы и статистика, 2008	
2	Основы программирования на языке С М.А.	НТБ (уч.1)
	Гуркова, И.В. Нестеров; МИИТ. Каф. "САПР	
	транспортных конструкций и сооружений"	
	Однотомное издание МИИТ, 2003	
3	Языки программирования и методы трансляции	
	Свердлов С.З. Книга Лань, 2024	https://e.lanbook.com/book/362948

6. Перечень современных профессиональных баз данных и информационных справочных систем, которые могут использоваться при освоении дисциплины (модуля).

Официальный сайт РУТ (МИИТ) (https://www.miit.ru/).

Научно-техническая библиотека РУТ (МИИТ) (http:/library.miit.ru).

Электронно-библиотечная система издательства «Лань» (http://e.lanbook.com/).

Электронно-библиотечная система ibooks.ru (http://ibooks.ru/).

7. Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства, необходимого для освоения дисциплины (модуля).

Microsoft Internet Explorer (или другой браузер).

Операционная система Microsoft Windows.

Microsoft Office.

MS Visual Stidio C++.

8. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю).

Учебные аудитории для проведения учебных занятий, оснащенные компьютерной техникой и наборами демонстрационного оборудования.

9. Форма промежуточной аттестации:

Зачет в 1 семестре.

Экзамен во 2 семестре.

10. Оценочные материалы.

Оценочные материалы, применяемые при проведении промежуточной аттестации, разрабатываются в соответствии с локальным нормативным актом РУТ (МИИТ).

Авторы:

доцент, доцент, к.н. кафедры «Системы автоматизированного проектирования»

О.В. Смирнова

Согласовано:

Заведующий кафедрой САП

И.В. Нестеров

Председатель учебно-методической

комиссии М.Ф. Гуськова