

МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА»
(РУТ (МИИТ))



Рабочая программа дисциплины (модуля),
как компонент образовательной программы
высшего образования - программы магистратуры
по направлению подготовки
27.04.04 Управление в технических системах,
утвержденной первым проректором РУТ (МИИТ)
Тимониным В.С.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Программная инженерия

Направление подготовки: 27.04.04 Управление в технических системах

Направленность (профиль): Интеллектуальное управление в
транспортных системах

Форма обучения: Очная

Рабочая программа дисциплины (модуля) в виде
электронного документа выгружена из единой
корпоративной информационной системы управления
университетом и соответствует оригиналу

Простая электронная подпись, выданная РУТ (МИИТ)
ID подписи: 2053
Подписал: заведующий кафедрой Баранов Леонид Аврамович
Дата: 01.06.2023

1. Общие сведения о дисциплине (модуле).

Целью дисциплины является формирование у студентов способности разрабатывать комплект конструкторской документации автоматизированной системы управления технологическими процессами.

В результате изучения данной дисциплины студент должен:

- иметь ясные представления в области различных методологий организации процессов производства программного обеспечения, методы сбора и анализа требований, ресурсного планирования, модели жизненного цикла программного продукта, планирование хода работ над проектом;
- знать методы управления проектами, создавать набор необходимых артефактов в соответствии со стандартами, провести ресурсное планирование, построить календарный план проекта;
- уметь разрабатывать необходимую документацию, сопровождающую все этапы проекта, планировать и осуществлять контроль необходимых контрольных точек проекта, разрабатывать календарный план проекта в соответствии с выбранной моделью жизненного цикла.

2. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю).

Перечень формируемых результатов освоения образовательной программы (компетенций) в результате обучения по дисциплине (модулю):

ПК-16 - Способен разрабатывать комплект конструкторской документации автоматизированной системы управления технологическими процессами.

Обучение по дисциплине (модулю) предполагает, что по его результатам обучающийся будет:

Знать:

- Знать методы управления проектами.

Уметь:

- Уметь разрабатывать необходимую документацию, сопровождающую все этапы проекта.
- Уметь планировать и осуществлять контроль необходимых контрольных точек проекта.

Владеть:

- навыками разработки документации по разработке и сопровождению проектов.
- Навыками разработки календарного плана проекта в соответствии с

выбранной моделью жизненного цикла.

3. Объем дисциплины (модуля).

3.1. Общая трудоемкость дисциплины (модуля).

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 6 з.е. (216 академических часа(ов)).

3.2. Объем дисциплины (модуля) в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении учебных занятий:

Тип учебных занятий	Количество часов	
	Всего	Сем. №2
Контактная работа при проведении учебных занятий (всего):	48	48
В том числе:		
Занятия лекционного типа	32	32
Занятия семинарского типа	16	16

3.3. Объем дисциплины (модуля) в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации составляет 168 академических часа (ов).

3.4. При обучении по индивидуальному учебному плану, в том числе при ускоренном обучении, объем дисциплины (модуля) может быть реализован полностью в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации.

4. Содержание дисциплины (модуля).

4.1. Занятия лекционного типа.

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
1	<p>Тема 1.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Предпосылки возникновения программной инженерии (далее ПИ). - Место ПИ среди компьютерных наук. - Составляющие ПИ.
2	<p>Тема 2.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Функции программной инженерии. - Дисциплины программной инженерии. - Составляющие ПИ как науки. - Определение целевых объектов ПИ. - Программная инженерия как инженерная дисциплина. - Инфраструктура программной инженерии. - Стандарты программной инженерии. - Применение компонентов повторного использования. - Программная инженерия как дисциплина управления. - Стандарт РМВОК. - Экономическая дисциплина программной инженерии
3	<p>Тема 3.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ядро знаний SWEBOOK. - Основные области знаний SWEBOOK. - Требования к ПО. - Инженерия требований. - Составляющие инженерии требований. - Проектирование программного обеспечения. - Архитектура ПО. - Шаблоны проектирования. - Инструменты проектирования. - Конструирование ПО. - Стандарты при конструировании. - Управление конструированием. - Тестирование ПО. - Основные понятия тестирования. - Методы тестирования. - Типы тестирования. - Управление тестированием. - Сопровождение ПО. - Категории сопровождения. - Методики сопровождения ПО.
4	<p>Тема 4.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Методики сопровождения ПО. - Управление конфигурацией ПО. - Составляющие управления конфигурацией. - Управление процессом конфигурации. - Идентификация конфигурации ПО. - Контроль конфигурации ПО. - Учет статуса и аудит конфигурации. - Управление выпусками и доставкой. - Управление инженерией ПО.

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
	<ul style="list-style-type: none"> - Организационное управление. - Управление программным проектом. - Инженерия измерения ПО. - Процесс программной инженерии. - Определение процессов ЖЦ. - Оценка процессов ЖЦ. - Измерение процессов и продукта. - Методы и инструменты ПИ.
5	<p>Тема 5.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Стандарт и модели жизненного цикла. - Жизненный цикл. - Структура процессов ЖЦ. - Классификация процессов. - Классификация моделей ЖЦ. - Методы гибкой разработки.
6	<p>Тема 6.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Методы гибкой разработки. - Требования к ПО. - Классификация требований. - Функциональные и нефункциональные требования. - Связь между требованиями. - Спецификация требований. - Процесс инженерии требований. - Определение и анализ требований. - Процесс изменения требований.
7	<p>Тема 7.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Моделирование программных систем. - Моделирование в разработке ПО. - Цели моделирования. - Представления системы. - Язык моделирования UML. - Модели взаимодействия. - Модель процесса. - Диаграммы последовательностей. - Структурные модели. - Модели поведения.
8	<p>Тема 8.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Архитектура программных систем. - Архитектурные решения. - Требования и архитектура. - Представления архитектуры. - Создание представлений. - Инструменты создания представлений. - Архитектурные шаблоны. - Многослойная архитектура. - Конвейерная архитектура.
9	<p>Тема 9.</p>

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
	<p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Объектно-ориентированное проектирование. - Шаблоны проектирования. - Концепции ООП. - Процесс ООП. - Шаблоны проектирования. - Архитектурный шаблон: ActiveRecord. - Порождающий шаблон: Singleton. - Порождающий шаблон: Builder. - Структурный шаблон: Bridge. - Структурный шаблон: Decorator. - Поведенческий шаблон: Iterator. - Поведенческий шаблон: Observer.
10	<p>Тема 10.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Парадигмы программирования. - Место парадигмы в разработке. - Классификация парадигм программирования. - Декларативное программирование. - Императивное программирование. - Функциональное программирование. - Логическое программирование. - Структурное программирование. - Объектно-ориентированное программирование.
11	<p>Тема 11.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Причины появления компонентов. - Компонентно-ориентированное программирование. - Особенности парадигмы. - Характеристики компонентов. - Отличия компонентов от объектов. - Интерфейсы компонентов. - Компонентная модель. - Аспектно-ориентированное программирование. - Сквозная функциональность. - Сквозная функциональность. - Внедрение аспектов. - Сервис-ориентированная архитектура. - Веб-сервисы.
12	<p>Тема 12.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Языки программирования. - Метапрограммирование. - Классификация языков программирования. - Различия между синтаксисом и семантикой. - Система типов. - Статическая и динамическая типизация. - Утиная типизация. - Полиморфизм. - Метапрограммирование. - Рефлексия.

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
	- Варианты использования рефлексии. DSL.
13	<p>Тема 13.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Тестирование программного обеспечения. - Основные понятия тестирования. - Тестирование ПО. - Виды тестирования. - Место тестирования в разработке ПО. - Процесс тестирования. - Фазы тестирования. - Тестирование при разработке. - Разработка через тестирование.
14	<p>Тема 14.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Верификация и валидация. - Методы верификации. - Необходимость верификации. - Инспекции. - Преимущества инспекций. - Области проверки кода. - Парное программирование. - Автоматизация инспекций. - Формальные методы. - Логика Хоара. - Применение языков спецификации. - Математический аппарат проверки моделей.
15	<p>Тема 15.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Эволюция ПО. - Процесс разработки и эволюции. - Режимы внесения изменений. - Эволюция ПО в гибкой методологии. - Динамика эволюции ПО. - Сопровождение ПО. - Проблемы добавления функциональности. - Оценка процесса сопровождения. - Процессы реинженерии. - Рефакторинг. - Признаки «плохого» кода.
16	<p>Тема 16.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Признаки «плохого» кода. - Составляющие управления конфигурацией. - Идентификация конфигурации ПО. - Управление изменениями. - Запросы на изменение. - Оценка запросов на изменение. - Функциональность систем управления версиями. - Понятия управления версиями. - Организация управления версиями. - Характеристики СУВ.

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
17	<p>Тема 17.</p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Документирование ПО. - Типы документации. - Документация в гибкой методологии. - Структура документации. - Форматы документации. - Документирование процессов разработки. - Объем документации на процесс разработки. - Пользовательская документация. - Виды пользовательской документации. - Системная документация. - Генерация документации. - Грамотное программирование.

4.2. Занятия семинарского типа.

Лабораторные работы

№ п/п	Наименование лабораторных работ / краткое содержание
1	UML. Диаграмма классов
2	UML. Диаграммы объектов.
3	UML. Диаграмма классов
4	UML. Диаграмма вариантов использования.
5	UML. Диаграмма последовательности.
6	UML. Диаграмма сотрудничества.
7	UML. Диаграмма схем состояний.
8	UML. Диаграмма деятельности. UML. Компонентная диаграмма.
9	UML. Диаграмма размещения.

4.3. Самостоятельная работа обучающихся.

№ п/п	Вид самостоятельной работы
1	Изучение дополнительной литературы.
2	Подготовка к лабораторным работам.
3	Подготовка к промежуточной аттестации.
4	Подготовка к текущему контролю.
5	Подготовка к промежуточной аттестации.
6	Подготовка к текущему контролю.

5. Перечень изданий, которые рекомендуется использовать при освоении дисциплины (модуля).

№ п/п	Библиографическое описание	Место доступа
1	Программная инженерия. Визуальное моделирование программных систем: учебник для вузов/ Е.А. Черткова.— 2-е изд., испр. и доп. Черткова Е.А. Москва: Издательство Юрайт , 2022	https://urait.ru/bcode/491629
2	Программная инженерия. Учебник для вузов. 5-е издание обновленное и дополненное. Стандарт третьего поколения Орлов С.А. Санкт-Петербург: Издательство Питер , 2022	Internet
3	Программная инженерия и технологии программирования сложных систем : учебник для вузов / Е. М. Лаврищева. — 2-е изд., испр. и доп. Лаврищева Е. М. Издательство Юрайт , 2022	https://urait.ru/bcode/491029
4	Программная инженерия. Парадигмы, технологии и CASE-средства : учебник для вузов / Е. М. Лаврищева. — 2-е изд., испр. Лаврищева Е. М. Москва : Издательство Юрайт , 2022	https://urait.ru/bcode/491048
5	Управление программными проектами : учебное пособие для вузов / В. Е. Гвоздев [и др.] ; под редакцией Р. Ф. Маликова. Москва : Издательство Юрайт , 2022	https://urait.ru/bcode/496651

6. Перечень современных профессиональных баз данных и информационных справочных систем, которые могут использоваться при освоении дисциплины (модуля).

Официальный сайт РУТ (МИИТ) (<https://www.miit.ru/>).

Научно-техническая библиотека РУТ (МИИТ) (<http://library.miit.ru>).

Образовательная платформа «Юрайт» (<https://urait.ru/>).

Общие информационные, справочные и поисковые системы «Консультант Плюс», «Гарант».

Электронно-библиотечная система издательства «Лань» (<http://e.lanbook.com/>).

Электронно-библиотечная система ibooks.ru (<http://ibooks.ru/>).

<http://htbs-miit.ru:9999/> - Сайт дистанционного обучения Московского государственного университета путей сообщения (МИИТ);

<http://edu.emiit.ru/> - портал ДОТ ИЭФ МИИТ.

Intuit.ru – интернет университет информационных технологий;

<http://www.knigafund.ru>,

Mirknig.com – электронные книги.

7. Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства, необходимого для освоения дисциплины (модуля).

Учебные аудитории для проведения учебных занятий, оснащенные компьютерной техникой и наборами демонстрационного оборудования.

Microsoft Internet Explorer (или другой браузер).

Операционная система Microsoft Windows.

Microsoft Office.

8. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю).

Учебные аудитории для проведения учебных занятий, оснащенные компьютерной техникой и наборами демонстрационного оборудования.

9. Форма промежуточной аттестации:

Зачет во 2 семестре.

10. Оценочные материалы.

Оценочные материалы, применяемые при проведении промежуточной аттестации, разрабатываются в соответствии с локальным нормативным актом РУТ (МИИТ).

Авторы:

доцент, доцент, к.н. кафедры
«Управление и защита информации»

Л.Н. Логинова

Согласовано:

Заведующий кафедрой УиЗИ
Председатель учебно-методической
комиссии

Л.А. Баранов

С.В. Володин