МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА»
(РУТ (МИИТ)

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Продуктовый дизайн

Направление подготовки:	09.03.01 – Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль):	Технологии разработки программного обеспечения
Форма обучения:	Очная

Общие сведения о дисциплине (модуле).

Дисциплина посвящена продуктовому проектированию программных решений для студентов, осваивающих разработку программного обеспечения. В ходе изучения рассматриваются исследование потребностей пользователей, постановка продуктовой проблемы, проверка гипотез, описание пользовательских сценариев, требования к цифровому продукту, структура интерфейса, прототипирование, проверка удобства, продуктовые показатели, приоритизация функций и подготовка документации для команды разработки. На практических занятиях обучающиеся последовательно проектируют цифровой продукт от исследования пользователей до проверенного прототипа и обоснованного набора требований.

Целью освоения дисциплины является формирование способности исследовать потребности пользователей, обосновывать продуктовые решения на основе данных и проектировать цифровой продукт, пригодный для последующей программной реализации, проверки и сопровождения.

Для достижения поставленной цели в рамках дисциплины решается комплекс задач, направленных на формирование у обучающихся способности – анализировать предметную область и заинтересованные стороны, проводить пользовательское исследование, формулировать проблему и продуктовые гипотезы, описывать сценарии использования, проектировать структуру интерфейса и прототип, задавать требования к программной реализации, выбирать показатели качества продукта, проверять решение на пользователях и готовить техническую документацию.

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 2 з.е. (72 академических часа(ов).