

МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА»
(РУТ (МИИТ))

АННОТАЦИЯ К
РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Проектирование интерфейсов

Направление подготовки: 09.03.03 – Прикладная информатика

Направленность (профиль): Прикладная информатика в бизнесе

Форма обучения: Очная

Общие сведения о дисциплине (модуле).

Целями освоения учебной дисциплины «Проектирование интерфейсов» является обучение студента дисциплинам дизайна в области проектирования интерактивных цифровых изделий, систем, сред, услуг, обладающих высоким юзабилити, ознакомление студентов с универсальными принципами дизайна, не зависящими от стандартов операционной системы, среды или устройства. Студенты изучают приемы проектирования экранных форм, дизайна таблиц и графиков с учетом требований, а также психологии и физиологии человека, учатся оценивать эффективность интерфейсов.. В рамках обучения по дисциплине студент формирует представление о предметной области, обучается оперированию специальными терминами, сбору и анализу данных о пользователях продукта, стратегии управления пользовательским опытом, проектированию пользовательского опыта, проведению юзабилити-тестирования, оценке качества, а также знакомится с различными инструментами проектирования интерфейсов.

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 3 зачетных единиц (108 академических часа(ов)).

