МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА» (РУТ (МИИТ)



Рабочая программа дисциплины (модуля), как компонент образовательной программы высшего образования - программы бакалавриата по направлению подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии, утвержденной первым проректором РУТ (МИИТ) Тимониным В.С.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Системы искусственного интеллекта и машинное обучение

Направление подготовки: 09.03.02 Информационные системы и

технологии

Направленность (профиль): Технологии

Технологии искусственного интеллекта в

транспортных системах

Форма обучения: Очная

Рабочая программа дисциплины (модуля) в виде электронного документа выгружена из единой корпоративной информационной системы управления университетом и соответствует оригиналу

Простая электронная подпись, выданная РУТ (МИИТ)

ID подписи: 5665

Подписал: заведующий кафедрой Нутович Вероника

Евгеньевна

Дата: 01.09.2025

1. Общие сведения о дисциплине (модуле).

Цель дисципилны «Системы искусствуенного интеллекта и машинное обучение» заключается в формировании у студентов знаний и умений в области разработки систем искуственного интеллекта.

Задачи данной дисциплины:

- формирование знаний в области задач, решаемых с помощью ИИ;
- формирование знаний по основа ИИ;
- формирование умения по работе с системами ИИ;
- формирование навыков применения систем ИИ для решения прикладных задач.
 - 2. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю).

Перечень формируемых результатов освоения образовательной программы (компетенций) в результате обучения по дисциплине (модулю):

- **ПК-5** Способен проводить обучение модели искусственного интеллекта с использованием выбранного алгоритма машинного обучения для разрабатываемого программного продукта;
- **ПК-6** Способен разрабатывать модели искусственного интеллекта используя библиотеки машинного обучения на языке программирования Руthon для задач транспортно-логистической сферы;
- **ПК-7** Способен разрабатывать программные продукты с использованием технологий искусственного интеллекта для транспортнологистической сферы;
- **ПК-11** Способен проводить обучение модели искусственного интеллекта с использованием инструментов обучения, мониторинга и развертывания модели в соответствии с методологией MLOps.

Обучение по дисциплине (модулю) предполагает, что по его результатам обучающийся будет:

Знать:

- основные методы и алгоритмы машинного обучения;
- основные задачи машинного обучения;
- фреймворки для машинного обучения на Python;
- принципы работы нейронных сетей;
- нейросетевые фреймворки;
- принципы поиска датасета;
- принципы обучения модели искусственного интеллекта.

Уметь:

- обучать модель машинного обучения на языке Python с помощью библиотек машинного обучения;
- применять модели машинного обучения для решения прикладных задач на языке Python;
- обучать нейронные сети с помощью нейросетевых фреймворков на языке Python;
- применять модели на основе нейронных сетей для решения прикладных задач на языке Python.

Владеть:

- навыками построения систем искусственного интеллекта на языке Python для решения прикладных задач с использованием различных библиотек машинного обучения и нейросетевых фреймворков;
- -навыками предобработки данных, их визуализации и анализа с использованием библиотек Pandas, NumPy и Matplotlib;
- -навыками оценки качества моделей машинного обучения с применением соответствующих метрик и методов валидации; -навыками реализации полного цикла решения прикладной задачи от сбора данных и обучения модели до её интеграции в прототип программного продукта.
 - 3. Объем дисциплины (модуля).
 - 3.1. Общая трудоемкость дисциплины (модуля).

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 7 з.е. (252 академических часа(ов).

3.2. Объем дисциплины (модуля) в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении учебных занятий:

		Количество часов		
Тип учебных занятий	Всего-	Семестр		
		№6	№7	
Контактная работа при проведении учебных занятий (всего):	144	80	64	
В том числе:				
Занятия лекционного типа	64	32	32	
Занятия семинарского типа	80	48	32	

3.3. Объем дисциплины (модуля) в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с

педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации составляет 108 академических часа (ов).

- 3.4. При обучении по индивидуальному учебному плану, в том числе при ускоренном обучении, объем дисциплины (модуля) может быть реализован полностью в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации.
 - 4. Содержание дисциплины (модуля).
 - 4.1. Занятия лекционного типа.

$N_{\underline{0}}$	_		
Π/Π	Тематика лекционных занятий / краткое содержание		
1	Python.		
	Python.		
	Рассматриваемые вопросы:		
	- ретроспектива развития языка;		
	- особенности;		
	- конструкции языка;		
	- списки;		
	- списковые функции;		
	- лямбда-выражения;		
	- генераторы;		
	- кортежи;		
	- словари;		
	- файлы;		
	- пакеты.		
2	Инструменты.		
	Рассматриваемые вопросы:		
	- Anaconda и Miniconda;		
	- Miniconda;		
	- Visual Studio Code;		
	- PyCharm;		
	- Jupyter;		
	- Google Colab;		
	- Binder.		
3	Применимость Python.		
	Рассматрвиаемые вопросы:		
	- что можно делать на Python;		
	- почему Python удобен для искусственного интеллекта, машинного обучения и анализа данных.		
4	NumPy.		
	Рассматриваемые вопросы:		
	- для чего используется библиотека;		

Тематика лекционных занятий / краткое содержание - мастивы; — магрищы и списки; — тензоры, — тензорные операции. 5 МаthPloLib. Рассматрвнаемые вопросы: — для чего используется библиотека; — визуализщия; — осполные объекты. 6 Рапсая. Рассматрвнаемые вопросы: — для чего используется библиотека; — визуализщия; — оспоятие объекты. 7 Рапсая. Рассматриваемые попросы: — для чего используется библиотека; — таблицы; — основные операции; — Оапа-Гатие; — серии; — вычисляемый слолбец; — пример. 7 Введение машинное обучение. Рассматриваемые вопросы: — программирование и машинное обучения; — зацачи мациненого обучения; — зацачи мациненого обучения; — зацачи мациненого обучения; — зацачи мациненого обучение; — примеры; — мапинное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: — что такое LowCode и NoCode; — кари Мінет; — Weka. 9 Регрессия, — ликейная регрессия; — ликейная регрессия; — мито такое регрессия; — мито прадментного спуска; — метод градментного спуска; — метод градментного спуска; — метрик точности; — признаки; — ито деаать с признакам; — ито деаать с признакам; — ито деаать с признакам; — нелинейные признаки;	No				
- матрицы; - матрицы списки; - тепзоры; - тепзоры; - тепзоры операции. МатhPlotLib. Рассматриваемые вопросы: - для чего используется библиотека; - визуализация; - основные объекты. 6 Pandas. Рассматриваемые вопросы: - для чего используется библиотека; - таблицы; - основные операции; - лабатате; - серии; - выборка строк по критерию; - пример. 7 Введение машинное обучение. Рассматриваемые вопросы: - программирование и машинное обучения; - задачи машинного обучения; - задачи машинного обучения; - задачи машинного обучения; - мапипное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - спенарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Perpeccus. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - линейная регрессия; - линейная регрессия; - метод пагменьших квадратов; - метод пагменьших метод пагменьших пагменьших пагменьших пагменьших пагменьших пагменьших пагменьших пагменьш		Тематика лекционных занятий / краткое содержание			
- матрицы и списки; - тепзоры; - тепзоры; - тепзорые операции. 5 МathPlotLib. Рассматриваемые вопросы: - для чего используется библиотека; - визуллуация; - основные объекты. 6 Рandas. Рассматриваемые вопросы: - для чего используется библиотека; - таблицы; - основные операции; - DataFrame; - серии; - вычисляемый слолбец; - выборка строк по критерию; - пример. 7 Введение машинное обучение. Рассматриваемые вопросы: - програмирование и машинного обучения; - задачи машинного обучения; - как работает машинное обучения; - задачи машинное обучение; - примеры; - машинное обучение на практике. 8 LоwCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сперари использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - иниейная регрессия; - иниейная регрессия; - иниейная регрессия; - метод паяменьник квадратов; - метод паять с признаками; - что делать с признаками; - что делать с признаками; - нешинейные признаки;					
- тензоры; - тензоры - тензорные операции. 5 МатhPotLib. Рассматрвиаемые вопросы: - для чего используется библиотека; - визуализация; - осповные объекты. 6 Рапdas. Рассматриваемые вопросы: - для чего используется библиотека; - для него используется библиотека; - для него используется библиотека; - дабагати; - основные операции; - дабагати; - серии; - вычисляемый сполбец; - выборка строк по критерию; - пример. 7 Введение мапинное обучение. Рассматриваемые вопросы: - программирование и мапинное обучения; - задачи машинного обучения; - задачи машинного обучения; - задачи машинное обучение; - примеры; - машинное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid мінег; - Weka. 9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - линейная регрессия; - линейная регрессия; - метод наименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метод градиентного отуска; - метод градиентного стуска; - чето такое регрессия; - чето такое					
- тензорные операции. МатhPlotLib. Рассматрвиаемые вопросы: - для чего используется библиотека; - визуализация; - основные объекты. Рассматриваемые вопросы: - для чего используется библиотека; - таблицы; - основные операции; - DataFrame; - серии; - вычисляемый слолбец; - выборка строк по критерию; - пример. Введение машинное обучение. Рассматриваемые вопросы: - программирование и машинное обучения; - задачи машинного обучения; - задачи машинного обучения; - задачи машинного обучения; - задачи машинного обучение; - примеры; - машинное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Perpeccuя. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - линейная регрессия; - метод градиентного спуска;					
МаthPlotLib.					
Рассматрвиаемые вопросы: - для чего используется библиотека; - визуализация; - основные объекты. 6 Рапdаs. Рассматриваемые вопросы: - для чего используется библиотека; - таблицы; - основные операции; - DataFrame; - серии; - вычисляемый слолбец; - выборка строк по критерию; - пример. 7 Введение машинное обучение. Рассматриваемые вопросы: - программирование и машинное обучения; - задачи мащинного обучения; - как работает машинное обучения; - как работает машинное обучения; - примеры - машинного обучения; - как работает машинное обучения; - цримеры; - машинное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и нострументы машинного обучения что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - линейная регрессия; - метод градиентного спуска; - метод прадиентного спуска; - метод прадиентного спуска; - метод прадиентного спуска; - метод градиентного спуска;					
- для чего используется библиотека; - визуализация; - основные объекты. 6 Рапсая. Рассматриваемые вопросы: - для чего используется библиотека; - таблицы; - основные операции; - основные операции; - основные операции; - выборка строк по критерию; - пример. 7 Введение машинное обучение. Рассматриваемые вопросы: - программирование и машинное обучения; - задачи машинного обучения; - задачи машинного обучения; - задачи машинного обучение: - примеры: - как работает машинное обучение; - примеры; - машинное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - липейная регрессия; - липейная регрессия; - метод граднентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - челинейные признаками; - челинейные признаками;	5				
- визуализация; - основные объекты. 6 Рапсая. Рассматриваемые вопросы: - для чего используется библиотека; - таблицы; - основные операции; - DataFrame; - серии; - вычисляемый слолбец; - выборка строк по критерию; - пример. 7 Введение машинное обучение. Рассматриваемые вопросы: - программирование и машинное обучения; - проверка модели; - смежные дисциплины мащинного обучения; - задачи машинного обучения; - как работает машинное обучение; - примеры; - машинное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - метод градиентного спуска; - метод градиентного спуска; - метод наименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
- основные объекты. Рапама. Расматриваемые вопросы: - для чего используется библиотека; - таблицы; - основные операции; - DataFrame; - серии; - вычисляемый слолбец; - выборка строк по критерию; - пример. Введение машинное обучение. Рассматриваемые вопросы: - программирование и машинное обучения; - задачи машинного обучения; - как работает машинное обучения; - как работает машинное обучение; - примеры; - машинное обучение на практике. В LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - линейная регрессия; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
6 Рапdas. Рассматриваемые вопросы: - для чего используется библиотека; - таблицы; - основные операции; - DataFrame; - серии; - вычисляемый слолбец; - выаборка строк по критерию; - пример. 7 Введение машинное обучение. Рассматриваемые вопросы: - программирование и машинное обучения; - проверка модели; - смежные дисциплины машинного обучения; - задачи машинного обучения; - как работает машинное обучение; - примеры; - ипинное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - митод наименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метод градиентного спуска; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
Рассматриваемые вопросы: - для чего используется библиотека; - таблицы; - основные операции; - оновные операции; - оновные операции; - вычисляемый слолбец; - вычисляемый слолбец; - вычисляемый слолбец; - выбука строк по критерию; - пример. 7 Введение машинное обучение. Рассматриваемые вопросы: - программирование и машинное обучение; - проверка модели; - смежные дисциплины машинного обучения; - задачи машинного обучения; - как работает машинное обучение; - примеры; - машинное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - спенарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - метод паименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метод градиентного спуска; - метод градиентного спуска; - метод градиентного спуска; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
- для чего используется библиотека; - таблицы; - основные операции; - DataFrame; - серии; - вычисляемый слолбец; - выборка строк по критерию; - пример. 7 Введение машинное обучение. Рассматриваемые вопросы: - программирование и машинного обучения; - проверка модели; - смежные дисциплины машинного обучения; - задачи машинного обучения; - как работает машинное обучение; - примеры; - машиное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - спенарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - линейная регрессия; - метод паименьших квадратов; - метод граднентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;	6	Pandas.			
- таблицы; - основные операции; - DataFrame; - серии; - вычисляемый слолбец; - выборка строк по критерию; - пример. 7 Введение машинное обучение. Рассматриваемые вопросы: - программирование и машинное обучения; - смежные дисциплины машинного обучения; - задачи машинного обучения; - как работает машинное обучение; - примеры; - машинное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарни использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - метод наименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метод градиентного спуска; - метод градиентного спуска; - метод градиентного спуска; - нетрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
- основные операции; - DataFrame; - серии; - вычисляемый слолбец; - выборка строк по критерию; - пример. 7 Введение машинное обучение. Рассматриваемые вопросы: - программирование и машинное обучения; - смежные дисциплины машинного обучения; - задачи машинного обучения; - как работает машинное обучение; - примеры; - машинное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Perpeccuя. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - метод градиентного спуска; - метод градиентного спуска; - метод градиентного спуска; - метод данать с признаками; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
- DataFrame; - серии; - вычисляемый слолбец; - выборка строк по критерию; - пример. 7 Введение машинное обучение. Рассматриваемые вопросы: - программирование и машинное обучения; - проверка модели; - смежные дисциплины машинного обучения; - задачи машинного обучения; - как работает машинное обучение; - примеры; - машинное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Perpeecuя. Рассматриваемые вопросы: - что такое регреесия; - линейная регреесия; - метод градиентного спуска; - что делать с признаками; - что делать с признаками;					
- серии; - вычисляемый слолбец; - выборка строк по критерию; - пример. 7 Введение машинное обучение. Рассматриваемые вопросы: - программирование и машинное обучения; - проверка модели; - смежные дисциплины машинного обучения; - задачи машинного обучения; - как работает машинное обучение; - примеры; - машинное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Perpeccuя. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - линейная регрессия; - метод градиентного спуска; - метод градиентного					
- вычисляемый слолбец; - выборка строк по критерию; - пример. Введение машинное обучение. Рассматриваемые вопросы: - программирование и машинное обучение; - проверка модели; - смежные дисциплины машинного обучения; - задачи машинного обучения; - как работает машинное обучение; - примеры; - машинное обучение на практике. В LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - линейная регрессия; - метод градиентного спуска; - что делать с признаками; - что делать с признаками; - ито делать с признаками;					
- выборка строк по критерию; - пример. Введение машинное обучение. Рассматриваемые вопросы: - программирование и машинное обучение; - проверка модели; - смежные дисциплины машинного обучения; - задачи машинного обучения; - как работает машинное обучение; - примеры; - машинное обучение на практике. В LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Perpeccus. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - метод градиентного спуска; - метод градиентного спуска; - метод градиентного спуска; - метод срадиентного спуска; - метод срадиентного спуска; - ито делать с признаками; - что делать с признаками; - что делать с признаками;					
- пример. Введение машинное обучение. Рассматриваемые вопросы: - программирование и машинное обучение; - проверка модели; - смежные дисциплины машинного обучения; - задачи машинного обучение; - примеры; - машинное обучение на практике. В LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Perpeccuя. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - метод наименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
7 Введение машинное обучение. Рассматриваемые вопросы: - программирование и машинное обучение; - проверка модели; - смежные дисциплины машинного обучения; - задачи машинного обучения; - как работает машинное обучение; - примеры; - машинное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Perpeccuя. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - метод градиентного спуска; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
Рассматриваемые вопросы: - программирование и машинное обучение; - проверка модели; - смежные дисциплины машинного обучения; - задачи машинного обучения; - как работает машинное обучение; - примеры; - машинное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Perpeccus. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - метод наименьших квадратов; - метод прадиентного спуска; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
- программирование и машинное обучение; - проверка модели; - смежные дисциплины машинного обучения; - задачи машинного обучения; - как работает машинное обучение; - примеры; - машинное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - метод наименьших квадратов; - метод наименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;	7	·			
- проверка модели; - смежные дисциплины машинного обучения; - задачи машинного обучения; - как работает машинное обучение; - примеры; - машинное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ии; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - метод наименьших квадратов; - метод наименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
- смежные дисциплины машинного обучения; - задачи машинного обучения; - как работает машинное обучение; - примеры; - машинное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - метод наименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
- задачи машинного обучения; - как работает машинное обучение; - примеры; - машинное обучение на практике. 8					
- как работает машинное обучение; - примеры; - машинное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - линейная регрессия; - метод наименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
- примеры; - машинное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Perpeccuя. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - линейная регрессия; - метод наименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
- машинное обучение на практике. 8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Perpeccuя. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - метод наименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
8 LowCode и NoCode инструменты машинного обучения. Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Perpeccuя. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - метод наименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
Рассматриваемые вопросы: - что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - метод наименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;	Q				
- что такое LowCode и NoCode инструменты; - сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - метод наименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;	O	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
- сценарии использования ИИ; - инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - метод наименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
- инструменты NoCode; - Rapid Miner; - Weka. 9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - метод наименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
- Rapid Miner; - Weka. 9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - метод наименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
- Weka. 9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - метод наименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
9 Регрессия. Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - метод наименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
Рассматриваемые вопросы: - что такое регрессия; - линейная регрессия; - метод наименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;	9				
 что такое регрессия; линейная регрессия; метод наименьших квадратов; метод градиентного спуска; метрики точности; признаки; что делать с признаками; нелинейные признаки; 					
 - линейная регрессия; - метод наименьших квадратов; - метод градиентного спуска; - метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки; 					
 метод наименьших квадратов; метод градиентного спуска; метрики точности; признаки; что делать с признаками; нелинейные признаки; 					
 метод градиентного спуска; метрики точности; признаки; что делать с признаками; нелинейные признаки; 					
- метрики точности; - признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
- признаки; - что делать с признаками; - нелинейные признаки;					
- нелинейные признаки;					
		- что делать с признаками;			
10 Библиотека SciKit-Learn.		- нелинейные признаки;			
	10	Библиотека SciKit-Learn.			
Рассматриваемые вопросы:		Рассматриваемые вопросы:			
- что такое SciKit-Learn;					
- предобработка данных;		- предобработка данных;			
- нормализация значений;		- нормализация значений;			

No				
п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание			
	- добавление атрибутов;			
	- пайплайны;			
	- деревья решений;			
11	Классификация.			
	Рассматриваемые вопросы:			
	- основные задачи классификации;			
	- типы классификации;			
	- постановка задачи классификации;			
	- классификация как регрессия;			
	- передаточная функция;			
	- логистическая функция ошибки;			
	- метрики классификации;			
	- ROC-кривая и AUC; - деревья решений;			
	- деревья решении, - алгоритм ID3;			
	- машина опорных векторов (SVM);			
	- машина опорных векторов (3 v w), - линейно неразделимые задачи;			
	- мультиклассовая классификация;			
	- кросс-валидация.			
12	Кластеризация.			
12	Рассматриваемые вопросы:			
	- что такое кластеризация;			
	- задачи кластеризации;			
	- knn-классификатор;			
	- метод k-средних;			
- понижение размерности;				
	- визуализация кластеризации;			
	- метод главных компонент;			
	- примеры.			
13	Практические кейсы использования машинного обучения.			
	Рассматриваемые вопросы:			
	- примеры задач регрессии;			
	- примеры задач классификации;			
	- примеры задач кластеризаци;			
	- примеры обучения с подкреплением;			
	- запуск модели машинного обучения в производство;- поиск датасетов;			
	- поиск датасетов; - разметка датасета;			
	- создание сервиса предсказаний неисправности с помощью регрессии;			
	- создание сервиса предсказаний неисправности с помощью кластеризации.			
14	Нейронные сети.			
1	Рассматриваемые вопросы:			
	- что такое нейронная сеть;			
	- виды нейронных стей.			
15	Персептрон.			
	Рассматриваемые вопросы:			
	- что такое персептрон;			
	- марк-1;			
	- модель персептрона;			
	- обучение персептрона;			
	- ограничения персептрона;			
L				

No	To remy the very wear we have the control of the co	
Π/Π	Тематика лекционных занятий / краткое содержание	
	- проблемы персептрона;	
	- общий подход к классификации;	
	- обратное распространение ошибки;	
	- многослойный персептрон;	
	- граф вычислений;	
	- переобучение и борьба с переобучением.	
16	TensorFlow.	
	Рассматриваемые вопросы:	
	- нейросетевые фремворки;	
	- тензоры;	
	- градиентный спуск для классификации;	
	- оптимизаторы;	
	- keras;	
	- функции ошибок для классификации.	

4.2. Занятия семинарского типа.

Практические занятия

	киткные эмлээритларт		
№ п/п	Тематика практических занятий/краткое содержание		
1	Основы Python		
	В результате выполнения практической работы студент получит навыки:		
	- работы с основными конструкциями языка Python;		
	- работы со списками в языке Python.		
2	Генераторы в языке Python		
	В результате выполнения практической работы студент получит навыки работы с генераторами в		
	языке Python.		
3	Списки в языке Python		
	В результате выполнения практической работы студент получит навыки работы:		
	- со списковыми функциями в языке Python		
	- с конструкторами списков в языке Python.		
4	В результате выполнения практической работы студент получит навыки работы:		
	- с кортежами в языке Python;		
	- со словарями в языке Python.		
5	5 Библиотеки машинного обучения В результате выполнения практической работы студент получит навыки работы с библиотеками Numpy, SciKit-Learn, MatPlotLib и Pandas в языке Python.		
6	Регрессия		
	В результате выполнения практической работы студент получит навыки применения алгоритмов		
	регрессии на языке Python.		
7	Деревья решений		
	В результате выполнения практической работы студент получит навыки применения деревьев		
	решений на языке Python.		
8	Классификация.		
	В результате выполнения практической работы студент получит навыки применения алгоритмов		
	классификации на языке Python.		

No	Томотума проутимоским роздатуй/угратура ор черуюми		
Π/Π	Тематика практических занятий/краткое содержание		
9	Алгоритм на языке Python.		
	В результате выполнения практической работы студент получит навыки применения алгоритмов		
	логистической регрессии, алгоритма ID3, алгоритмов мультиклассовой классификации и		
10	алгоритмов кластеризации на языке Python.		
10	Опорные вектора		
	В результате выполнения практической работы студент получит навыки применения машины опорных векторов на языке Python		
11	Кросс-валидация		
11	В результате выполнения практической работы студент получит навыки применения кросс-		
	валидации на языке Python.		
12	Метод к-средних		
12	В результате выполнения практической работы студент получит навыки применения метода k-		
	средних на языке Python.		
13	Уменьшение размерности		
	В результате выполнения практической работы студент получит навыки применения уменьшения		
	размерности на языке Python.		
14	4 Персептрон		
	В результате выполнения практической работы студент получит навыки обучения и применения		
	перскептрона на языке Python.		
15	Многослойный персептрон		
	В результате выполнения практической работы студент получит навыки обучения и применения		
16	многослойного персептрона на языке Python. Вычислительный граф		
16	В результате выполнения практической работы студент получит навыки построения		
	вычислительного графа на языке Python		
17	Переобучение на языке Python		
1,	В результате выполнения практической работы студент получит навыки применения многослойной		
	модели и навыки борьбы с переобучением на языке Python.		
18			
	В результате выполнения практической работы студент получит навыки работы с библиотекой		
	TensorFlow и работы с тензорами на языке Python.		
19	Линейная регрессия		
	В результате выполнения практической работы студент получит навыки построения линейной		
	регрессии и вычислительного графа на языке Python.		
20	Dataset API		
	В результате выполнения практической работы студент получит навыки работы с Dataset API н		
	языке Python, обучения просейшего персептрона вручную, навыки применения оптимизаторов на		
21	языке Python		
<u> </u>	Нейронные сети В результате выполнения практинеской работы стулент получит навыки работы с библиотекой		
	В результате выполнения практической работы студент получит навыки работы с библиотекой Keras и построения нейронных сетей на языке Python.		
L	recens a neerpooning nemponings cerea in abbase 1 juicin.		

4.3. Самостоятельная работа обучающихся.

№ π/π	Вид самостоятельной работы
1	Работа с лекционным материалом.
2	Работа с литературой.

№ п/п	Вид самостоятельной работы	
3	Текущая подготовка к занятиям.	
4	Выполнение курсового проекта.	
5	Выполнение курсовой работы.	
6	Подготовка к промежуточной аттестации.	
7	Подготовка к текущему контролю.	

4.4. Примерный перечень тем видов работ

- 1. Примерный перечень тем курсовых проектов
- 1. Построение модели машинного обучения на языке Python для датасета «Цены на автомобили».
- 2. Построение модели машинного обучения на языке Python для датасета «Статистика аварий автопилотируемого транспорта».
- 3. Построение модели машинного обучения на языке Python для датасета «Статистика аварий самолетов».
- 4. Построение модели машинного обучения на языке Python для датасета «Пассажирский трафик авиалийний».
- 5. Построение модели машинного обучения на языке Python для датасета «Covid-19».
- 6. Построение модели машинного обучения на языке Python для датасета «Результаты студентов на экзамене».
- 7. Построение модели машинного обучения на языке Python для датасета «Авиаперевозки».
- 8. Построение модели машинного обучения на языке Python для датасета «Обнаружение мошенничества».
- 9. Построение модели машинного обучения на языке Python для датасета «Рейтинг университетов».
- 10. Построение модели машинного обучения на языке Python для датасета «Популярные языки программирования».
- 11. Построение модели машинного обучения на языке Python для датасета «Прогноз погоды».
- 12. Построение модели машинного обучения на языке Python для датасета «Представление кредита».
- 13. Построение модели машинного обучения на языке Python для датасета «Определение фейковых новостей».
- 14. Построение модели машинного обучения на языке Python для датасета «Транспортные перевозки».

- 15. Построение модели машинного обучения на языке Python для датасета «Работа такси».
 - 2. Примерный перечень тем курсовых работ
- 1. Построение модели искусственного интеллекта на основе нейронных сетей на языке Python для датасета «Автомобили».
- 2. Построение модели искусственного интеллекта на основе нейронных сетей на языке Python для датасета «Самолеты».
- 3. Построение модели искусственного интеллекта на основе нейронных сетей на языке Python для датасета «Вагоны».
- 4. Построение модели искусственного интеллекта на основе нейронных сетей на языке Python для датасета «Поезда».
- 5. Построение модели искусственного интеллекта на основе нейронных сетей на языке Python для датасета «Пробки».
- 6. Построение модели искусственного интеллекта на основе нейронных сетей на языке Python для датасета «Корабли».
- 7. Построение модели искусственного интеллекта на основе нейронных сетей на языке Python для датасета «Грузовики».
- 8. Построение модели искусственного интеллекта на основе нейронных сетей на языке Python для датасета «Кошки».
- 9. Построение модели искусственного интеллекта на основе нейронных сетей на языке Python для датасета «Рукописные символы».
- 10. Построение модели искусственного интеллекта на основе нейронных сетей на языке Python для датасета «Распознавание жестов».
- 11. Построение модели искусственного интеллекта на основе нейронных сетей на языке Python для датасета «Дорожные знаки».
- 12. Построение модели искусственного интеллекта на основе нейронных сетей на языке Python для датасета «Автомобильные номера».

5. Перечень изданий, которые рекомендуется использовать при освоении дисциплины (модуля).

No	Библиографическое описание	Место доступа
Π/Π		
1	Хилл, К. Научное программирование на Python /	https://e.lanbook.com/book/241031
	К. Хилл; перевод с английского А. В. Снастина.	(дата обращения: 09.04.2025)
	— Москва : ДМК Пресс, 2021. — 646 с. — ISBN	
	978-5-97060-914-9. — Текст : электронный	
2	Шалев-Шварц, Ш. Идеи машинного обучения:	https://e.lanbook.com/book/131686
	учебное пособие / Ш. Шалев-Шварц, Бен-	(дата обращения: 09.04.2025)
	ДавидШ.; перевод с английского А. А. Слинкина.	

	— Москва : ДМК Пресс, 2019. — 436 с. — ISBN	
	978-5-97060-673-5. — Текст : электронный	
3	Демидова, Л. А. Кластерный анализ. Python:	https://e.lanbook.com/book/240092
	учебное пособие / Л. А. Демидова. — Москва:	(дата обращения: 09.04.2025)
	РТУ МИРЭА, 2022. — 103 с. — Текст:	
	электронный	
4	Данилов, В. В. Нейронные сети: учебное пособие	https://e.lanbook.com/book/179953
	/ В. В. Данилов. — Донецк : ДонГУ, 2020. — 158	(дата обращения: 09.04.2025)
	с. — Текст : электронный	
5	Семериков, А. В. Классификация объектов на	https://e.lanbook.com/book/267857
	основе нейронной сети и методами дерева	(дата обращения: 09.04.2025)
	решения и ближайших соседей: учебное пособие /	
	А. В. Семериков, М. А. Глазырин. — Ухта: УГТУ,	
	2022. — 68 с. — Текст : электронный	

6. Перечень современных профессиональных баз данных и информационных справочных систем, которые могут использоваться при освоении дисциплины (модуля).

Электронно-библиотечная система Научно-технической библиотеки РУТ(МИИТ) (http://library.miit.ru/)

Kypcы Google (https://www.tensorflow.org/learn?hl=ru)

Документация Keras (https://keras.io/guides/)

Документация NumPy (https://numpy.org/doc/stable/)

Документация Pandas (https://pandas.pydata.org/docs/)

Документация MatPlotLib (https://matplotlib.org/stable/users/index)

Документация Sci-Kit Learn (https://scikit-learn.org/stable/user_guide.html)

Электронно-библиотечная система издательства «Лань» (http://e.lanbook.com/)

Электронно-библиотечная система ibooks.ru (http://ibooks.ru/)

7. Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства, необходимого для освоения дисциплины (модуля).

Пакет офисных приложений Браузер с доступом в интернет Python 3.9 PyCharm Community ANACONDA DISTRIBUTION

8. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю).

Учебные аудитории для проведения учебных занятий, оснащенные компьютерной техникой и наборами демонстрационного оборудования.

Для практических занятий — наличие персональных компьютеров вычислительного класса.

9. Форма промежуточной аттестации:

Зачет в 6 семестре.

Курсовая работа в 6 семестре.

Курсовой проект в 7 семестре.

Экзамен в 7 семестре.

10. Оценочные материалы.

Оценочные материалы, применяемые при проведении промежуточной аттестации, разрабатываются в соответствии с локальным нормативным актом РУТ (МИИТ).

Авторы:

Д.В. Сошников

Согласовано:

Заведующий кафедрой ЦТУТП

В.Е. Нутович

Председатель учебно-методической

комиссии Н.А. Андриянова