

**МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ**  
**УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**  
**«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА»**  
**(РУТ (МИИТ))**



Рабочая программа дисциплины (модуля),  
как компонент образовательной программы  
базового высшего образования  
по направлению подготовки  
01.03.02 Прикладная математика и информатика,  
утвержденной первым проректором РУТ (МИИТ)  
Тимониным В.С.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

**Системы искусственного интеллекта и машинное обучение**

Направление подготовки: 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Направленность (профиль): Математическое моделирование и системный анализ

Форма обучения: Очная

Рабочая программа дисциплины (модуля) в виде электронного документа выгружена из единой корпоративной информационной системы управления университетом и соответствует оригиналу

Простая электронная подпись, выданная РУТ (МИИТ)  
ID подписи: 5665  
Подписал: заведующий кафедрой Нутович Вероника Евгеньевна  
Дата: 01.09.2026

## 1. Общие сведения о дисциплине (модуле).

Цель дисциплины «Системы искусственного интеллекта и машинное обучение» заключается в формировании у студентов знаний и умений в области разработки систем искусственного интеллекта.

Задачи данной дисциплины:

- формирование знаний в области задач, решаемых с помощью ИИ;
- формирование знаний по основам ИИ;
- формирование умения по работе с системами ИИ;
- формирование навыков применения систем ИИ для решения прикладных задач.

## 2. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю).

Перечень формируемых результатов освоения образовательной программы (компетенций) в результате обучения по дисциплине (модулю):

**ОПК-2** - Способен понимать устройство и историю развития транспортной системы;

**ОПК-4** - Способен применять и модифицировать математические модели для решения задач в области профессиональной деятельности.

Обучение по дисциплине (модулю) предполагает, что по его результатам обучающийся будет:

### **Знать:**

- основные методы и алгоритмы машинного обучения;
- основные задачи машинного обучения;
- фреймворки для машинного обучения на Python;
- принципы работы нейронных сетей;
- нейросетевые фреймворки;
- принципы поиска датасета;
- принципы обучения модели искусственного интеллекта.

### **Уметь:**

- обучать модель машинного обучения на языке Python с помощью библиотек машинного обучения;
- применять модели машинного обучения для решения прикладных задач на языке Python;
- обучать нейронные сети с помощью нейросетевых фреймворков на языке Python;

- применять модели на основе нейронных сетей для решения прикладных задач на языке Python.

**Владеть:**

- навыками построения систем искусственного интеллекта на языке Python для решения прикладных задач с использованием различных библиотек машинного обучения и нейросетевых фреймворков;

- навыками предобработки данных, их визуализации и анализа с использованием библиотек Pandas, NumPy и Matplotlib;

- навыками оценки качества моделей машинного обучения с применением соответствующих метрик и методов валидации;

- навыками реализации полного цикла решения прикладной задачи — от сбора данных и обучения модели до её интеграции в прототип программного продукта.

3. Объем дисциплины (модуля).

3.1. Общая трудоемкость дисциплины (модуля).

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 6 з.е. (216 академических часа(ов)).

3.2. Объем дисциплины (модуля) в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении учебных занятий:

Тип учебных занятий	Количество часов		
	Всего	Семестр	
		№6	№7
Контактная работа при проведении учебных занятий (всего):	96	48	48
В том числе:			
Занятия лекционного типа	32	16	16
Занятия семинарского типа	64	32	32

3.3. Объем дисциплины (модуля) в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации составляет 120 академических часа (ов).

3.4. При обучении по индивидуальному учебному плану, в том числе при ускоренном обучении, объем дисциплины (модуля) может быть реализован

полностью в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации.

#### 4. Содержание дисциплины (модуля).

##### 4.1. Занятия лекционного типа.

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
1	<p>Python. Python. Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ретроспектива развития языка;</li> <li>- особенности;</li> <li>- конструкции языка;</li> <li>- списки;</li> <li>- списковые функции;</li> <li>- лямбда-выражения;</li> <li>- генераторы;</li> <li>- кортежи;</li> <li>- словари;</li> <li>- файлы;</li> <li>- пакеты.</li> </ul>
2	<p>Инструменты. Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Anaconda и Miniconda;</li> <li>- Miniconda;</li> <li>- Visual Studio Code;</li> <li>- PyCharm;</li> <li>- Jupyter;</li> <li>- Google Colab;</li> <li>- Binder.</li> </ul>
3	<p>Применимость Python. Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- что можно делать на Python;</li> <li>- почему Python удобен для искусственного интеллекта, машинного обучения и анализа данных.</li> </ul>
4	<p>NumPy. Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- для чего используется библиотека;</li> <li>- массивы;</li> <li>- матрицы;</li> <li>- матрицы и списки;</li> <li>- тензоры;</li> <li>- тензорные операции.</li> </ul>
5	<p>Mathplotlib. Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- для чего используется библиотека;</li> </ul>

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- визуализация;</li> <li>- основные объекты.</li> </ul>
6	<p><b>Pandas.</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- для чего используется библиотека;</li> <li>- таблицы;</li> <li>- основные операции;</li> <li>- DataFrame;</li> <li>- серии;</li> <li>- вычисляемый столбец;</li> <li>- выборка строк по критерию;</li> <li>- пример.</li> </ul>
7	<p><b>Введение машинное обучение.</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- программирование и машинное обучение;</li> <li>- проверка модели;</li> <li>- смежные дисциплины машинного обучения;</li> <li>- задачи машинного обучения;</li> <li>- как работает машинное обучение;</li> <li>- примеры;</li> <li>- машинное обучение на практике.</li> </ul>
8	<p><b>LowCode и NoCode инструменты машинного обучения.</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- что такое LowCode и NoCode инструменты;</li> <li>- сценарии использования ИИ;</li> <li>- инструменты NoCode;</li> <li>- Rapid Miner;</li> <li>- Weka.</li> </ul>
9	<p><b>Регрессия.</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- что такое регрессия;</li> <li>- линейная регрессия;</li> <li>- метод наименьших квадратов;</li> <li>- метод градиентного спуска;</li> <li>- метрики точности;</li> <li>- признаки;</li> <li>- что делать с признаками;</li> <li>- нелинейные признаки;</li> </ul>
10	<p><b>Библиотека SciKit-Learn.</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- что такое SciKit-Learn;</li> <li>- предобработка данных;</li> <li>- нормализация значений;</li> <li>- добавление атрибутов;</li> <li>- пайплайны;</li> <li>- деревья решений;</li> </ul>
11	<p><b>Классификация.</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- основные задачи классификации;</li> <li>- типы классификации;</li> <li>- постановка задачи классификации;</li> </ul>

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- классификация как регрессия;</li> <li>- передаточная функция;</li> <li>- логистическая функция ошибки;</li> <li>- метрики классификации;</li> <li>- ROC-кривая и AUC;</li> <li>- деревья решений;</li> <li>- алгоритм ID3;</li> <li>- машина опорных векторов (SVM);</li> <li>- линейно неразделимые задачи;</li> <li>- мультиклассовая классификация;</li> <li>- кросс-валидация.</li> </ul>
12	<p><b>Кластеризация.</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- что такое кластеризация;</li> <li>- задачи кластеризации;</li> <li>- knn-классификатор;</li> <li>- метод k-средних;</li> <li>- понижение размерности;</li> <li>- визуализация кластеризации;</li> <li>- метод главных компонент;</li> <li>- примеры.</li> </ul>
13	<p><b>Практические кейсы использования машинного обучения.</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- примеры задач регрессии;</li> <li>- примеры задач классификации;</li> <li>- примеры задач кластеризации;</li> <li>- примеры обучения с подкреплением;</li> <li>- запуск модели машинного обучения в производство;</li> <li>- поиск датасетов;</li> <li>- разметка датасета;</li> <li>- создание сервиса предсказаний неисправности с помощью регрессии;</li> <li>- создание сервиса предсказаний неисправности с помощью кластеризации.</li> </ul>
14	<p><b>Нейронные сети.</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- что такое нейронная сеть;</li> <li>- виды нейронных сетей.</li> </ul>
15	<p><b>Перцептрон.</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- что такое перцептрон;</li> <li>- марк-1;</li> <li>- модель перцептрона;</li> <li>- обучение перцептрона;</li> <li>- ограничения перцептрона;</li> <li>- проблемы перцептрона;</li> <li>- общий подход к классификации;</li> <li>- обратное распространение ошибки;</li> <li>- многослойный перцептрон;</li> <li>- граф вычислений;</li> <li>- переобучение и борьба с переобучением.</li> </ul>
16	<p><b>TensorFlow.</b></p> <p>Рассматриваемые вопросы:</p>

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- нейросетевые фреймворки;</li> <li>- тензоры;</li> <li>- градиентный спуск для классификации;</li> <li>- оптимизаторы;</li> <li>- keras;</li> <li>- функции ошибок для классификации.</li> </ul>

## 4.2. Занятия семинарского типа.

### Лабораторные работы

№ п/п	Наименование лабораторных работ / краткое содержание
1	<b>Основы Python</b> В результате выполнения практической работы студент получит навыки: <ul style="list-style-type: none"> <li>- работы с основными конструкциями языка Python;</li> <li>- работы со списками в языке Python.</li> </ul>
2	<b>Генераторы в языке Python</b> В результате выполнения практической работы студент получит навыки работы с генераторами в языке Python.
3	<b>Списки в языке Python</b> В результате выполнения практической работы студент получит навыки работы: <ul style="list-style-type: none"> <li>- со списковыми функциями в языке Python</li> <li>- с конструкторами списков в языке Python.</li> </ul>
4	<b>Словари и кортежи</b> В результате выполнения практической работы студент получит навыки работы: <ul style="list-style-type: none"> <li>- с кортежами в языке Python;</li> <li>- со словарями в языке Python.</li> </ul>
5	<b>Библиотеки машинного обучения</b> В результате выполнения практической работы студент получит навыки работы с библиотеками Numpy, SciKit-Learn, Matplotlib и Pandas в языке Python.
6	<b>Регрессия</b> В результате выполнения практической работы студент получит навыки применения алгоритмов регрессии на языке Python.
7	<b>Деревья решений</b> В результате выполнения практической работы студент получит навыки применения деревьев решений на языке Python.
8	<b>Классификация.</b> В результате выполнения практической работы студент получит навыки применения алгоритмов классификации на языке Python.
9	<b>Алгоритм на языке Python.</b> В результате выполнения практической работы студент получит навыки применения алгоритмов логистической регрессии, алгоритма ID3, алгоритмов мультиклассовой классификации и алгоритмов кластеризации на языке Python.
10	<b>Опорные вектора</b> В результате выполнения практической работы студент получит навыки применения машины опорных векторов на языке Python.

№ п/п	Наименование лабораторных работ / краткое содержание
11	<b>Кросс-валидация</b> В результате выполнения практической работы студент получит навыки применения кросс-валидации на языке Python.
12	<b>Метод k-средних</b> В результате выполнения практической работы студент получит навыки применения метода k-средних на языке Python.
13	<b>Уменьшение размерности</b> В результате выполнения практической работы студент получит навыки применения уменьшения размерности на языке Python.
14	<b>Персептрон</b> В результате выполнения практической работы студент получит навыки обучения и применения персептрона на языке Python.
15	<b>Многослойный персептрон</b> В результате выполнения практической работы студент получит навыки обучения и применения многослойного персептрона на языке Python.
16	<b>Вычислительный граф</b> В результате выполнения практической работы студент получит навыки построения вычислительного графа на языке Python.
17	<b>Переобучение на языке Python</b> В результате выполнения практической работы студент получит навыки применения многослойной модели и навыки борьбы с переобучением на языке Python.
18	<b>Тензоры</b> В результате выполнения практической работы студент получит навыки работы с библиотекой TensorFlow и работы с тензорами на языке Python.
19	<b>Линейная регрессия</b> В результате выполнения практической работы студент получит навыки построения линейной регрессии и вычислительного графа на языке Python.
20	<b>Dataset API</b> В результате выполнения практической работы студент получит навыки работы с Dataset API на языке Python, обучения просейшего персептрона вручную, навыки применения оптимизаторов на языке Python.
21	<b>Нейронные сети</b> В результате выполнения практической работы студент получит навыки работы с библиотекой Keras и построения нейронных сетей на языке Python.

#### 4.3. Самостоятельная работа обучающихся.

№ п/п	Вид самостоятельной работы
1	Работа с лекционным материалом.
2	Работа с литературой.
3	Текущая подготовка к занятиям.
4	Выполнение курсового проекта.
5	Подготовка к промежуточной аттестации.
6	Подготовка к текущему контролю.

#### 4.4. Примерный перечень тем курсовых проектов

Построение модели машинного обучения на языке Python для датасета «Цены на автомобили».

Построение модели машинного обучения на языке Python для датасета «Статистика аварий автопилотируемого транспорта».

Построение модели машинного обучения на языке Python для датасета «Статистика аварий самолетов».

Построение модели машинного обучения на языке Python для датасета «Пассажирский трафик авиалиний».

Построение модели машинного обучения на языке Python для датасета «Covid-19».

Построение модели машинного обучения на языке Python для датасета «Результаты студентов на экзамене».

#### 5. Перечень изданий, которые рекомендуется использовать при освоении дисциплины (модуля).

№ п/п	Библиографическое описание	Место доступа
1	Хилл, К. Научное программирование на Python / К. Хилл ; перевод с английского А. В. Снастина. — Москва : ДМК Пресс, 2021. — 646 с. — ISBN 978-5-97060-914-9. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/241031">https://e.lanbook.com/book/241031</a> (дата обращения: 09.04.2025)
2	Шалев-Шварц, Ш. Идеи машинного обучения : учебное пособие / Ш. Шалев-Шварц, Бен-Давид Ш. ; перевод с английского А. А. Слинкина. — Москва : ДМК Пресс, 2019. — 436 с. — ISBN 978-5-97060-673-5. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/131686">https://e.lanbook.com/book/131686</a> (дата обращения: 09.04.2025)
3	Демидова, Л. А. Кластерный анализ. Python : учебное пособие / Л. А. Демидова. — Москва : РТУ МИРЭА, 2022. — 103 с. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/240092">https://e.lanbook.com/book/240092</a> (дата обращения: 09.04.2025)
4	Данилов, В. В. Нейронные сети : учебное пособие / В. В. Данилов. — Донецк : ДонГУ, 2020. — 158 с. — Текст : электронный	<a href="https://e.lanbook.com/book/179953">https://e.lanbook.com/book/179953</a> (дата обращения: 09.04.2025)

#### 6. Перечень современных профессиональных баз данных и информационных справочных систем, которые могут использоваться при освоении дисциплины (модуля).

Электронно-библиотечная система Научно-технической библиотеки РУТ(МИИТ) (<http://library.miit.ru/>)

Документация Keras (<https://keras.io/guides/>)

Документация NumPy (<https://numpy.org/doc/stable/>)  
Документация Pandas (<https://pandas.pydata.org/docs/>)  
Документация Matplotlib (<https://matplotlib.org/stable/users/index>)  
Документация Sci-Kit Learn ([https://scikit-learn.org/stable/user\\_guide.html](https://scikit-learn.org/stable/user_guide.html))  
Электронно-библиотечная система издательства «Лань» (<http://e.lanbook.com/>)

7. Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства, необходимого для освоения дисциплины (модуля).

Пакет офисных приложений  
Браузер с доступом в интернет  
Python 3.9  
PyCharm Community  
ANACONDA DISTRIBUTION

8. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю).

Учебные аудитории для проведения учебных занятий, оснащенные компьютерной техникой и наборами демонстрационного оборудования.

Для практических занятий – наличие персональных компьютеров вычислительного класса.

9. Форма промежуточной аттестации:

Зачет в 6 семестре.

Курсовой проект в 7 семестре.

Экзамен в 7 семестре.

10. Оценочные материалы.

Оценочные материалы, применяемые при проведении промежуточной аттестации, разрабатываются в соответствии с локальным нормативным актом РУТ (МИИТ).

Авторы:

заведующий кафедрой, доцент, к.н.  
кафедры «Цифровые технологии  
управления транспортными  
процессами»

В.Е. Нутович

Согласовано:

и.о. заведующего кафедрой ММСС

С.А. Тищенко

Заведующий кафедрой ЦТУТП

В.Е. Нутович

Председатель учебно-методической  
комиссии

Н.А. Андриянова