МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА»
(РУТ (МИИТ)

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Теория игр

Направление подготовки:	01.03.02 – Прикладная математика и информатика
Направленность (профиль):	Математическое моделирование и системный анализ
Форма обучения:	Очная

Общие сведения о дисциплине (модуле).

Целями освоения учебной дисциплины (модуля):

- освоение фундаментальных понятий, математического аппарата и основных моделей теории игр,
- формирование практических навыков построения теоретико-игровых моделей и поиска оптимальных решений в конфликтных ситуациях и в условиях неопределённости,
- развитие системного и алгоритмического мышления, необходимого для анализа сложных систем и обоснования решений в профессиональной деятельности.

Задачами дисциплины (модуля) являются:

- обучение студента методам решения антагонистических, многосторонних, кооперативных и позиционных игр, а также игр с природой,
- формирование умения формализовать конфликтные ситуации и ситуации коллективного выбора в виде теоретико-игровых моделей и интерпретировать полученные решения,

- подготовка к выполнению курсовой работы и изучению последующих специальных курсов, использующих методы теории игр.

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 4 з.е. (144 академических часа(ов).