МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА» (РУТ (МИИТ)



Рабочая программа дисциплины (модуля), как компонент образовательной программы высшего образования - программы бакалавриата по направлению подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника, утвержденной первым проректором РУТ (МИИТ) Тимониным В.С.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Технологии Agile в разработке ИТ продуктов

Направление подготовки: 09.03.01 Информатика и вычислительная

техника

Направленность (профиль): Цифровая инженерия транспортных

процессов

Форма обучения: Очная

Рабочая программа дисциплины (модуля) в виде электронного документа выгружена из единой корпоративной информационной системы управления университетом и соответствует оригиналу

Простая электронная подпись, выданная РУТ (МИИТ)

D подписи: 937226

Подписал: руководитель образовательной программы

Проневич Ольга Борисовна

Дата: 11.12.2024

1. Общие сведения о дисциплине (модуле).

Целью освоения дисциплины (модуля) является теоретическая и практическая подготовка студентов к работе по организации процессов разработки программного обеспечения.

Задачи освоения дисциплины:

- приобретение студентами знаний о гибких моделях разработки программного обеспечения,
- применение методологий бережливой и экстремальной разработки программного обеспечения,
- приобретение навыков управления взаимодействием команды разработчиков для успешного завершения проектов по разработке программного обеспечения.
 - 2. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю).

Перечень формируемых результатов освоения образовательной программы (компетенций) в результате обучения по дисциплине (модулю):

- **ПК-5** Способен управлять проектами в области ИТ на основе полученных планов проектов в условиях, когда проект не выходит за пределы утвержденных параметров;
- **ПК-6** Способен осуществлять непосредственное руководство процессами разработки программного обеспечения;
- **ПК-7** Способен организовывать логистическую деятельность по перевозке грузов в цепи поставок.

Обучение по дисциплине (модулю) предполагает, что по его результатам обучающийся будет:

Знать:

- действующие стандарты управления проектами,
- современные методологии ведения и управления проектами в области разработки программного обеспечения,
 - основные принципы Agile методологий,
- как соотносятся стандарты управления проектами (PMBOK, Prince2) и методология Agile

Уметь:

- применять принципы Agile к проектам в сфере IT,
- различать требования к проекту и к продукту проекта,
- описывать основные атрибуты методологии Scrum и их использование,

- отслеживать необходимость адаптации продукта к новым - требованиям и корректировать план разработки программного обеспечения.

Владеть:

- основными инструментами, используемыми в методологии Scrum,
- основными принципами работы с командой проекта,
- основными принципами взаимодействия с Заказчиком,
- инструментами решения конфликтов в команде разработчиков и мотивации членов команды.
 - 3. Объем дисциплины (модуля).
 - 3.1. Общая трудоемкость дисциплины (модуля).

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 2 з.е. (72 академических часа(ов).

3.2. Объем дисциплины (модуля) в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении учебных занятий:

Tura vivo Savigavič	Количество часов	
Тип учебных занятий		Семестр №7
Контактная работа при проведении учебных занятий (всего):	32	32
В том числе:		
Занятия лекционного типа	16	16
Занятия семинарского типа	16	16

- 3.3. Объем дисциплины (модуля) в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации составляет 40 академических часа (ов).
- 3.4. При обучении по индивидуальному учебному плану, в том числе при ускоренном обучении, объем дисциплины (модуля) может быть реализован полностью в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации.

4. Содержание дисциплины (модуля).

4.1. Занятия лекционного типа.

$N_{\underline{0}}$	T. V /			
п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание			
1	Тема 1. Agile и Atern. Основные понятия и принципы гибкого управления			
	проектами			
	Рассматриваемые вопросы:			
	- Основные понятия управления проектами.			
	- Новизна и преемственность гибкого подхода по отношению к традиционным.			
	- Философия и базовые принципы гибкого управления проектами (AgilePM).			
	- Понятие роли. Ключевые концепции «менеджмента исключений». Определение ролей в гибком			
	проекте.			
	- Анализ ограничений. Факторы, способствующие успеху (ISF). Основные концепции раннего			
	тестирования (TDD). Управление конфигурацией			
2	Тема 2. Анализ ограничений			
	Рассматриваемые вопросы:			
	- Факторы, способствующие успеху (ISF).			
	- Основные концепции раннего тестирования (TDD).			
	- Управление конфигурацией			
3	Тема 3. Особенности Agile			
	Рассматриваемые вопросы:			
	- Основные отличия Agile управления от традиционного.			
	- Объекты управления.			
	- Эскалация (подъем) проблем.			
4				
	Рассматриваемые вопросы:			
	- Жизненный цикл проекта в AgilePM. Требования и продукты при инкрементальной разработке			
	решений Этапы:подготовка, осуществимость, основания, исследования, инженерия, развертывание.			
	- Утапы.подготовка, осуществимость, основания, исследования, инженерия, развертывание Коммуникация. Ключевая роль содержательно богатого общения.			
	- Основные техники: Agile-семинары, моделирование, «летучки», итерационная разработка.			
5	Тема 5. Приоритетизация и тайм-боксинг			
	Рассматриваемые вопросы:			
	- Приоритеты MoSCoW.			
	- Специфика тайм-боксинга в AgilePM. Роль ретроспектив.			
	- Тайм-боксинг как средство обеспечения контроля.			
6	Тема 6. Риски управлениями IT-проекта			
	Рассматриваемые вопросы:			
	- техники общения			
	- ключевой механизм управления.			
	- управление рисками в Agile PM			
7	Тема 7. Конус неопределенности			
	Рассматриваемые вопросы:			
	- Процесс определения требований.			
	- Роли, ответственные за определение требований.			
	- «Конус неопределенности»			
	- оценки и измерения в AgilePM.			
8	Тема 8. Ключевые проблемы			
	Рассматриваемые вопросы:			
	-			

№ п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание
	- проблемы коммуникации с заказчиком
	- проблемы взаимодействия в команде
9	Тема 9. Agile планирование.
	Рассматриваемые вопросы:
	- Планирование непредвиденного
	- Качество планирования.
	- Планирование этапа осуществимости Укрупненный план.
	- Планирование этапа оснований
	- План поставок.
	- Планирование этапа разработки –планы тайм-боксов и план развертывания

4.2. Занятия семинарского типа.

Практические занятия

	TIPURTH TOOKHO SUIMITIM			
№ п/п	Тематика практических занятий/краткое содержание			
1	Teмa 1. Agile и Atern. Основные понятия и принципы гибкого управления			
	проектами			
	Рассматриваемые вопросы:			
	- преемственность гибкого подхода управления			
	- базовые принципы гибкого управления			
	- определение ролей в гибком проекте			
	- анализ ограничений			
2	Тема 2. Менеджмент Agile PM			
	Рассматриваемые вопросы:			
	- рассматриваемые вопросы:			
	- эскалация (подъем) проблем.			
	- жизненный цикл проекта в AgilePM.			
	- этапы проекта			
	- коммуникация в проекте			
3 Тема 3. Оформление стратегии и бизнес-кейсов				
	Рассматриваемые вопросы:			
	- определение оформление стратегии развития проекта			
	- описание бизнес-кейса			
4	Тема 4. Agile планирование			
	Рассматриваемые вопросы:			
	- планирование непредвиденного			
	- планирование этапа осуществимости			
	- планирование этапа оснований			
	- планирование этапа разработки			
5	Тема 5. Менеджмент Agile PM			
	Рассматриваемые вопросы:			
	- определение стадии жизненного цикла проекта			
	- подбор нормативной документации, регламентирующий отчетность по стадии проекта			
	- создание условия работы команды			
	- бизнес-участие в команде			
6	Тема 6. Эскалация (подъем) проблем			
	Рассматриваемые вопросы:			

№ п/п	Тематика практических занятий/краткое содержание
	- декомпозиция проблем, определение проблем с которыми команда не может справится
	- выбор инструмента и метода эскалации
7	Тема 7. Приоритетизация и тайм-боксинг
	Рассматриваемые вопросы:
	- тайм-боксинг в agilepm
	- техники общения
	- управление рисками в Agile PM
	- определения требований
8	Тема 8. Ретроспектива, обзорные отчеты
	Рассматриваемые вопросы:
	- проведение ретро, разработка способов эффективного ведения
	- формирование отчетов

4.3. Самостоятельная работа обучающихся.

№ п/п	Вид самостоятельной работы	
1	Работа с учебной литературой	
2	Участие в онлайн-конференциях и мастер-классах	
3	Подготовка к промежуточной аттестации.	
4	Подготовка к текущему контролю.	

5. Перечень изданий, которые рекомендуется использовать при освоении дисциплины (модуля).

№ п/п	Библиографическое описание	Место доступа
1	Баланов, А. Н. Внедрение методологий в IT: Agile,	https://e.lanbook.com/book/401123
	Scrum и другие : учебное пособие для вузов / А. Н.	
	Баланов. — Санкт-Петербург : Лань, 2024. — 188	
	c. — ISBN 978-5-507-48919-0	
2	Баланов, А. Н. Цифровая трансформация: Agile и	https://e.lanbook.com/book/422549
	Digital : учебное пособие для вузов / А. Н.	
	Баланов. — Санкт-Петербург : Лань, 2024. — 628	
	c. — ISBN 978-5-507-49515-3	

- 6. Перечень современных профессиональных баз данных и информационных справочных систем, которые могут использоваться при освоении дисциплины (модуля).
 - 1 Электронная библиотека МИИТ http://library.miit.ru
 - 2 База знаний об Agile http://agilemanifesto.org/
 - 3 База знаний об Agile https://www.agilealliance.org/

7. Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства, необходимого для освоения дисциплины (модуля).

Операционная система семейства Microsoft Windows Пакет офисных программ Microsoft Office.

Microsoft Project

8. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю).

компьютер преподавателя, компьютеры студентов, экран для проектора, маркерная доска, Проектор

9. Форма промежуточной аттестации:

Зачет в 7 семестре.

10. Оценочные материалы.

Оценочные материалы, применяемые при проведении промежуточной аттестации, разрабатываются в соответствии с локальным нормативным актом РУТ (МИИТ).

Авторы:

заместитель руководителя О.В. Ефимова

руководитель образовательной

программы О.Б. Проневич

Согласовано:

Директор Б.В. Игольников

Руководитель образовательной

программы О.Б. Проневич

Председатель учебно-методической

д.В. Паринов