## МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

## ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

# «РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА» (РУТ (МИИТ)



Рабочая программа дисциплины (модуля), как компонент образовательной программы высшего образования - программы бакалавриата по направлению подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника, утвержденной первым проректором РУТ (МИИТ) Тимониным В.С.

# РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

# Цифровые технологии

Направление подготовки: 09.03.01 Информатика и вычислительная

техника

Направленность (профиль): Технологии разработки программного

обеспечения

Форма обучения: Очная

Рабочая программа дисциплины (модуля) в виде электронного документа выгружена из единой корпоративной информационной системы управления университетом и соответствует оригиналу

Простая электронная подпись, выданная РУТ (МИИТ)

ID подписи: 5665

Подписал: заведующий кафедрой Нутович Вероника

Евгеньевна

Дата: 03.06.2023

#### 1. Общие сведения о дисциплине (модуле).

Цель дисциплины «Цифровые технологии» ориентирована на формирование у студентов знаний об сквозных технологиях цифровой трансформации, их видах, прикладных примеров использования и развития навыков логического и системного мышления для решения поставленной инженерной задачи.

Задачами данной дисциплины является формирование у студента базовых знаний в областях цифровизации, интернета вещей, искусственного интеллекта, разработки программного обеспечения, а также навыков по использованию современных инструментов.

#### 2. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю).

Перечень формируемых результатов освоения образовательной программы (компетенций) в результате обучения по дисциплине (модулю):

- **ОПК-7** Способен участвовать в настройке и наладке программноаппаратных комплексов;
- **ОПК-8** Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения;
- **ОПК-9** Способен осваивать методики использования программных средств для решения практических задач.

Обучение по дисциплине (модулю) предполагает, что по его результатам обучающийся будет:

#### Знать:

- основы сквозных технологий и их роль в цифровой трансформации бизнес-процессов;
  - нормативную базу цифровизации в Российской Федерации;
  - типовые методы управления трансформацией бизнес-процессов.

#### Уметь:

- применять Agile практики для реализации современных цифровых проектов;
  - определять стек сквозных технологий для решения инженерных задач;
  - работать с облачными платформами и ресурсами.

#### Владеть:

- навыками разработки алгоритмов применяющих сквозные технологии для решения профессиональных задач;

- навыками проектирования и реализации программного обеспечения применяющего технологии искусственного интеллекта и предиктивной аналитики для решения профессиональных задач;
- навыками проектирования и реализации распределенных приложений с использованием облачных сервисов.
  - 3. Объем дисциплины (модуля).
  - 3.1. Общая трудоемкость дисциплины (модуля).

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 4 з.е. (144 академических часа(ов).

3.2. Объем дисциплины (модуля) в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении учебных занятий:

Тип учебных занятий	Количество часов	
	Всего	Семестр №4
Контактная работа при проведении учебных занятий (всего):	64	64
В том числе:		
Занятия лекционного типа	32	32
Занятия семинарского типа	32	32

- 3.3. Объем дисциплины (модуля) в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации составляет 80 академических часа (ов).
- 3.4. При обучении по индивидуальному учебному плану, в том числе при ускоренном обучении, объем дисциплины (модуля) может быть реализован полностью в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации.
  - 4. Содержание дисциплины (модуля).
  - 4.1. Занятия лекционного типа.

No	To remain the many of the control of	
п/п	Тематика лекционных занятий / краткое содержание	
1	Информатизация и цифровизация.	
	Рассматриваемые вопросы:	
	- понятие информатизации и цифровизации, основы, история и отличия.	
2	Цифровизация и экономика.	
	Рассматриваемые вопросы:	
	- взаимосвязь цифровизации с экономикой.	
3	Цифровое производство.	
	Рассматриваемые вопросы:	
	- традиционные способы производства;	
	- способы производства в условиях цифровизации;	
	- индустрия 4.0;	
	- цифровой двойник;	
	- умные фабрики.	
4	Нормативная база цифровизации в России.	
	Рассматриваемые вопросы:	
	- нормативная база регулирующая цифровую среду, кадровую политику в условиях цифровизации,	
	цифровые технологии, цифровое государственное управление и искусственный интеллект.	
5	Основные технологии цифровизации.	
	Рассматриваемые вопросы:	
	- перечень цифровых технологий, их роль и вклад в экономику.	
6	Искусственный интеллект и машинное обучение.	
	Рассматриваемые вопросы:	
	- определение искусственного интеллекта;	
	- алгоритмы обучения с учителем и без учителя;	
	- нейронные сети; - распространенные фреймворки.	
7	Предиктивная аналитика и анализ данных.	
,	Рассматриваемые вопросы:	
	- основные определения и подходы в анализе данных;	
	- этика предсказания;	
	- описательная аналитика;	
	- диагностическая аналитика;	
	- предсказательная аналитика;	
	- предписывающая аналитика;	
	- распространенные инструменты фреймворки.	
8	Блокчейн.	
	Рассматриваемые вопросы:	
	- основы технологий распределенных реестров;	
	- децентрализация и блокчейн;	
	- смарт-контракты;	
	- криптовалюты;	
	- информационная безопасность и блокчейн.	
9	Технологии смешанной реальности.	
	Рассматриваемые вопросы:	
	- основы технологий смешанной реальности;	
	- технологии дополненной реальности;	
	- технологии виртуальной реальности; - распространенные фреймворки и устройства;	
	- разработка приложений смешанной реальности.	
	paspassina upusiomenin estematinon peasiniteerii.	

$N_{\underline{0}}$	Taranyana waxayyayyay ya aayanyay / xmanyaa aa yanyayyya	
$\Pi/\Pi$	Тематика лекционных занятий / краткое содержание	
10	Гехнологии больших данных и инженерия данных.	
	Рассматриваемые вопросы:	
	- основы инженерии данных;	
	- развитие технологий хранения данных;	
	- большие данные;	
	- data-driven подходы;	
	- пакетная и потоковая обработка данных;	
	- распространенные инструменты и фреймворки хранения и обработки данных;	
	- качество данных;	
	- аналитические хранилища данных;	
	- Data-as-service;	
	- Карра и Lambda архитектуры.	
11	Промышленный интернет вещей.	
	Рассматриваемые вопросы:	
	- история развития IoT;	
	- архитектура ІоТ;	
	- распространенные аппаратные и программные решения в области IoT;	
	- протоколы коммуникации;	
	- типовая архитектура IoT систем;	
	- кейсы.	
12	Прогнозы развития транспортной системы в условиях цифровизации.	
	Рассматриваемые вопросы:	
	- локальные и глобальные вызовы для транспорта в условиях цифровизации;	
	- стратегия развития транспорта до 2030 года;	
	- кадровая политика на транспорте в условиях цифровизации.	

# 4.2. Занятия семинарского типа.

# Практические занятия

№	T. ~/		
$\Pi/\Pi$	Тематика практических занятий/краткое содержание		
1	Гибкие методологии управления цифровыми проектами.		
	В результате выполнения практической работы студент овладеет навыками применения Agile		
	практик для реализации современных цифровых проектов.		
2	Искусственный интеллект. Обучение с учителем.		
	В результате выполнения практической работы студент овладеет навыками работы с алгоритмами		
	классификации с использованием языка программирования Python и библиотеки sklearn.		
3	Искусственный интеллект. Обучение без учителя.		
	В результате выполнения практической работы студент овладеет навыками работы с алгоритмами		
	кластеризации с использованием языка программирования Python и библиотеки sklearn.		
4	Предсказательная аналитика. Anaconda.		
	В результате выполнения практической работы студент овладеет навыками работы с		
	инструментами, входящими в пакет Anaconda и базовыми алгоритмами анализа данных с		
	использованием языка программирования Python.		
5	Предсказательная аналитика. Алгоритмы анализа данных.		
	В результате выполнения практической работы студент овладеет навыками использования		
	алгоритмов анализа данных с использованием языка программирования Python и инструмента		
	Anaconda.		

<b>№</b> п/п	Тематика практических занятий/краткое содержание	
6	Промышленный интернет вещей. Raspberry Pi.	
	В результате выполнения практической работы студент овладеет навыками работы с эмулятором	
	Raspberry Pi.	
7	Промышленный интернет вещей. Azure IoT.	
	В результате выполнения практической работы студент овладеет навыками работы с облачной	
	платформой Azure IoT.	
8	Blockchain.	
	В результате выполнения практической работы студент овладеет навыками работы с	
	распределенными системами на основе технологии Blockchain.	

### 4.3. Самостоятельная работа обучающихся.

№	Вил самостоятан ной работи	
п/п	Вид самостоятельной работы	
1	Работа с лекционным материалом.	
2	Работа с литературой.	
3	Текущая подготовка к занятиям.	
4	Выполнение курсовой работы.	
5	Подготовка к промежуточной аттестации.	
6	Подготовка к текущему контролю.	

## 4.4. Примерный перечень тем курсовых работ

Разработка приложения для облачной платформы для обработки данных с IoT-устройства. Обработка данных производится на платформе Azure IoT. В качестве устройства выступает реализованная студентом программная эмуляция подключенная к объекту, к примеру:

- автомобиль;
- самокат;
- велосипед;
- дрон;
- -грузовой транспорт;
- общественный транспорт.

# 5. Перечень изданий, которые рекомендуется использовать при освоении дисциплины (модуля).

<b>№</b> п/п	Библиографическое описание	Место доступа
11/11		

1	Украинцев, Ю. Д. Информатизация общества:	https://e.lanbook.com/book/123696
	учебное пособие / Ю. Д. Украинцев. — Санкт-	
	Петербург: Лань, 2019. — 220 с. — ISBN 978-5-	
	8114-3845-7	
2	Ли, П. Архитектура интернета вещей / П. Ли;	https://e.lanbook.com/book/112923
	перевод с английского М. А. Райтман. — Москва:	
	ДМК Пресс, 2019. — 454 с. — ISBN 978-5-97060-	
	672-8	
3	Старков, А. Н. Цифровая экономика: учебное	https://e.lanbook.com/book/104928
	пособие / А. Н. Старков, Е. В. Сторожева. —	
	Москва : ФЛИНТА, 2017. — 82 с. — ISBN 978-5-	
	9765-3697-5	
4	Антти, С. Интернет вещей: видео, аудио,	https://e.lanbook.com/book/123717
	коммутация / С. Антти. — Москва : ДМК Пресс,	
	2019. — 120 c. — ISBN 978-5-97060-761-9	
5	Дубков, И. С. Решение практических задач на базе	https://e.lanbook.com/book/118206
	технологии интернета вещей: учебное пособие /	
	И. С. Дубков, П. С. Сташевский, И. Н. Яковина. —	
	Новосибирск : НГТУ, 2017. — 80 с. — ISBN 978-	
	5-7782-3161-0	
6	Макаров, С. Л. Arduino Uno и Raspberry Pi 3: от	https://e.lanbook.com/book/116131
	схемотехники к интернету вещей: руководство /	
	С. Л. Макаров. — Москва : ДМК Пресс, 2018. —	
1		
	204 c. — ISBN 978-5-97060-730-5	

6. Перечень современных профессиональных баз данных и информационных справочных систем, которые могут использоваться при освоении дисциплины (модуля).

Электронно-библиотечная система издательства «Лань» (http://e.lanbook.com/).

Электронно-библиотечная система ibooks.ru (http://ibooks.ru/).

Научно-техническая библиотека РУТ (МИИТ) (http:/library.miit.ru).

Образовательная платформа «Юрайт» (https://urait.ru/).

Учебные курсы Microsoft (https://www.microsoft.com/ru-ru/learning/training.aspx)

7. Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства, необходимого для освоения дисциплины (модуля).

Microsoft Internet Explorer (или другой браузер).

Операционная система Microsoft Windows.

Microsoft Office

Python 3.8 PyCharm Community 2021.3

8. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю).

Учебные аудитории для проведения учебных занятий, оснащенные компьютерной техникой и наборами демонстрационного оборудования.

Для практических занятий — наличие персональных компьютеров вычислительного класса.

9. Форма промежуточной аттестации:

Курсовая работа в 4 семестре.

Экзамен в 4 семестре.

10. Оценочные материалы.

Оценочные материалы, применяемые при проведении промежуточной аттестации, разрабатываются в соответствии с локальным нормативным актом РУТ (МИИТ).

## Авторы:

старший преподаватель кафедры «Цифровые технологии управления транспортными процессами»

Е.А. Заманов

Согласовано:

Заведующий кафедрой ЦТУТП

В.Е. Нутович

Председатель учебно-методической

комиссии Н.А.Клычева