

**МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ**  
**УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**  
**«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА»**  
**(РУТ (МИИТ))**

**АННОТАЦИЯ К**  
**РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

**Draft дизайн hard skills**

Направление подготовки: 23.03.02 – Наземные транспортно-технологические комплексы

Направленность (профиль): Транспортный и промышленный дизайн

Форма обучения: Очная

**Общие сведения о дисциплине (модуле).**

Процесс дизайн разработки это итеративная проектная деятельность, нацеленная на результат в виде готового продукта транспортного или промышленного дизайна, приносящая пользу людям и нацеленная на улучшение уровня жизни. В процессе проектирования возникает большое количество вопросов и непонятных аспектов, которые требуют оперативного решения. Таким образом становится возможным не только получить наиболее оптимальный и удачный продукт, но и пройти через все этапы в сжатые сроки, научившись оптимизировать свои рабочие процессы, выявить и устранить свои

недостающие умения.

В рамках дисциплины Draft Design Hard Skills у обучающиеся появляется возможность в сжатые сроки отработать большинство процессов сферы дизайн□проектирования и повысить свои навыки и умения в необходимых направлениях: аналитике, концептуальному поиску, трёхмерному

моделированию, визуализации, графическому оформлению и презентации проекта.

Данная дисциплина отличается увеличенной скоростью процесса. Время каждого из проектов внутри семестра ограничено двумя неделями. Таким образом, за семестр обучающийся выполняет 8 проектов разных тематик, но с одинаковым коэффициентом сложности. Так в короткий срок возможно качественное развитие уровня проектирования обучающегося.

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 2 з.е. (72 академических часа(ов)).