МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА» (РУТ (МИИТ)



Рабочая программа дисциплины (модуля), как компонент образовательной программы высшего образования - программы бакалавриата по направлению подготовки 23.03.02 Наземные транспортно-технологические комплексы,

утвержденной первым проректором РУТ (МИИТ) Тимониным В.С.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Draft дизайн hard skills

Направление подготовки: 23.03.02 Наземные транспортно-

технологические комплексы

Направленность (профиль): Транспортный и промышленный дизайн

Форма обучения: Очная

Рабочая программа дисциплины (модуля) в виде электронного документа выгружена из единой корпоративной информационной системы управления университетом и соответствует оригиналу

Простая электронная подпись, выданная РУТ (МИИТ)

ID подписи: 1126187

Подписал: руководитель образовательной программы

Любавин Николай Александрович

Дата: 21.10.2025

1. Общие сведения о дисциплине (модуле).

Цель дисциплины "Draft дизайн Hard Skills" — формирование у обучающихся навыков и умений в области дизайн-проектирования, аналитики, концептуального поиска, трёхмерного моделирования, визуализации, графического оформления и презентации проекта. Обучение направлено на развитие способности к оперативному решению возникающих вопросов и непонятных аспектов, а также на улучшение уровня жизни через создание полезных продуктов транспортного или промышленного дизайна.

Задачи дисциплины:

Обучение обучающихся методам и инструментам дизайнпроектирования.

Развитие навыков аналитики и концептуального поиска.

Обучение методам трёхмерного моделирования и визуализации.

Развитие навыков графического оформления и презентации проекта.

Формирование способности к оперативному решению возникающих вопросов и непонятных аспектов.

Обучение методам оптимизации рабочих процессов.

Развитие навыков выявления и устранения недостающих умений.

Формирование умений работать в сжатые сроки и выполнять проекты высокого качества.

Обучение методам повышения уровня проектирования через выполнение 8 проектов разных тематик в течение семестра.

Формирование умений работать с одинаковым коэффициентом сложности на всех проектах.

2. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю).

Перечень формируемых результатов освоения образовательной программы (компетенций) в результате обучения по дисциплине (модулю):

- **ПК-3** Способен производить постановку задач при проведении патентно-информационных исследований, анализа и исследований в области промышленного дизайна, в том числе актуальной ситуации современного рынка, портрета потребителя, характерных для данного сегмента предпочтений потребителей;
- **УК-6** Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни.

Обучение по дисциплине (модулю) предполагает, что по его результатам обучающийся будет:

Уметь:

Составить план своей работы исходя из анализа своих навыков. Проводить аналитику существующих решений и выявлять тенденции развития рынка

Знать:

Принципы аналитики требований и потребностей пользователя. Методы и принципы применения методов генерации концептуальных решений

Владеть:

Ручными и электронными методами концептуального поиска внутри дизайн-процесса. Инструментами вывода компьютерных моделей на трёхмерную печать.

- 3. Объем дисциплины (модуля).
- 3.1. Общая трудоемкость дисциплины (модуля).

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 2 з.е. (72 академических часа(ов).

3.2. Объем дисциплины (модуля) в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении учебных занятий:

Tura vivo five in populativi	Количество часов	
Тип учебных занятий		Семестр №5
Контактная работа при проведении учебных занятий (всего):	48	48
В том числе:		
Занятия семинарского типа	48	48

- 3.3. Объем дисциплины (модуля) в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации составляет 24 академических часа (ов).
- 3.4. При обучении по индивидуальному учебному плану, в том числе при ускоренном обучении, объем дисциплины (модуля) может быть реализован полностью в форме самостоятельной работы обучающихся, а также в форме

контактной работы обучающихся с педагогическими работниками и (или) лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на иных условиях, при проведении промежуточной аттестации.

- 4. Содержание дисциплины (модуля).
- 4.1. Занятия лекционного типа.

Не предусмотрено учебным планом

4.2. Занятия семинарского типа.

Практические занятия

	практические занятия					
No						
п/п	Тематика практических занятий/краткое содержание					
1	Тема 1. Базовые навыки проектирования					
	Рассматриваемые вопросы:					
	Проектирование объекта бытового предназначения без электронной составляющей.					
	Основные принципы и методы проектирования бытовых объектов.					
	Ограничения и требования к размерам бытовых объектов.					
	Примеры успешных проектов бытовых объектов.					
2	Тема 2. Антропометрические данные и проектирование защитного снаряжения					
	Рассматриваемые вопросы:					
	Проектирование объекта защитного снаряжения для мотоциклистов (ботинки, шлемы, перчатки и					
	т.п.).					
	Основные принципы и методы проектирования защитного снаряжения.					
	Антропометрические данные и их влияние на проектирование защитного снаряжения.					
	Примеры успешных проектов защитного снаряжения.					
3	Тема 3. Сопутствующие приложения и проектирование интерфейса					
	Tema 3. conjustiblicamin upravemin u upovempobaline unitep penea					
	Рассматриваемые вопросы:					
	п ассматриваемые вопросы.					
	Проработка карты пользовательского опыта и интерфейса приложения для управления					
	светильником системы «Умный дом» в среде Adobe XD.					
	Основные принципы и методы проектирования интерфейсов.					
	Влияние пользовательского опыта на проектирования интерфейсов.					
	Примеры успешных проектов интерфейсов для управления светильниками.					
4						
4	Тема 4. Оптимизация и сокращение стоимости					
	D.					
	Рассматриваемые вопросы:					
	П					
	Проектирование бытового объекта, корпус которого возможно произвести методом гибки и резки					
	листового металла.					
	Основные принципы и методы оптимизации и сокращения стоимости.					

No॒	Тематика практических занятий/краткое содержание					
п/п						
	Влияние материалов и технологий на стоимость производства.					
	Примеры успешных проектов с оптимизацией стоимости.					
5	Тема 5. Конструкция и проектирование портативных устройств					
	Рассматриваемые вопросы:					
	Проектирование портативного зарядного устройства с подборкой внутренних компонентов.					
Основные принципы и методы проектирования портативных устройств.						
	Влияние конструкции на функциональность и удобство использования.					
	Примеры успешных проектов портативных устройств.					
6	Тема 6. Применимость решений и проектирование наушников					
	Рассматриваемые вопросы:					
	- The state of the					
	Проработка внешнего вида персональных внутриканальных беспроводных наушников.					
	Анализ пользовательского опыта и его влияние на проектирование наушников.					
	Основные принципы и методы проектирования наушников.					
	Примеры успешных проектов наушников.					
7	Тема 7. Полный цикл концептуального поиска и разработка стилистического					
	решения					
	Рассматриваемые вопросы:					
	Разработка стилистического решения и конструкторской части для перьевой чернильной ручки					
	премиум сегмента.					
	Этапы полного цикла концептуального поиска.					
	Методы и инструменты для разработки стилистического решения.					
	Примеры успешных проектов с полным циклом концептуального поиска.					
8	Тема 8. Прототипирование и финальная реализация проекта					
	D.					
	Рассматриваемые вопросы:					
	Прототипирование финального решения для перьевой чернильной ручки премиум сегмента.					
	Методы и инструменты для прототипирования.					
	Влияние прототипирования на финальную реализацию проекта.					
	Примеры успешных проектов с прототипированием.					

4.3. Самостоятельная работа обучающихся.

№ п/п	Вид самостоятельной работы
1	Изучение дополнительной литературы.
2	Подготовка к практическим занятиям.
3	Подготовка к промежуточной аттестации.

5. Перечень изданий, которые рекомендуется использовать при освоении дисциплины (модуля).

№ п/п	Библиографическое описание	Место доступа
1	Курушин, В. Д. Промышленный дизайн / В. Д.	https://e.lanbook.com/book/50568
	Курушин. — Москва : ДМК Пресс, 2014. — 560 с.	
	— ISBN 978-5-94074-457-3.	
2	Розенталс, Н. Изучаем Туресстірт 3 / Н. Розенталс;	https://e.lanbook.com/book/131712
	перевод с английского Д. А. Беликова. — Москва:	
	ДМК Пресс, 2019. — 608 с. — ISBN 978-5-97060-	
	757-2.	
3	Цифровой рисунок и живопись: технологии	https://e.lanbook.com/book/451715
	векторной, растровой и трехмерной графики:	
	учебно-методическое пособие / К. В. Филатова, В.	
	В. Черемисин, Е. А. Горских, А. С. Велькова. —	
	Тамбов: ТГУ им. Г.Р.Державина, 2023. — 147 с.	
	— ISBN 978-5-00078-818-9	
4	«Жигалова, В. Н. Методы управления проектами:	https://e.lanbook.com/book/313850
	учебное пособие / В. Н. Жигалова. — Москва:	
	ТУСУР, 2018. — 80 с.» (Жигалова, В. Н. Методы	
	управления проектами : учебное пособие / В. Н.	
	Жигалова. — Москва : ТУСУР, 2018. — 80 с.	

6. Перечень современных профессиональных баз данных и информационных справочных систем, которые могут использоваться при освоении дисциплины (модуля).

Официальный сайт РУТ (МИИТ) (https://www.miit.ru/).

Научно-техническая библиотека РУТ (МИИТ) (http:/library.miit.ru).

Образовательная платформа «Юрайт» (https://urait.ru/).

Справочно-правовая система «Консультант Плюс»(https://www.consultant.ru/).

Справочно-правовая система «Гарант» (https://www.garant.ru/).

Электронно-библиотечная система издательства «Лань» (http://e.lanbook.com/).

Электронно-библиотечная система ibooks.ru (http://ibooks.ru/).

7. Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства, необходимого для освоения дисциплины (модуля).

Программное обеспечение для выполнения практических заданий включает в себя программные продукты общего применения: операционная система Windows, Microsoft Office 2003 и выше, Браузер Internet Explorer 8.0

и выше с установленным Adobe Flash Player версии 10.3 и выше, Adobe Acrobat, Autodesk Alias, Autodesk Fusion 360, Blender, Luxion Keyshot, ,Adobe Photoshop, Abode Illustrator, Adobe inDesign, Adobe XD

8. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю).

Учебные аудитории для проведения учебных занятий, оснащенные компьютерной техникой и наборами демонстрационного оборудования.

9. Форма промежуточной аттестации:

Зачет в 5 семестре.

10. Оценочные материалы.

Оценочные материалы, применяемые при проведении промежуточной аттестации, разрабатываются в соответствии с локальным нормативным актом РУТ (МИИТ).

Авторы:

старший преподаватель Высшей инженерной школы

Н.А. Любавин

Согласовано:

Директор Д.В. Паринов

Руководитель образовательной

программы Н.А. Любавин

Председатель учебно-методической

д.В. Паринов